Rev. 1.3 del 12 Gennaio 2015

Miura

Sistema elettronico di sicurezza e controllo

Cod. 057070 - 303060 - 103070

Manuale d’uso per L’Utente

Revisione 1.3

TERVIS

Indice

Indice **2**

Avvertenze **4**
Avvisi 4
Come pulire la consolle 4

Consolle Miura **5**

Condizione di stand by **7**
Modalità risparmio energetico 7
Informazioni disponibili nella condizione di stand-by 7
Videate relative alle aree 8
Visualizzazione sinottica stato impianto 10
Videate relative ai servizi ausiliari 10
Orologio datario e notifica eventi 16
Segno di riconoscimento (opzionale) 17
Avvisi sonori 18

Attivazione e disattivazione **20**
Riconoscimento dell'Utente 20
Riconoscimento tramite chiave elettronica 21
Riconoscimento tramite codice numerico 21
Attivazione manuale 23
Attivazione dei singoli gruppi 23
Attivazione di tutta l'area tramite i tasti di area 24
Attivazione assistita 25
Attivazione diretta 27
Disattivazione manuale 27
Disattivazione dei singoli gruppi 28
Disattivazione di tutta l'area tramite i tasti di area 28
Disattivazione assistita 29
Disattivazione diretta 31
Attivazione parziale con zone messe fuori servizio 31
Attivazione con zone NON pronte all'inserimento 32
Attivazione in presenza di manomissioni o guasti 33
Presenza di manomissione 33
Presenza di guasto 35
Indicazioni luminose stato AREE 38
Indicazione di ATTIVATO TOTALE AREA 38
Indicazione di ATTIVATO TOTALE E ATTIVATO PARZIALE AREA 38
Attivazione e disattivazione tramite inseritore esterno alla consolle 39
Attivazione a passo non abilitata per l'Utente 39
Attivazione a passo abilitata per l'Utente 40
Attivazione tramite i tasti di AREA senza il riconoscimento dell'utente 41
Attivazione e disattivazione tramite timer 43
Attivazione e disattivazione tramite un dispositivo esterno 44

Aiuto vocale **45**

Eco vocale **47**
Eco vocale per attivazione 47
Eco vocale per disattivazione 47
Eco vocale per attivazione in condizione di non pronto all'inserimento. 47
Zone in allarme 48
Manomissione presente 48
Guasto presente 48

Menu Utente **49**
Accesso a Menu Utente 49

Attivare e disattivare 49
Attivazione oraria 50
Esclusione zone 51
Controllo memoria 52
Altre opzioni 60
Cambio stato telecomandi 93
Abilitazione automatismi 93

Gestione completa da remoto tramite guida vocale 95
Riconoscimento dell'utente 95
Guida vocale da remoto 95
Attivazione e disattivazione aree e gruppi 96
Attivazione di tutti i gruppi 96
Disattivazione di tutti i gruppi 97
Selezione dei gruppi 97
Gestione uscite telecomandabili 99
Esclusione zone 99

Gestione solo telecomandi da remoto 101

Gestione da remoto tramite SMS 102
Regole di composizione dei messaggi di gestione tramite SMS 102
Attivazione, disattivazione e interrogazione stato aree e gruppi 103
Gestione uscite telecomandabili da remoto 104
Messa fuori servizio e in servizio delle zone 105
Messa fuori servizio (esclusione) 105
Messa in servizio (inclusione) 105
Interrogazione stato zone 105
Consultazione file storico 105
Allarmi 106
Guasti, scadenza e credito sim 106
Manomissioni 106
Attivazioni e disattivazioni 107
Accesso al sistema 107
Credito residuo 108

Attivazione e disattivazione da remoto tramite web browser 109
Attivazione GPRS tramite SMS 109
Accesso al sistema 110
Accesso tramite indirizzo IP 110
Accesso tramite nome di dominio 111
Attivazione e disattivazione tramite web 112
Il sistema è disattivato e volete attivare 113
Il sistema è attivato e volete disattivare 115

Ricezione degli allarmi 117
Chiamate vocali 117
Composizione del messaggio. 117
Risposta del chiamato 118
Invio messaggi SMS ed E-mail 119
Invio SMS ed E-mail di allarme intrusione 119
Invio SMS ed E-mail di allarme tecnologico 120
Invio altri messaggi SMS ed E-mail 121

Dichiarazione di conformità 123

Caratteristiche tecniche 124

Avvisi

- Le informazioni contenute nel presente manuale hanno uno scopo illustrativo e non si riferiscono ad un impianto in particolare.

- La Tervis S.r.l. si riserva il diritto di apportare le modifiche necessarie al prodotto, al fine di migliorarne le prestazioni, senza darne preavviso.

- L'istallazione e la manutenzione del sistema Miura, compresa la Consolle, deve essere eseguita da personale specializzato.

- L'Utente non è autorizzato a rimuovere la consolle dal luogo di installazione.

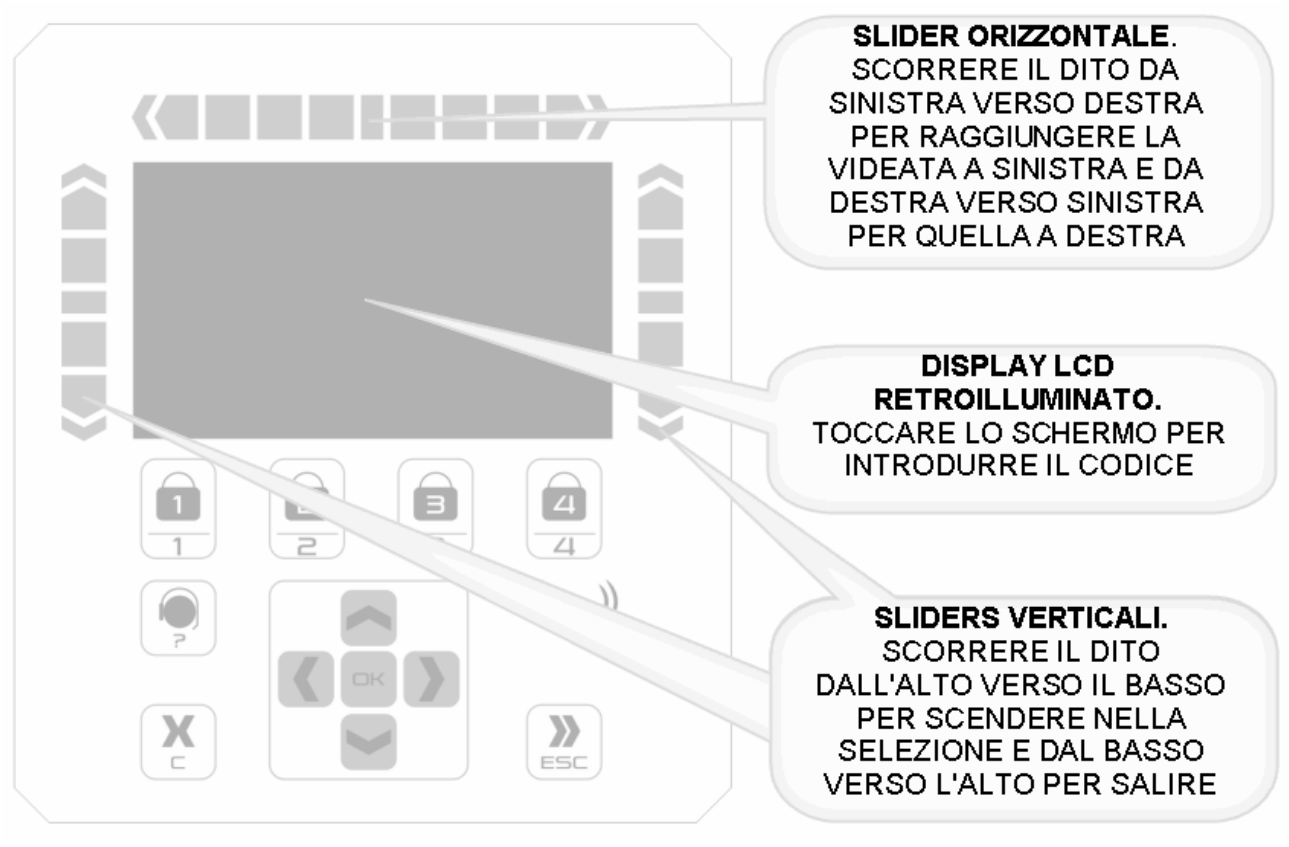
Come pulire la consolle

La pulizia dello schermo della consolle potrà avvenire con un panno in microfibra **completamente asciutto** del tipo utilizzato per pulire le lenti degli occhiali.

Affinché la pulizia dello schermo avvenga senza effettuare alcun input sulla consolle che, essendo di tipo touch screen (schermo sensibile al tocco) riceve i comandi semplicemente toccandolo, procedete nel modo seguente:
Portate il sistema nella condizione di stand-by (vedi oltre) sia con Aree e/o Gruppi attivati o disattivati. Uscite dalla modalità di risparmio energetico toccando una prima volta lo schermo se prevista tale modalità.
A questo punto toccate con il dito la zona di LETTURA DELLA CHIAVE e, senza sollevarlo, spostatelo fino a toccare il TASTO C come indicato dalla freccia.

A questo punto sollevate il dito e sul display apparirà la scritta che indica che per 30 secondi potete pulire lo schermo senza impartire alcun comando.

Consolle Miura


SLIDER ORIZZONTALE.
SCORRERE IL DITO DA SINISTRA VERSO DESTRA PER RAGGIUNGERE LA VIDEATA A SINISTRA E DA DESTRA VERSO SINISTRA PER QUELLA A DESTRA
DISPLAY LCD RETROILLUMINATO.
TOCCARE LO SCHERMO PER INTRODURRE IL CODICE
SLIDERS VERTICALI.
SCORRERE IL DITO DALL'ALTO VERSO IL BASSO PER SCENDERE NELLA SELEZIONE E DAL BASSO VERSO L'ALTO PER SALIRE
1
2
3
4
OK
C
ESC

TASTI DI AREA 1, 2, 3, 4

Toccate il tasto di area per attivare e/o disattivare l'area corrispondente ovvero tutti i gruppi che ne fanno parte.

LUCCHETTO STATO AREA

Indica lo stato di attivazione e disattivazione dell'area corrispondente.
Spento = Area disattivata.
Acceso (colore rosso) = Area parzialmente o totalmente attivata.

TASTO GUIDA

Toccatelo per ascoltare una breve guida vocale sui comandi da impartire. Il tasto è operativo solo in determinati contesti (vedi in seguito).

TASTO C

Cancella il dato immesso. Spegne il display e lo porta nella condizione di risparmio energetico se prevista.

LETTURA CHIAVE ELETTRONICA

Zona di lettura chiave elettronica. Toccare con la punta della chiave l'interno di questa zona (come se si volesse inserire la chiave tra le due parentesi) per effettuare la lettura. Mantenetela a contatto fino a lettura avvenuta.

TASTO ESC

Esce dall'operazione che si sta effettuando senza immettere dati (ad esempio annulla l'immissione di un codice). Sale a livello superiore se si sta operando all'interno di un menu. Consente di visualizzare in modo sinottico tutte le aree e i gruppi (tutto lo stato dell'impianto in una singola videata) ed esce da questa visualizzazione.

TASTO OK

Conferma il dato che si sta immettendo. Entra all'interno di una opzione di menu o di una visualizzazione.

FRECCE DI NAVIGAZIONE

Servono al spostarsi all'interno delle diverse opzioni del menu, tra le diverse videate e tra i contenuti delle videate stesse (ad esempio a scorrere le diverse zone di un gruppo per selezionare quella desiderata).

Condizione di stand by

La Consolle Miura è in grado di fornire tutte le informazioni necessarie ad avere sempre sotto controllo lo stato del vostro impianto.
Tali informazioni sono fornite senza l'ausilio di un codice di accesso e sono visibili a tutti.
Per chi lo desidera, tuttavia, è possibile richiedere al proprio installatore di rendere accessibili tali informazioni solo dopo aver fornito un ***Segno di riconoscimento*** in grado di sbloccare il display e rendere visibili le informazioni.

Modalità risparmio energetico

Qualora tale funzione sia stata impostata dopo 30 secondi che nessuno opera sulla consolle, il display entra automaticamente nella **modalità risparmio energetico**.
In tale modalità la retro illuminazione della tastiera si spegne ed il display si presenta nel modo seguente:

I 4 lucchetti (accesi di colore rosso) che rappresentano lo stato delle AREE 1, 2, 3 e 4 rimangono operativi ovvero spenti oppure accesi a seconda dello stato delle aree corrispondenti.
Qualora si tocchi il display della consolle in un punto qualunque o un qualunque tasto quest'ultima esce automaticamente dalla modalità di risparmio energetico. La lettura della chiave sul lettore integrato nella consolle fa parimenti uscire dalla tale modalità.
Dalla Condizione di stand by è possibile tramite il tasto C spegnere il display prima dei 30 secondi previsti.

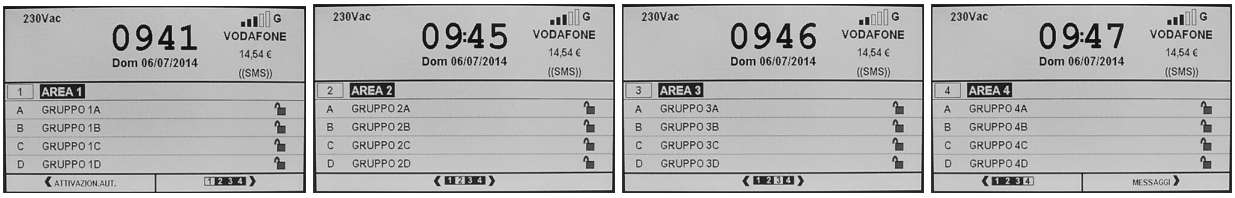
Informazioni disponibili nella condizione di stand-by

Nella condizione di stand-by la consolle mostra tutta una serie di informazioni **suddivise per "videate"**, ognuna delle quali è dedicata ad una **particolare funzione dell'impianto**.

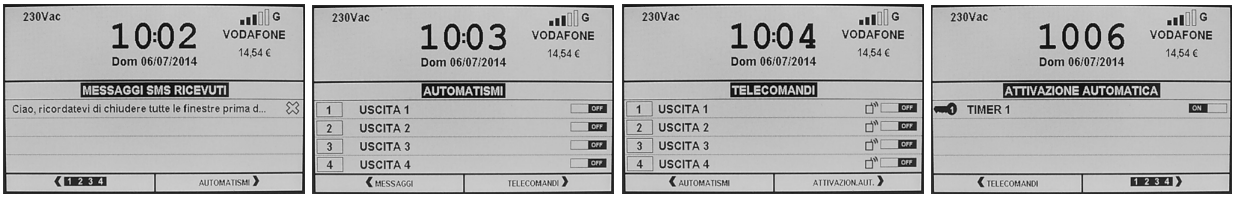
IMPORTANTE: si può fare in modo che **solo alcune delle videate disponibili siano visualizzate** ed è possibile determinarlo in modo differente per ognuna delle consolle dell'impianto. Questa possibilità ha lo scopo di **semplificare l'utilizzo da parte dell'Utente** che vedrà esclusivamente le informazioni a lui necessarie per la gestione dell'impianto.

La **videata principale**, ovvero quella nella quale si riporta automaticamente il display dopo che è stato sbloccato (vedi blocco display) o dopo che si è compiuta una operazione sottoposta a codice o a chiave è quella relativa all'**AREA con il numero più basso** (il nome dell'AREA potrà essere personalizzato) tra quelle visualizzabili in quella consolle.

Se nessuna videata è stata nascosta saranno presenti le seguenti 8 videate:



QUATTRO VIDEATE RELATIVE ALLE AREE DA 1 A 4



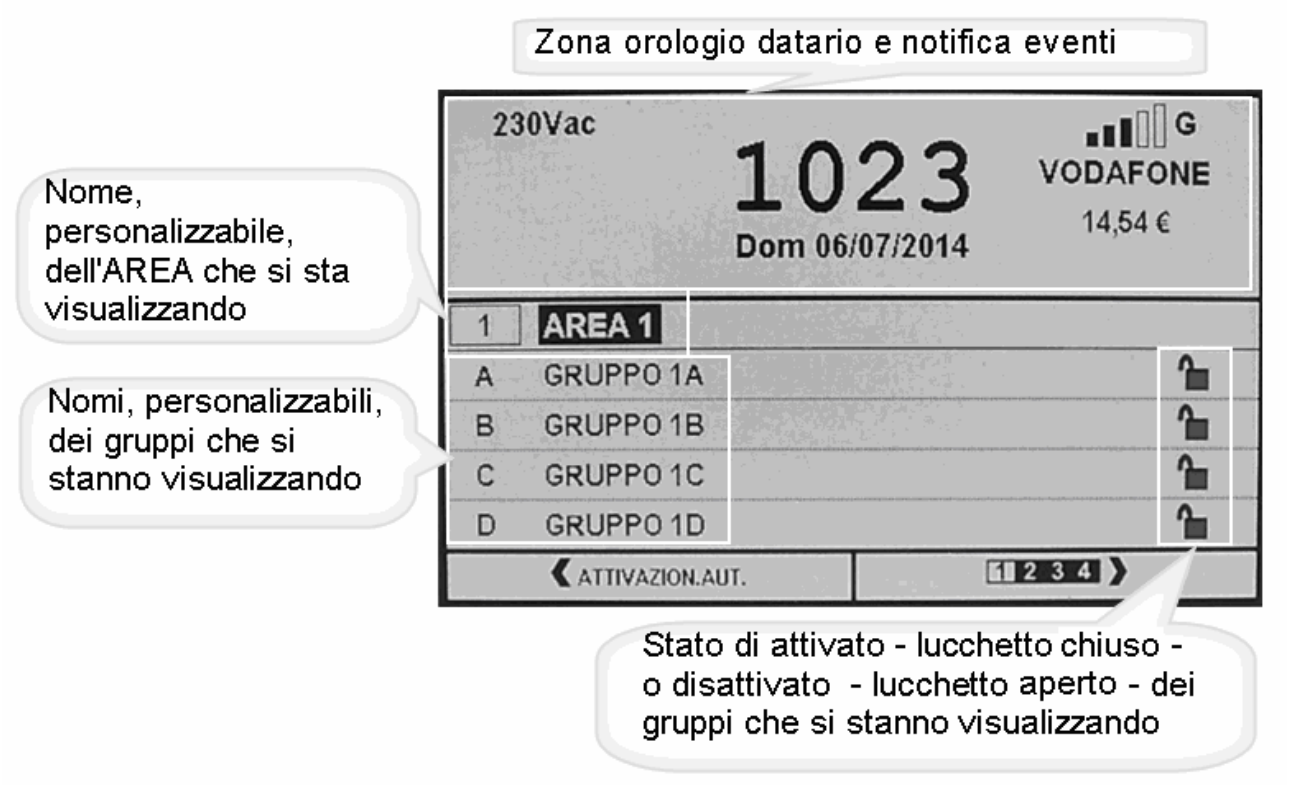
QUATTRO VIDEATE RELATIVE AI SERVIZI AUSILIARI

La “navigazione” attraverso le diverse videate avviene tramite i tasti freccia a destra e freccia a sinistra in modo circolare oltre che attraverso lo slider superiore.

Nella parte bassa del display sono presenti gli **indicatori di navigazione** che mostrano la videata che si raggiunge con il tasto freccia a destra e sinistra rispettivamente.
Essi variano anche in funzione delle eventuali videate rese non visibili nella fase di set up.

Videate relative alle aree

Le informazioni disponibili in queste videate sono le stesse per ognuna delle aree presenti nell’impianto.


Zona orologio datario e notifica eventi
Nome, personalizzabile, dell'AREA che si sta visualizzando
Nomi, personalizzabili, dei gruppi che si stanno visualizzando
230Vac
1023
Dom 06/07/2014
VODAFONE
14,54 €
1 AREA 1
A GRUPPO 1A
B GRUPPO 1B
C GRUPPO 1C
D GRUPPO 1D
ATTIVAZION.AUT.
1 2 3 4
Stato di attivato - lucchetto chiuso - o disattivato - lucchetto aperto - dei gruppi che si stanno visualizzando

Vedi anche **Attivazione parziale con zone fuori servizio**.

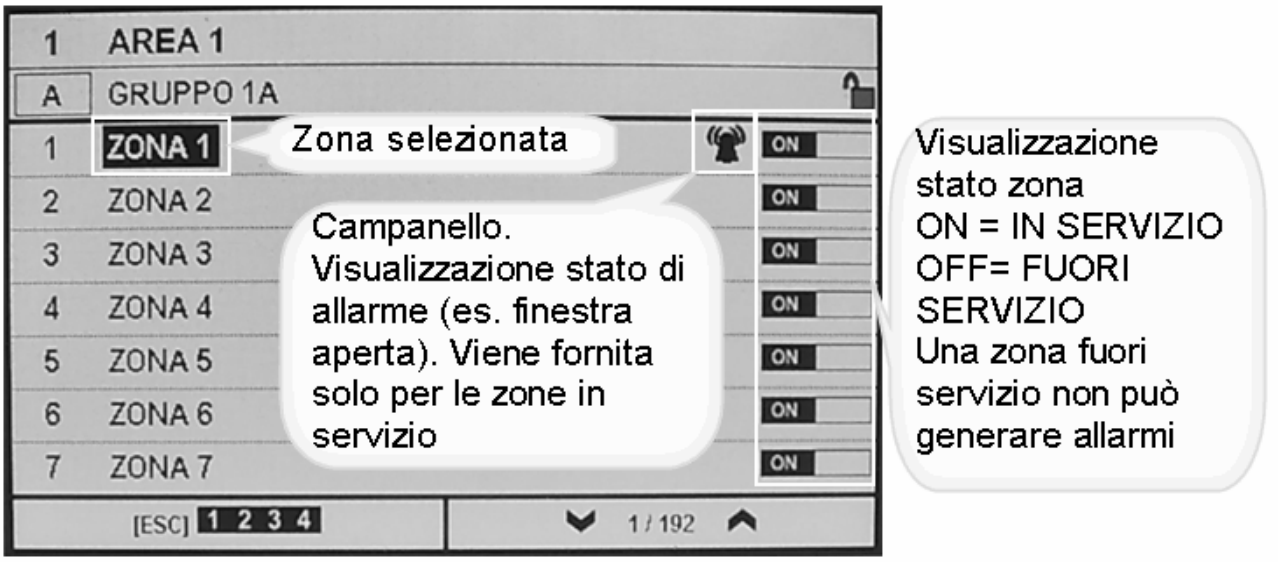
Attraverso il **tasto freccia in basso** o gli sliders laterali è possibile selezionare uno dei gruppi A, B, C e D eventualmente presenti.
Selezioniamo, ad esempio, il **GRUPPO A**.

Attraverso i **tasti freccia in basso e freccia in alto** e con gli sliders laterali si possono selezionare i restanti GRUPPI. Con i **tasti freccia a destra e a sinistra** e con lo slider superiore si passa alla videata successiva o precedente.

Il **tasto ESC** è operativo e permette di ottenere la visualizzazione sinottica dello stato impianto (vedi sotto).

Il **tasto OK** premuto con un gruppo evidenziato permette di **visualizzare lo stato delle zone** ovvero dei singoli rivelatori che appartengono al GRUPPO selezionato.

Visualizzazione stato delle zone


1 AREA 1
A GRUPPO 1A
1 ZONA 1
Zona selezionata
2 ZONA 2
3 ZONA 3
4 ZONA 4
5 ZONA 5
6 ZONA 6
7 ZONA 7
ON
Campanello. Visualizzazione stato di allarme (es. finestra aperta). Viene fornita solo per le zone in servizio
Visualizzazione stato zona
ON = IN SERVIZIO
OFF= FUORI SERVIZIO
Una zona fuori servizio non può generare allarmi
[ESC] 1 2 3 4
1 / 192

L'indicatore dello stato della zona sarà a **OFF** qualora la zona sia stata volontariamente messa fuori servizio tramite la funzione ***Esclusione Zone*** del ***Menu Utente*** (vedi capitoli successivi).
Da questa videata NON è possibile modificare lo stato di una zona (da in servizio a fuori servizio e viceversa) ma solo visualizzarne lo stato.

Il simbolo della campana indica che quella zona si trova in allarme ed appare nel momento in cui una finestra viene aperta o si entra nel campo di protezione di un rivelatore volumetrico. Quando la zona torna a riposo la campana sparisce. Questa indicazione viene fornita solo per le zone in servizio (ON). Il tasto **ESC** fa in modo che **si ritorni alla visualizzazione precedente** relativa ai gruppi.
Su ognuna delle righe relative alle zone possono anche presentarsi i seguenti simboli:

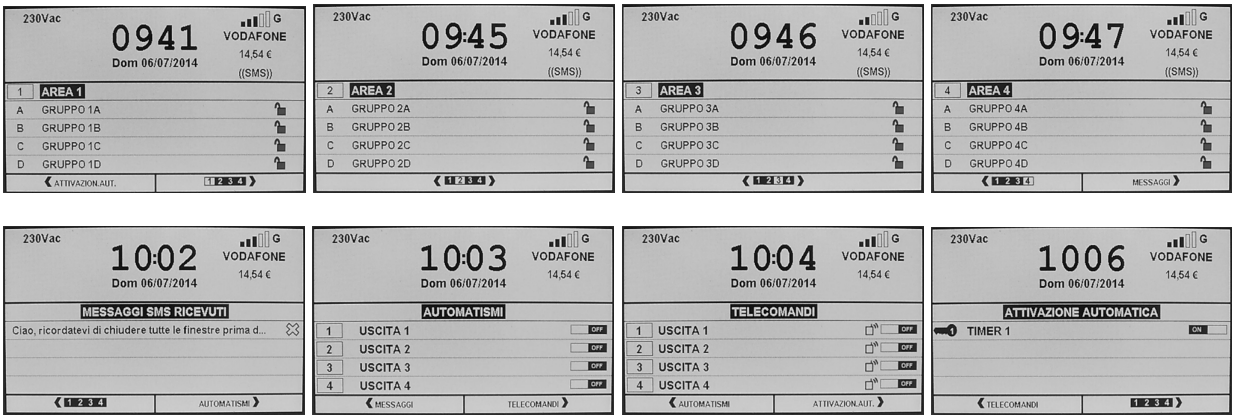
- **Chiave inglese**: significa che il rivelatore è guasto: se l'informazione permane per 24 ore chiamare l'installatore

- **Martello**: significa che il rivelatore è stato manomesso. Verificate il problema e chiamate l'installatore.

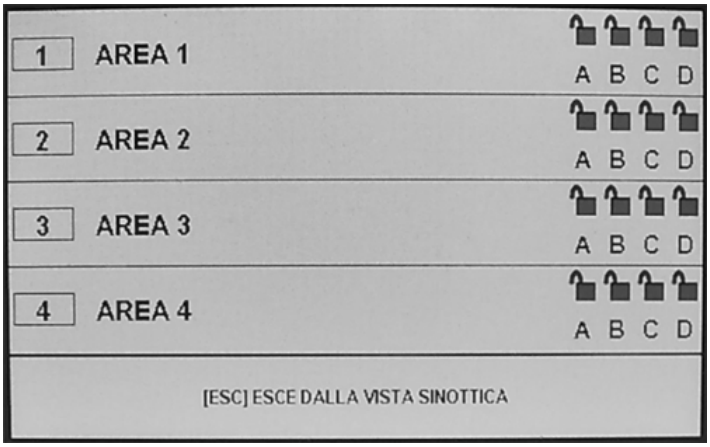
IMPORTANTE: i nomi delle zone possono essere personalizzati a piacere per una loro rapida identificazione topologica (ad esempi: CONTATTO FINESTRA, INGRESSO, GARAGE, ecc..).

Visualizzazione sinottica stato impianto

A partire da tutte e 8 le videate principali (se tutte 8 le videate sono state rese visibili)



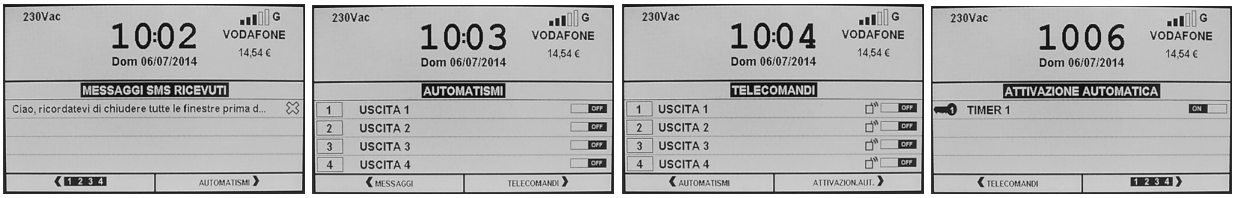
tramite il **tasto ESC** si accede alla seguente visualizzazione sinottica dello stato dell'impianto:



Come indicato nella barra di navigazione il **tasto ESC** consente di uscire dalla visualizzazione sinottica e tornare alla videata principale.

Videate relative ai servizi ausiliari

Le videate relative ai servizi ausiliari solo nel seguenti:



Fatto salvo la videata relativa all'**ATTIVAZIONE AUTOMATICA** che riporta informazioni pertinenti l'attivazione del sistema antifurto tramite orologio settimanale (Timer) le restanti 3 videate **MESSAGGI SMS RICEVUTI**, **AUTOMATISMI** e **TELECOMANDI** sono da considerare come servizi complementari al sistema di sicurezza in senso stretto essendo dedicate a funzioni di automazione e informative ad uso degli Utenti.

Attivazione automatica

Questa videata consente di **visualizzare** lo stato ON e OFF dei diversi timers dedicati all'attivazione automatica dell'impianto antifurto.
IMPORTANTE: tramite questa videata non è possibile disattivare o modificare gli orari del timer ma solo vedere in quali orari opera e su quali gruppi. E' necessario accedere al ***Menu Utente*** opzione ***Attivazione oraria*** per disattivare o attivare i timers ovvero renderli operativi.

Significa che **il TIMER è attivo** ovvero che, negli orari previsti, il timer attiverà e disattiverà i GRUPPI associati.

Significa che **il TIMER non è attivo** e pertanto i gruppi associati non verranno automaticamente attivati e disattivati.

I nomi TIMER 1, 2 ecc sono personalizzabili a piacere al fine di consentirne una immediata identificazione (ad esempio ALLARME CASSAFORTE).

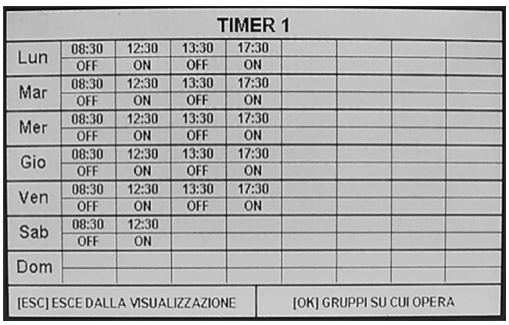
Attraverso il **tasto freccia in basso** è possibile selezionare uno dei TIMER eventualmente presenti. Selezioniamo, ad esempio, il **TIMER 1**.

Attraverso i **tasti freccia in basso e feccia in alto** si possono selezionare i restanti TIMER se presenti.

Il **tasto ESC** è operativo e permette di ottenere la visualizzazione sinottica dello stato impianto (vedi sopra).

Il **tasto OK** permette di **visualizzare gli orari** nei quali i gruppi associati la timer saranno attivati e disattivati automaticamente.

Visualizzazione orari

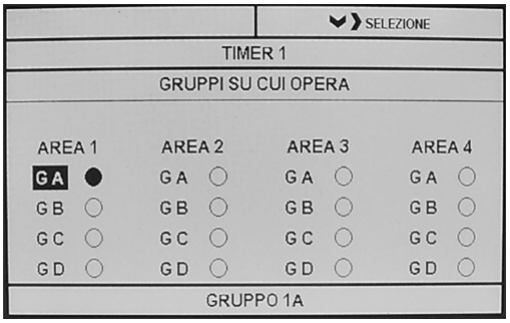

TIMER 1
Lun 08:30 OFF 12:30 ON 13:30 OFF 17:30 ON
Mar 08:30 OFF 12:30 ON 13:30 OFF 17:30 ON
Mer 08:30 OFF 12:30 ON 13:30 OFF 17:30 ON
Gio 08:30 OFF 12:30 ON 13:30 OFF 17:30 ON
Ven 08:30 OFF 12:30 ON 13:30 OFF 17:30 ON
Sab 08:30 OFF 12:30 ON
Dom
[ESC] ESCE DALLA VISUALIZZAZIONE
[OK] GRUPPI SU CUI OPERA

Nell'esempio qui riportato il timer disattiva i gruppi associati alle 8,30 del Lunedì per poi attivare nuovamente alle 12,30.

Alle 13,30 disattiva di nuovo per poi attivare alle 17,30 e lasciare attivato fino alle 8,30 di Martedì.

Lo stesso programma è ripetuto in tutti i giorni feriale mentre il Sabato disattiva solo alla mattina lasciando l'impianto attivato per tutta la Domenica e fino alle 8,30 del Lunedì successivo (tipica impostazione per una attività commerciale).
Digitando **OK** è possibile visualizzare su quali gruppi opera il Timer.

Gruppi sui quali opera il timer



La visualizzazione riporta l'insieme dei gruppi sui quali, negli orari stabiliti opera il timer.

Il simbolo riportato varia nel caso in cui, su particolari Gruppi, il timer abbia delle limitazioni ovvero operi solo in attivazione o solo in disattivazione.

I simboli presenti sono i seguenti.

IL TIMER NON OPERA NEL GRUPPO
IL TIMER ATTIVA E DISATTIVA IL GRUPPO
IL TIMER PUO' SOLO DISATTIVARE IL GRUPPO
IL TIMER PUO' SOLO ATTIVARE IL GRUPPO

Messaggi

La centrale Miura non solo è in grado di inviare messaggi SMS ma anche di riceverli e visualizzarli sul display della consolle. Per essere visualizzati i messaggi devono essere inviati al numero della SIM inserita nella centrale Miura.
Non sono visualizzati gli eventuali messaggi SMS di gestione o programmazione inviati alla centrale (quelli che iniziano con il testo ##).

Questa funzione è utile per mandare **messaggi che interessano tutti gli abitanti dell'immobile** protetto dalla Centrale Miura quali, ad esempio, il fatto che si arriverà in ritardo a casa oppure che è necessario dare da mangiare all'animale domestico. Sono altresì visualizzati i messaggi inviati dall'operatore della SIM relativi a particolari promozioni o avvisi.

L'arrivo di un nuovo messaggio SMS viene segnalato da due serie di 3 brevi "bep" della Consolle e dalla comparsa nella zona di notifica del display del simbolo

Il simbolo rimane presente fino a quando sono presenti messaggi non letti. Un messaggio non letto è evidenziato dal fatto che è scritto in grassetto e dal differente simbolo sulla destra dell'anteprima del messaggio:

= Messaggio NON letto = Messaggio già letto

IMPORTANTE: tra i messaggi verrà anche visualizzato il messaggio per la manutenzione programmata che **è fondamentale effettuare** per mantenere sempre in perfetto stato di funzionamento il proprio impianto.

La centrale Miura mantiene in memoria un massimo di **50** messaggi. L'arrivo del cinquantunesimo cancella il più vecchio.

Attraverso i tasti **freccia in basso** e **freccia in alto** si selezionano i diversi messaggi presenti (quando si raggiunge l'ultimo messaggio della pagina con la freccia in basso si passa alla pagina successiva).

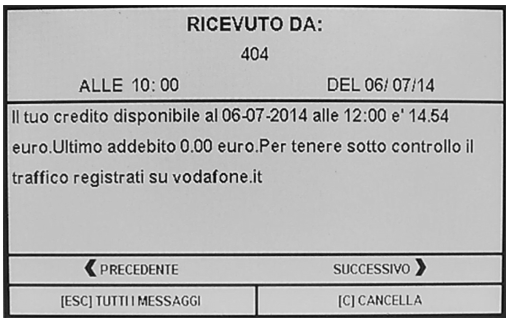
Selezioniamo, ad esempio, il **primo messaggio**.

Attraverso i **tasti freccia in basso e feccia in alto** si possono selezionare i restanti messaggi.

Il **tasto ESC** è operativo e permette di ottenere la visualizzazione sinottica dello stato impianto (vedi sopra).

Il **tasto OK** permette di **leggere il messaggio selezionato**.

Lettura e cancellazione Messaggi


RICEVUTO DA:
404
ALLE 10: 00
DEL 06/ 07/14
Il tuo credito disponibile al 06-07-2014 alle 12:00 e' 14,54 euro.Ultimo addebito 0.00 euro.Per tenere sotto controllo il traffico registrati su vodafone.it
PRECEDENTE
SUCCESSIVO
[ESC] TUTTI I MESSAGGI
[C] CANCELLA

La videata relativa alla lettura dei messaggi presenta

- **una testata** nella quale sono riportati il mittente del messaggio e l'ora e la data di arrivo. Se il numero del mittente è riconosciuto dalla Miura come appartenente ad uno degli Utenti al posto del numero verrà messo il nome dell'utente (se personalizzato altrimenti semplicemente UTENTE 1…2…ecc)

- Il **corpo del messaggio** con il testo trasmesso. Alcuni caratteri potrebbero non essere visualizzati.

Attraverso i tasti **freccia a destra e a sinistra** si visualizza il messaggio precedente e successivo rispettivamente. Il **tasto ESC** riporta alla videata dei messaggi.

RICEVUTO DA:
404
ALLE 10: 00
DEL 06/ 07/14
Il tuo credito disponibile al 06-07-2014 alle 12:00 e' 14,54 euro.Ultimo addebito 0.00 euro.Per tenere sotto controllo il traffico registrati su vodafone.it
CANCELLARE MESSAGGIO?
[ESC] TUTTI I MESSAGGI
[OK] CONFERMA

Premendo il **tasto C** si procede con la cancellazione del messaggio.

Per evitare errori appare una videata nella quale si chiede di confermare la volontà di cancellare il messaggio tramite il **tasto OK**.

Una volta cancellato il display visualizza nuovamente la lista dei messaggi.

Automatismi

Attraverso questa videata è possibile **visualizzare lo stato e comandare gli automatismi**. Accensione luci, innaffiamento giardini, condizionamento, insegne, cancelli e porte, ecc…sono facilmente comandabili dalla consolle della centrale Miura con il massimo della semplicità.

I diversi automatismi oltre che manualmente possono anche, contemporaneamente, essere comandati da un timer settimanale e gestiti da remoto (vedi telecomandi).
Nel caso in cui su un certo Automatismo sia operativo un Timer a fianco del quadrato con all'interno il numero dell'automatismo e presente il simbolo dell'orologio.

Nel caso in cui l'automatismo sia comandato anche da un timer sarà possibile **disattivare il timer** e far funzionare l'automatismo solo con i **comandi manuali** oppure riattivarlo se necessario. Se entrambi i modi sono attivi questi **agiranno contemporaneamente**. Ad esempio posso accendere le luci manualmente ed il timer le spegnerà automaticamente all'ora prevista. Oppure al contrario posso attivare manualmente le luci ed il timer le disattiverà all'ora prevista.
Gli indicatori ON e OFF riportano lo stato attuale dell'automatismo ovvero:

significa che **l'AUTOMATISMO è attivo** ovvero, ad esempio, che le luci sono accese,

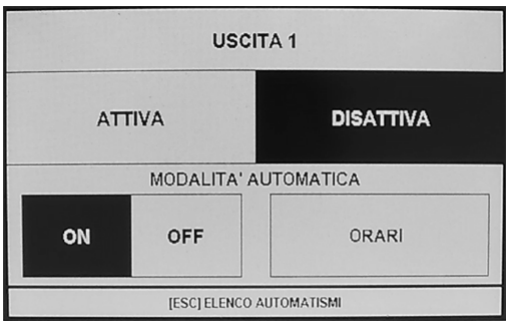
significa che **l' AUTOMATISMO non è attivo** ovvero, ad esempio, che le luci sono spente.
Nel caso in cui l'AUTOMATISMO sia sottoposto a timer lo stato ON e OFF si **modificherà automaticamente** negli orari previsti.
I **nomi** degli automatismi (USCITA 10, USCITA 11, ecc..) possono essere personalizzati a piacere in modo che sia semplice l'individuazione del servizio svolto.

Selezioniamo il **primo automatismo** attraverso la freccia in basso.

Il **tasto ESC** è operativo e permette di ottenere la visualizzazione sinottica dello stato impianto (vedi sopra).

Il **tasto OK** permette di **modificare lo stato dell'automatismo**.

Modifica automatismi



La videata presenta in alto **il nome** dell'automatismo (personalizzabile) sul quale si sta operando.
L'indicazione dello **stato dell'automatismo** è fornita nel modo seguente:

= l'automatismo è in funzione.

= l'automatismo è a riposo.

Per **cambiare lo stato dell'automatismo**, ad esempio per attivarlo, basta **TOCCARE LO SCHERMO** in corrispondenza della scritta **ATTIVA**.

Stessa operazione per disattivarlo: **TOCCARE LO SCHERMO** in corrispondenza della scritta **DISATTIVA**

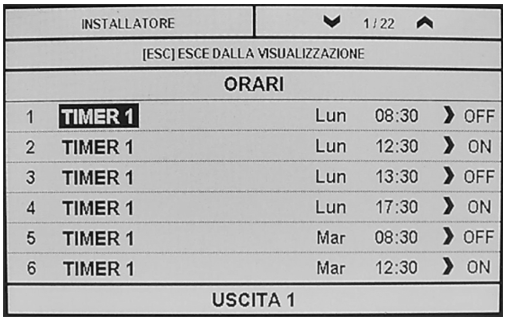
Nel display, **solo se l'automatismo è stato anche programmato per essere comandato da un programmatore orario settimanale** (timer) è presente il comando per rendere operativa la modalità automatica.

= Modalità automatica **operativa**

= Modalità automatica **NON operativa**

Per modificare la modalità automatica da operativa (ON) a NON operativa (OFF) occorre anche in questo caso **TOCCARE LO SCHERMO** in corrispondenza della modalità scelta.

E' anche possibile verificare in quali ORARI la modalità automatica attiverà e disattiverà l'automatismo. Per vedere gli orari di funzionamento **TOCCARE LO SCHERMO** in corrispondenza della scritta **ORARI** per visualizzare la seguente videata:


INSTALLATORE
1 / 22
[ESC] ESCE DALLA VISUALIZZAZIONE
ORARI
1 TIMER 1 Lun 08:30 OFF
2 TIMER 1 Lun 12:30 ON
3 TIMER 1 Lun 13:30 OFF
4 TIMER 1 Lun 17:30 ON
5 TIMER 1 Mar 08:30 OFF
6 TIMER 1 Mar 12:30 ON
USCITA 1

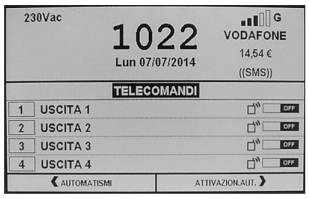
L'automatismo si ATTIVA automaticamente in corrispondenza dell'orario ON e si spegne in corrispondenza di quello OFF.

Sono riportate in modo sequenziale **tutte le transazioni provocate dai diversi Timers** sull'uscita nell'arco delle 24. Quanto riportato non tiene conto di eventuali eccezioni impostate nei timers associati.

IMPORTANTE: in funzione del tipo di automatismo potrebbero essere stati programmati esclusivamente degli orari ON e nessuno OFF. Se, ad esempio, un automatismo viene utilizzato per far suonare per qualche secondo una sirena in una fabbrica per indicare il fine turno avremo esclusivamente degli orari ON in corrispondenza di ogni fine turno.

Per **modificare gli orari**, se la funzione è stata abilitata dall'installatore, occorre accedere al ***Menu Utente*** opzione ***Timers***.

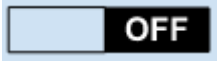
Telecomandi



Questa videata consente di **visualizzare lo stato dei telecomandi**. A differenza di quanto visto sopra per gli automatismi **non è possibile modificare lo stato dei telecomandi se non accedendo al proprio menu sia dalla consolle che da remoto**.
Infatti la peculiare differenza tra un telecomando ed un automatismo è che il primo potrà essere **comandato da remoto** (vedi capitolo ***Accesso da remoto***).
IMPORTANTE: la stessa uscita potrà essere configurata per fare parte di entrambi i servizi.

Gli indicatori ON e OFF riportano lo stato attuale del telecomando ovvero:

significa che **il TELECOMANDO è attivo**



significa che **il TELECOMANDO non è attivo**.

Attraverso i **tasti freccia in basso e freccia in alto** si possono selezionare i restanti telecomandi fino a raggiungere quelli eventualmente presenti nelle pagine successive.

L'icona del telefono indica che è attiva per il telecomando la gestione remota.

Il **tasto ESC** è operativo e permette di ottenere la visualizzazione sinottica dello stato impianto (vedi sopra).

Orologio datario e notifica eventi

Nelle videate visibili nella condizione di stand by la parte alta del display è dedicata alla funzione orologio e alla notifica degli eventi.

Il **significato delle icone** presenti è il seguente:

Indicatore di presenza rete di alimentazione 230V. Se assente significa che il sistema sta funzionando a batteria
Ora e data correnti. Per la regolazione accedete al MENU UTENTE
Livello del segnale GSM
Servizio GPRS abilitato
Operatore GSM relativo alla SIM in uso
Presenza di GUASTO nell'impianto. Se l'icona permane per 24 ore chiamare l'assistenza tecnica.
230Vac
10:53
G
VODAFONE
Lun 07/07/2014
14,54 €
((SMS))
Presenza di MANOMISSIONE nell'impianto. Non è possibile attivare. Chiamare l'assistenza tecnica.
Presenza di un NUOVO ALLARME IN MEMORIA. Accedete alla funzione storico per leggere l'evento e cancellare l'icona
Sono presenti nuovi messaggi SMS
Valore del credito residuo sulla SIM

Al posto del nome dell'operatore (**GSM**) potremmo avere le seguenti scritte:
- **PIN**, nel caso la SIM inserita necessiti dell'inserimento del PIN (necessario accedere al menu Installatore). Il sistema non è in grado di comunicare.
- **PUK**, nel caso la SIM inserita necessiti dell'inserimento del PUK (necessario accedere al menu Installatore). Il sistema non è in grado di comunicare.
- **SIM SCADUTA**, la SIM inserita è scaduta (solo se abilitato il controllo di scadenza). Il sistema non è in grado di comunicare.
- **SIM ASSENTE**, nessuna SIM inserita. Il sistema non è in grado di comunicare.

- **R: GSM**, nel caso in cui venga posta la lettera “R” davanti al nome dell’operatore significa che il sistema sta operando in roaming. **IMPORTANTE**: sulla base delle programmazioni stabilite dall’installatore il servizio roaming potrebbe non essere consentito per l’utilizzo del GPRS.

ATTENZIONE: Per poter conoscere nel dettaglio gli eventi di GUASTO (icona chiave inglese), MANOMISSIONE (icona martello) e NUOVO ALLARME (icona campana) occorre accedere al ***Menu Utente*** opzione ***Controllo memoria***. Le Icone di GUASTO, MANOMISSIONE e NUOVO ALLARME sono presenti anche nel caso di display nella condizione di blocco e/o di risparmio energetico (se programmati).

IMPORTANTE: Qui di seguito è spiegato come si cancellano dal display le icone di GUASTO (icona chiave inglese), MANOMISSIONE (icona martello) e NUOVO ALLARME (icona campana).
- **icone di GUASTO** (icona chiave inglese): occorre **eliminare tutte le cause di guasto** presenti: guasto rivelatori, guasto generico (centrale ed espansioni), batteria bassa, mancanza rete 230 Volt, problemi nella comunicazione GSM (Sim in scadenza, credito in esaurimento).
- **icona di MANOMISSIONE** (icona martello): occorre eliminare tutte le cause di manomissione presenti (manomissione rivelatore, centrale e moduli di espansione, contenitori vari) e entrare nel menu ***CONTROLLO MEMORIA***.
- **icona di ALLARME** (icona campana): entrare nel menu ***CONTROLLO MEMORIA***.

Segno di riconoscimento (opzionale)

Se la funzione ***Blocco in stand-by*** è stata attivata, dopo che per 30 secondi nessuno ha operato sulla consolle il display della consolle **si blocca** e si presenta nel modo seguente:

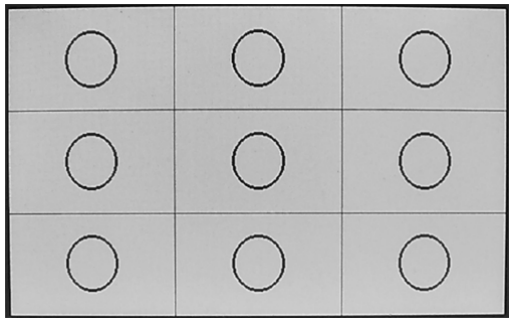
- Modalità risparmio energetico presente :

- Modalità risparmio energetico NON presente :

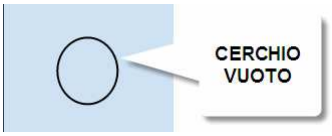
IMPORTANTE: se si utilizzano le **chiavi elettroniche** direttamente sul lettore incorporato nella consolle va precisato che tali chiavi **NON sono operative** nella condizione di blocco.
Anche i 4 lucchetti relativi alle 4 AREE (1, 2, 3 e 4) **NON forniscono indicazioni** sullo stato delle AREE.

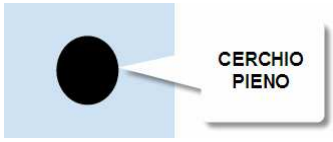
1) Come SBLOCCARE il display
Per sbloccare il display agire nel modo seguente:

- **Toccare il display della Consolle in un punto qualsiasi**: appare immediatamente la seguente videata che rimane per 5 secondi:

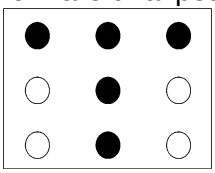


Sono presenti 9 cerchi vuoti i quali **ogni volta che vengono toccati con un dito** passano da vuoto a pieno e viceversa.





Per sbloccare il display dovete riprodurre sullo schermo la giusta combinazione di cerchi vuoti e cerchi pieni. **Se <u>ad esempio</u>**, con il vostro installatore, avete memorizzato una combinazione che prevede i tre cerchi in alto pieni nonché i due cerchi verticali centrali altrettanto pieni (come a formare una ipotetica "**T**") non appena verrà riprodotto il segno



il display si sbloccherà mostrando la videata principale (AREA 1). Se non si tocca nulla il display torna alla funzione orologio dopo 5 secondi.

<u>2) Come BLOCCARE il display prima che si blocchi automaticamente</u>
Se lo desiderate è possibile fare in modo che il display si blocchi prima del tempo necessario (30 secondi dall'ultima operazione). Per ottenere questo **premete** sulla tastiera il tasto **C**. Se programmato dall'installatore il display si blocca ed è necessario seguire la procedura descritta sopra per sbloccarlo.

<u>3) Avete DIMENTICATO il segno di sblocco</u>
Qualora aveste dimenticato il segno di sblocco è possibile inviare un SMS alla centrale Miura per disattivare il segno di sblocco su tutte le consolle dell'impianto.

L'SMS da inviare alla centrale Miura è il seguente:
##[CODICE]#SBLOCCO##

Dove al posto di [CODICE] occorre inserire il codice Master di un Utente o il codice Installatore.
La centrale Miura invierà al mittente la seguente risposta:

DISPLAY SBLOCCATO
Nel momento stesso in cui il messaggio SMS viene ricevuto **TUTTI** i display delle consolle presenti sull'impianto verranno sbloccati e occorrerà riattivare la funzionalità segno di sblocco (da questo momento tutte le consolle non si bloccano più automaticamente).

Avvisi sonori

Attraverso l'altoparlante incorporato ogni consolle, se predisposta dall'installatore può fornire degli avvisi sonori attraverso dei "bep" in funzione di particolari stati del sistema. Per conoscere tutte le funzioni svolte dall'altoparlante vedi anche i capitoli ***Aiuto Vocale*** e ***Eco vocale***
Sono previsti i seguenti avvisi:

- **Ritardo ingresso e uscita**.
Se il dispositivo di messa in servizio e fuori servizio (al esempio la consolle stessa) è posto all'interno di una zona protetta il sistema Miura prevede un **tempo di ritardo uscita** per abbandonare la zona. Durante questo ritardo la consolle emette un "bep" ogni secondo.
Allo stesso modo quando si rientra, non appena una zona è stata violata, parte il tempo di ritardo ingresso. Anche durante questo **tempo di ritardo ingresso** la consolle emette un "bep" ogni secondo ad indicare che è necessario
- **Attivazione automatica**
Se è prevista l'attivazione automatica dell'impianto o di parte di esso un minuto prima di ogni attivazione la consolle emetterà un "bep" al secondo per indicare la necessità di abbandonare i locali.
- **Arrivo MESSAGGI**
All'arrivo di ogni nuovo messaggio (sia SMS che arrivano dalla rete che generati dalla centrale Miura) la consolle emetterà 2 serie di tre "bep".
- **Sonorizzazione tasti**
Ogni volta che viene premuto un tasto della tastiera fisica (non di quella virtuale che appare sul display) la consolle emetterà un "bep" per confermare l'avvenuta lettura del tasto. Il "bep" viene emesso anche nel caso di un tasto non valido ne contesto in cui si sta operando.

Attivazione e disattivazione

Per poter effettuare le operazioni di attivazione e disattivazione è necessario che l'Utente **si faccia riconoscere dal sistema**.
Quest'ultimo potrà essere riconosciuto tramite **la chiave elettronica o il codice numerico** e di conseguenza gli verrà data la possibilità di operare.

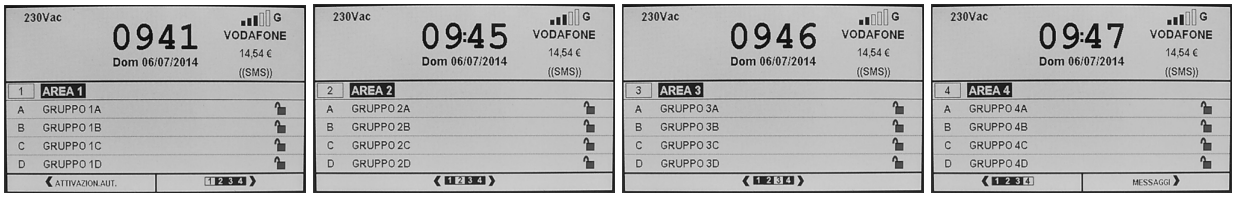
IMPORTANTE: è possibile determinare in fase di programmazione delle limitazioni per le quali l'Utente riconosciuto:
- Può attivare e disattivare solo determinate aree o gruppi dell'impianto.
- Può solo attivare o solo disattivare.
- Può operare solo all'interno di certe fasce orarie.
- Può operare solo da determinate Consolle dell'impianto.
- Può solo attivare o disattivare contemporaneamente determinati gruppi senza poter decidere di attivarne o disattivarne solo una parte.

Al fine di **semplificare al massimo** le operazioni di attivazione e disattivazione, che per loro natura sono ripetitive, è possibile fare in modo che, per determinati Utenti, sia attiva la **modalità di attivazione e disattivazione assistita** con o senza la possibilità di passare in manuale. Grazie ad essa, come dettagliato in seguito, l'unica cosa richiesta all'Utente sarà quella di farsi riconoscere tramite chiave o codice, dopodichè ci penserà la centrale ad attivare o disattivare quanto di competenza senza che l'Utente debba effettuare alcuna manovra.

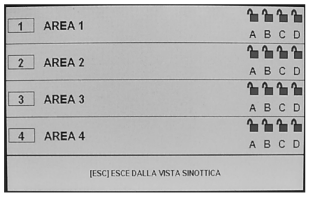
IMPORTANTE: ogni operazione di attivazione e disattivazione anche parziale viene memorizzata nell'***Archivio storico*** della centrale ed è possibile individuare singolarmente l'Utente che ha effettuato l'operazione (i questo caso ogni Utente deve essere dotato di una chiave e/o un codice differente).

Riconoscimento dell'Utente

L'Utente potrà essere singolarmente riconosciuto tramite **chiave elettronica** o **codice numerico**.
Tale riconoscimento potrà avvenire in una qualsiasi delle videate della condizione di stand by ed in particolare nelle seguenti:

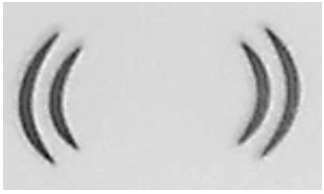


Oltre che nella videata di visualizzazione sinottica stato impianto (raggiungibile con il tasto ESC)



Riconoscimento tramite chiave elettronica

La lettura della chiave può avvenire in **una qualsiasi delle videate** della ***Condizione di Stand-by***.
L'Utente deve semplicemente **avvicinare con decisione** la chiave alla zona di lettura:

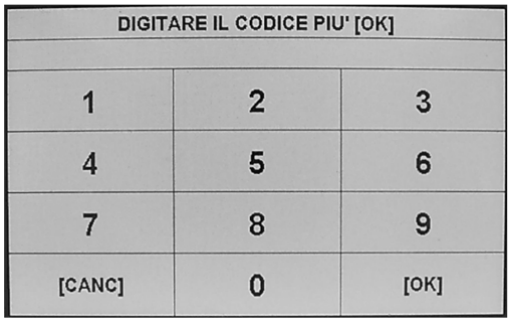


Zona di lettura chiave elettronica

Riconoscimento tramite codice numerico

L'inserimento del codice numerico potrà avvenire in una delle **videate principali** della ***Condizione di Stand-by***.
L'Utente deve semplicemente **TOCCARE IL DISPLAY IN UN PUNTO QUALSIASI** per fare apparire la tastiera di immissione codice. Se la consolle ha il risparmio energetico programmato occorre toccare una prima volta per visualizzare la condizione di stand by e una seconda volta per fare apparire la tastiera di immissione codice (per annullare premere ESC o attendere 30 secondi e la tastiera numerica scompare).

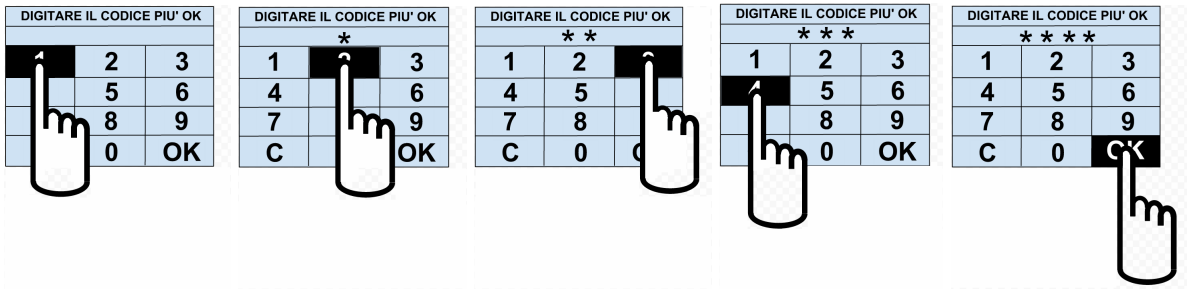
Appare la seguente tastiera di immissione codice:



Ipotizziamo che il codice utilizzato dall'Utente sia **1 2 3 4 OK**

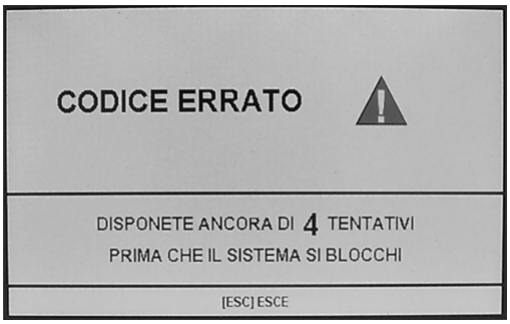
ATTENZIONE: Dopo il codice **digitare sempre il tasto OK.**

1 2 3 4 OK



Durante la digitazione del codice è possibile:
- Premere il **tasto C** per **cancellare** un numero digitato per errore.
- Premere il **tasto ESC** per **annullare** l'operazione e tornare alla ***Condizione di Stand-by***.
- Digitare il codice "Coercizione".

Codice errato
Nel caso in cui si fosse digitato un codice errato apparirà la seguente videata:



Da questa videata premete ESC per tornare nella condizione di stand-by e ripetete l'operazione.

ATTENZIONE: la centrale Miura permette di fare **un massimo di 5 tentativi di immissione del codice corretto** entro 2 minuti dal primo tentativo. Se tutti e 5 i tentativi non vanno a buon fine (codice errato) **il sistema si blocca** per altrettanti 2 minuti ed è necessario aspettare tale tempo prima che sia nuovamente possibile inserire un codice (durante il tempo di attesa se si tocca lo schermo non appare la videata di immissione del codice). Il tentativo di immissione di un codice errato viene registrato nel file storico ed è possibile comunicare l'evento (tentativo inserimento codice) agli Utenti predisposti.

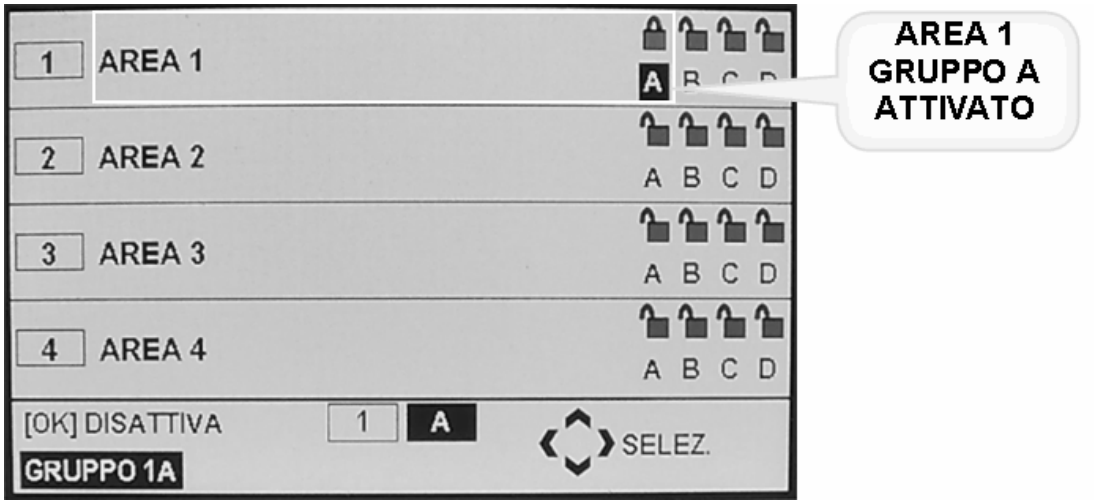
Attivazione manuale

Se al codice o alla chiave è stata concessa la modalità operativa di **attivazione manuale** l'Utente riconosciuto potrà selezionare manualmente **i singoli gruppi** (A, B, C, D) dell'AREA che intende attivare.
In alternativa l'Utente potrà utilizzare i 4 **tasti di AREA** (1, 2, 3, 4) per attivare con un solo tasto **tutta l'AREA** ovvero tutti i gruppi programmati che ne fanno parte. **ATTENZIONE** l'uso del tasto di area è consentito solo se l'Utente riconosciuto può operare su tutti i gruppi programmati nell'area.
Se la chiave o il codice vengono viene riconosciuti come validi sul display appare la seguente videata:

ATTENZIONE: se per l'Utente riconosciuto dal sistema sono state poste delle limitazioni in attivazione o disattivazione - l'Utente potrebbe non operare su tutti i gruppi -, la videata **presenterà SOLO i gruppi sui quali gli è stato concesso di operare**.

Attivazione dei singoli gruppi

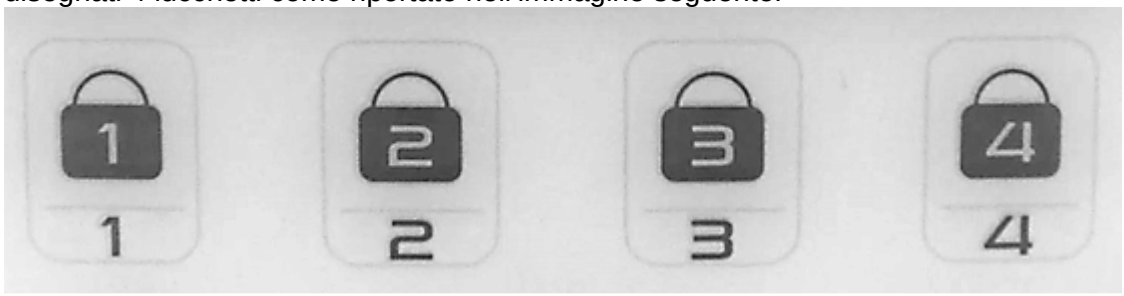
In automatico viene selezionato il GRUPPO A dell'AREA 1, ovvero il primo su cui l'utente riconosciuto può operare, e digitando il tasto OK è possibile attivarlo. Se si desidera attivare un GRUPPO diverso occorre selezionarlo tramite i tasti freccia e successivamente digitare OK.
Una volta digitato OK il GRUPPO selezionato **cambia di stato** passando da disattivato ad attivato:



Procedere nello stesso modo per tutti i GRUPPI che si desidera attivare (selezionare con le frecce e digitare OK). Una volta terminato premere **ESC per tornare in stand by**.
IMPORTANTE: se non si preme alcun tasto dopo 30 secondi il sistema torna automaticamente in stand by.

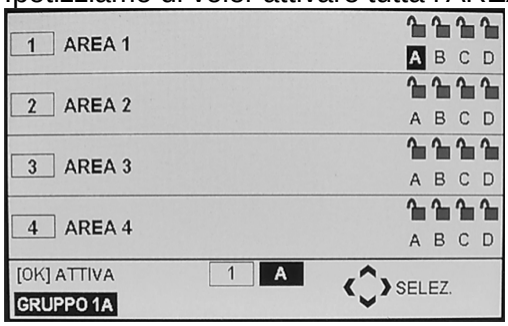
Attivazione di tutta l'area tramite i tasti di area

La consolle presenta 4 "tasti" di AREA corrispondenti alle porzioni della consolle dove sono disegnati 4 lucchetti come riportato nell'immagine seguente.

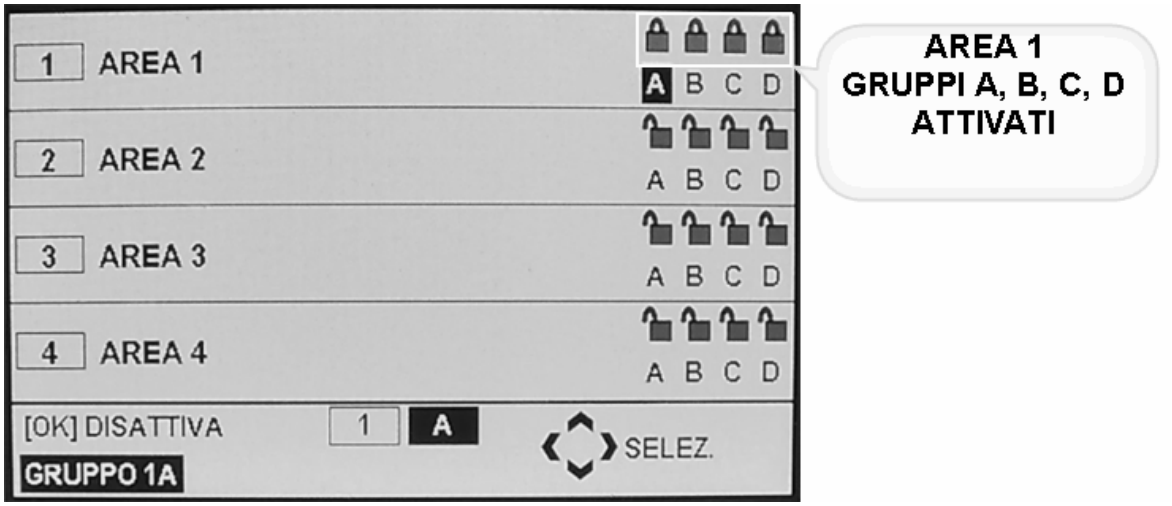


Se viene premuto il **tasto di AREA** tutti i gruppi programmati che fanno parte dell'area verranno attivati. L'Utente riconosciuto, per operare con il tasto di area, deve avere i permessi su tutti i gruppi per effettuare l'operazione richiesta.
IMPORTANTE: se al momento della attivazione alcuni gruppi programmati che fanno parte di quell'area sono attivati e altri disattivati, la pressione del tasto di area prima disattiverà tutti i gruppi e sarà necessario premerlo nuovamente per attivarli tutti.
ATTENZIONE: I lucchetti si accendono di colore rosso nel momento in cui - a seconda delle impostazioni - o solo una parte o tutti i GRUPPI che appartengono all'AREA sono attivati.

Ipotizziamo di voler attivare tutta l'AREA1:



TOCCATE IL LUCCHETTO



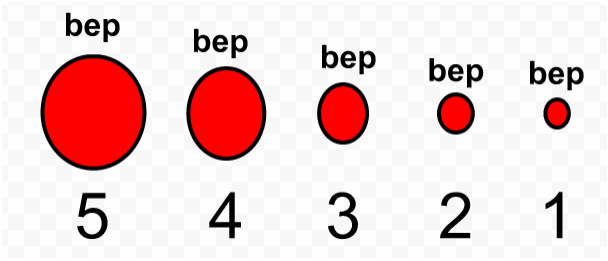
Il lucchetto relativo all'AREA 1 si accende di rosso.
IMPORTANTE: se è previsto che siano accesi di rosso i lucchetti resteranno accesi anche se il display va in modalità di risparmio energetico.

Attivazione assistita

Se per l'Utente riconosciuto è stata attivata la modalità di attivazione assistita la videata si presenta nel seguente modo:

IMPORTANTE: l'esempio qui riportato prevede che l'Utente riconosciuto sia abilitato ad attivare e disattivare tutti i GRUPPI presenti. Diversamente sarebbero selezionati per l'attivazione solo quelli di competenza dell'Utente riconosciuto.

La procedura di attivazione assistita dura 5 secondi durante i quali il cerchio rosso si restringe sempre di più fino a scomparire.



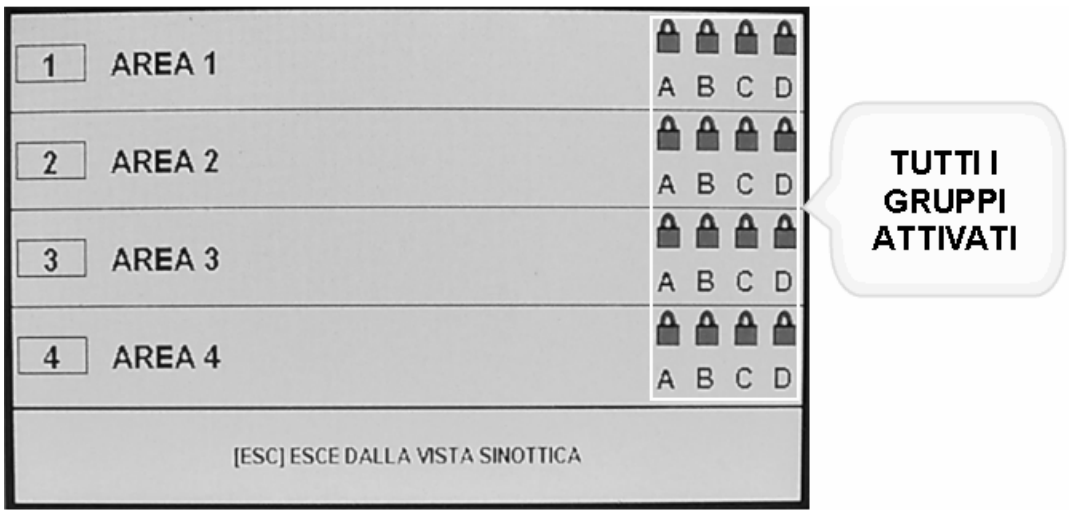
(Colore rosso)

Durante questo tempo è possibile:
- **NON fare nulla** e tutti i GRUPPI selezionati si attiveranno alla fine dei 5 secondi.

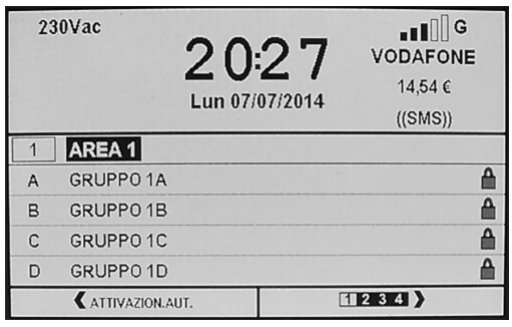
- **Premere il tasto ESC** e annullare l'operazione passando in modalità manuale. **IMPORTANTE**: se all'Utente riconosciuto non è stata data la facoltà di agire manualmente, ovvero di passare alla modalità di Attivazione manuale vista sopra e decidere cosa attivare, la pressione del tasto ESC annullerà direttamente l'operazione senza passare alla modalità manuale.

- **Premere il tasto OK** per attivare tutti i GRUPPI selezionati prima dei 5 secondi di attesa.

Al termine dei 5 secondi avremo la seguente videata:



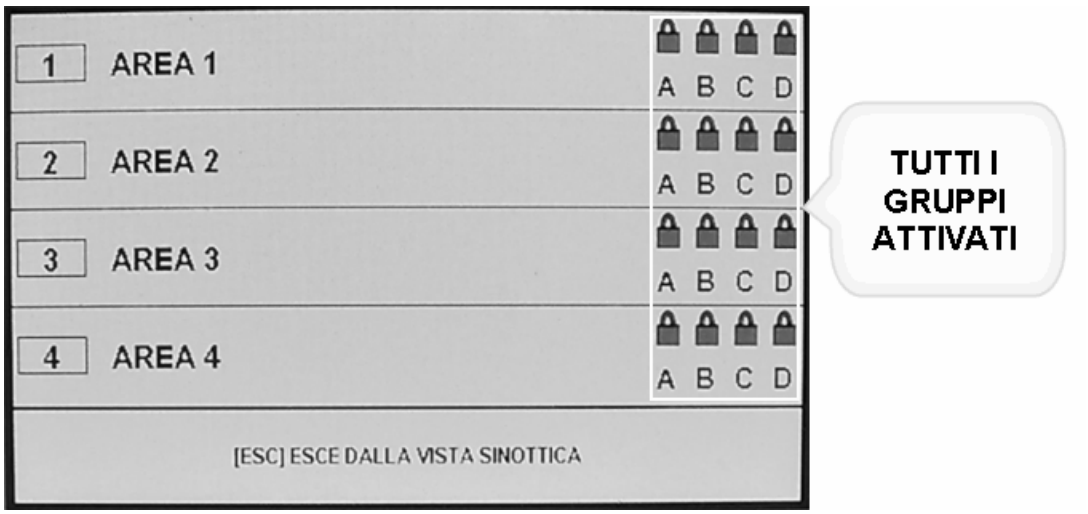
Premendo il tasto ESC si esce dalla visualizzazione sinottica prima che il sistema esca automaticamente ritornando alla videata principale della condizione di stand-by



IMPORTANTE: potrebbe capitare che la procedura di attivazione assistita abbia luogo mentre i vari GRUPPI sui quali l'Utente è autorizzato ad operare **si trovano in stati diversi**: alcuni attivati ed altri disattivati. In questo caso il sistema "riprende il passo" in disattivazione ovvero prima disattiva tutti i GRUPPI (vedi in seguito) e sarà quindi necessario ripetere l'operazione per attivare tutti i GRUPPI.

Attivazione diretta

Questa modalità ha luogo quando all'Utente riconosciuto non sia stata non siano state assegnate né l'attivazione assista e né l'attivazione manuale. In questo caso dopo aver ricociuto un Utente valido (tramite chiave o codice) si presenta immediatamente la videata con il risultato relativo all'operazione svolta.



Premendo il tasto ESC si esce dalla visualizzazione sinottica prima che il sistema esca automaticamente ritornando alla videata principale della condizione di stand-by

IMPORTANTE: potrebbe capitare che la procedura di attivazione abbia luogo mentre i vari GRUPPI sui quali l'Utente è autorizzato ad operare **si trovano in stati diversi**: alcuni attivati ed altri disattivati. In questo caso il sistema "riprende il passo" in disattivazione ovvero prima disattiva tutti i GRUPPI (vedi in seguito) e sarà necessario ripetere l'operazione per attivare tutti i GRUPPI.

Disattivazione manuale

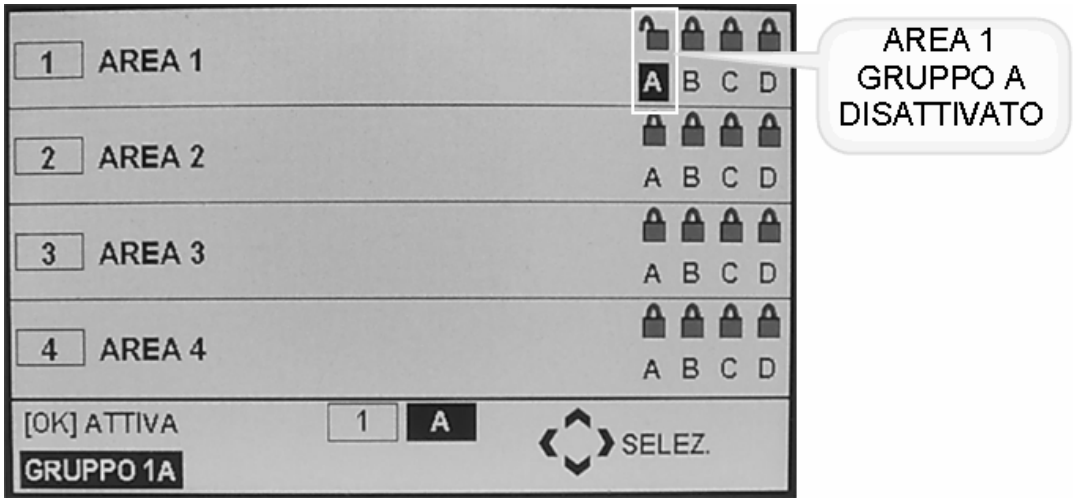
Come precisato precedentemente questa modalità potrebbe non essere stata assegnata all'Utente riconosciuto. La procedura di disattivazione è del tutto analoga a quella di attivazione. Ipotizziamo di partire da questa situazione:

Se la chiave o il codice vengono riconosciuti come validi sul display appare la seguente videata:

ATTENZIONE: se per l'Utente riconosciuto dal sistema sono state poste delle limitazioni in attivazione o disattivazione (potrebbe non operare su tutti i gruppi), la videata **presenterà SOLO i gruppi sui quali gli è stato concesso di operare**.

Disattivazione dei singoli gruppi

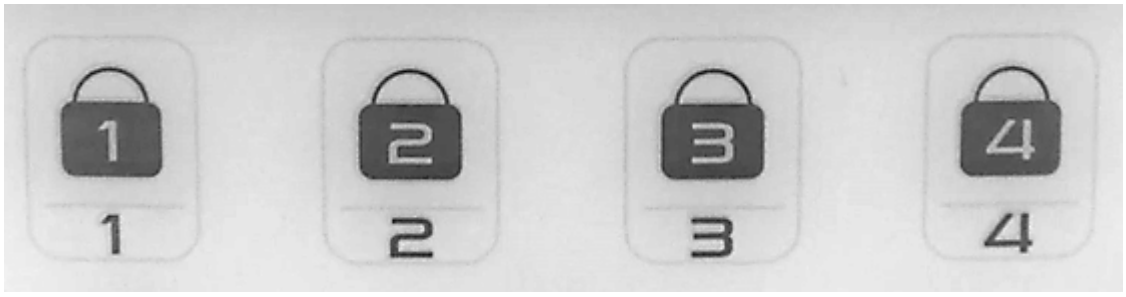
Digitando OK il GRUPPO selezionato viene disattivato ed appare la seguente videata:



Procedere nello stesso modo per tutti i GRUPPI che si desidera disattivare (selezionare con le frecce e digitare OK). Una volta terminato premere **ESC per torante in stand by**.
IMPORTANTE: se non si preme alcun tasto dopo 30 secondi il sistema torna automaticamente in stand by.

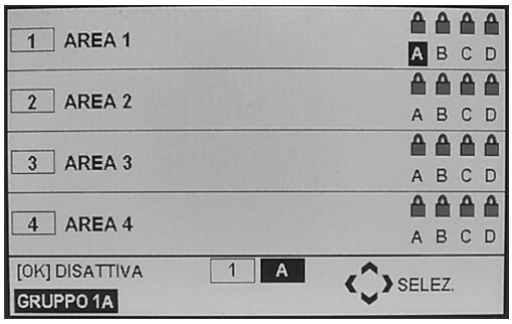
Disattivazione di tutta l'area tramite i tasti di area

La consolle presenta 4 "tasti" di AREA corrispondenti alle zone della consolle dove sono disegnati 4 lucchetti.



Se viene premuto il **tasto di AREA** tutti i gruppi programmati che fanno parte dell'area verranno disattivati. L'Utente riconosciuto, per operare con il tasto di area, deve avere i permessi su tutti i gruppi per effettuare l'operazione richiesta.

Ipotizziamo di voler disattivare tutta l'AREA1:



TOCCATE IL LUCCHETTO

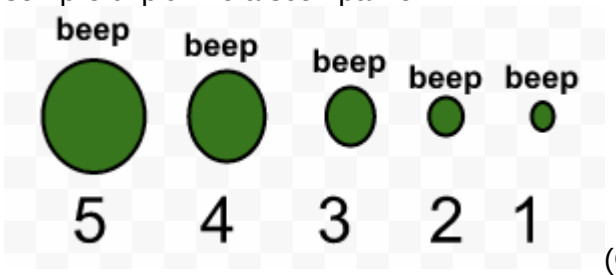
ATTENZIONE: l'uso del tasto di area è consentito solo se l'utente riconosciuto ha competenza su tutti i gruppi che ne fanno parte.

Disattivazione assistita

Se per l'Utente riconosciuto è stata attivata la modalità di disattivazione assistita la videata si presenta nel seguente modo:

IMPORTANTE: l'esempio qui riportato prevede che l'Utente riconosciuto sia abilitato ad attivare e disattivare tutte i GRUPPI presenti. Diversamente sarebbero selezionati per l'attivazione solo quelli di competenza dell'Utente riconosciuto.

La procedura di disattivazione assistita dura 5 secondi durante i quali il cerchio verde si restringe sempre di più fino a scomparire.



(Colore verde)

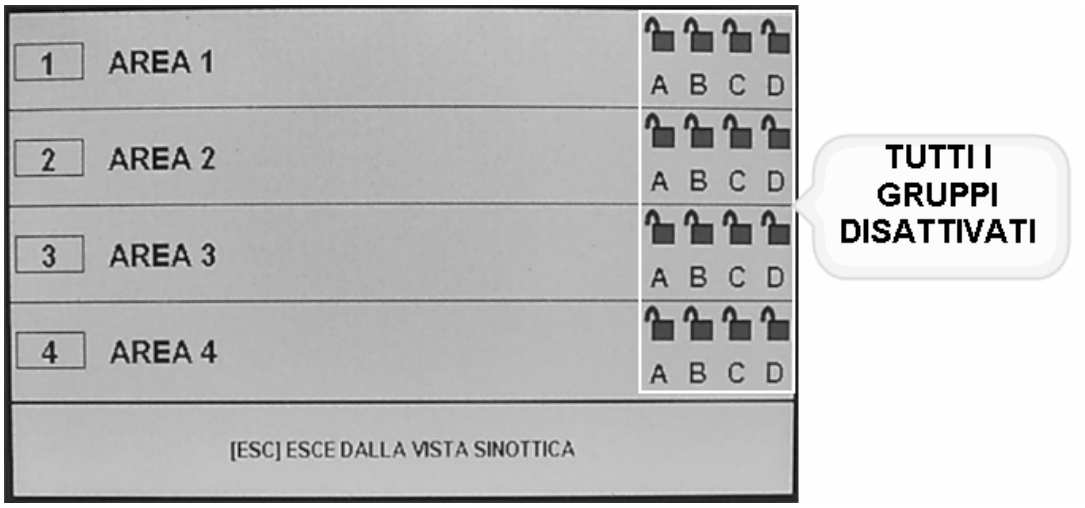
Durante questo tempo è possibile:

- **NON fare nulla** e tutti i GRUPPI selezionati si disattiveranno alla fine dei 5 secondi.

- **Premere il tasto ESC** e annullare l'operazione passando in modalità manuale. . **IMPORTANTE**: se all'Utente riconosciuto non è stata data la facoltà di agire manualmente, ovvero di passare alla modalità di disattivazione e decidere cosa disattivare, la pressione del tasto ESC annullerà direttamente l'operazione senza passare alla modalità manuale.

- **Premere il tasto OK** per disattivare tutti i GRUPPI selezionati prima dei 5 secondi di attesa.

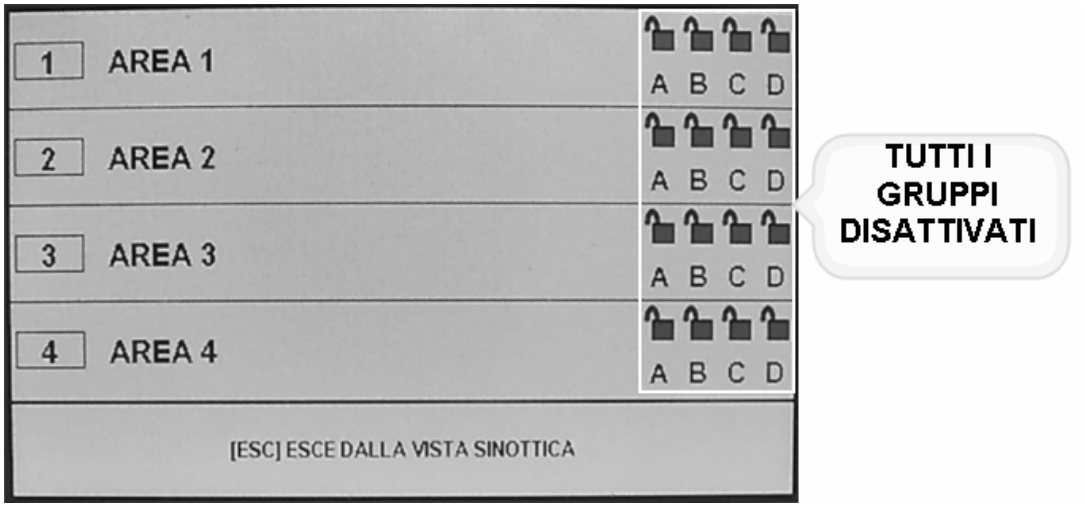
Alla fine della procedura automatica il risultato sarà il seguente:



Premendo il tasto ESC si esce dalla visualizzazione sinottica prima che il sistema esca automaticamente ritornando alla videata principale della condizione di stand-by

Disattivazione diretta

Questa modalità ha luogo quando all'Utente riconosciuto non sia stata non siano state assegnate né la Disattivazione assista e né la Disattivazione manuale. In questo caso si presenta immediatamente la videata con il risultato relativo all'operazione svolta.



Premendo il tasto ESC si esce dalla visualizzazione sinottica prima che il sistema esca automaticamente ritornando alla videata principale della condizione di stand-by

Attivazione parziale con zone messe fuori servizio

Come spiegato nella relativa sezione del manuale è possibile mettere volontariamente fuori servizio alcune zone dell'impianto (escluderle dalla protezione).
Nel caso vi siano delle zone fuori servizio **le icone di attivazione e disattivazione** relative ai GRUPPI dei quali tali zone escluse fanno parte assumo un aspetto diverso ed in particolare:

= GRUPPO **disattivato**

= GRUPPO **disattivato con zone fuori servizio**

= GRUPPO **attivato**

= GRUPPO **attivato con zone fuori servizio**

Attivazione con zone NON pronte all'inserimento

Al momento dell'attivazione la centrale Miura verifica se vi sono **zone NON pronte per l'inserimento**. Questo significa che tali zone si trovano nella condizione di allarme ed in particolare, trattandosi di rivelatori perimetrali (es. contatti), che una porta o una finestra sono state lasciate aperte.

Il sistema propone quindi la possibilità di effettuare in modo automatico una **momentanea esclusione delle zone** trovate NON pronte al momento dell'inserimento. Le zone momentaneamente escluse verranno riprese in considerazione alla successiva attivazione e **risultano comunque in servizio** nella videata relativa allo stato delle zone.
La videata di esclusione è la stessa sia che si stia operando con la chiave o con il codice e sia nel caso di **attivazione manuale, assistita o diretta**.

ATTENZIONE: Nel caso di NON pronto all'inserimento con modalità di attivazione assistita o attivazione diretta operative la videata delle zone NON pronte riporta tutte le zone di tutti i GRUPPI che si stanno attivando. Nel caso invece di attivazione manuale la videata riporta esclusivamente quelle del GRUPPO o dell'AREA che si sta manualmente attivando.

La videata che appare è la seguente:

Da questa videata è possibile:
- Digitare OK e **attivare il modo parziale** (vedi le icone riportate sopra) escludendo **per questa sessione di attivazione** le zone non pronte.
. Digitare ESC e **annullare l'operazione di attivazione** in corso (ritorno in stand-by nel caso di attivazione assistita o diretta, oppure ritorno alla selezione dei gruppi da attivare nel caso di attivazione manuale).

Attivazione in presenza di manomissioni o guasti

Oltre al motivo visto in precedenza relativo a zone lasciate aperte (ad esempio una finestra) la centrale Miura verifica se **al momento della attivazione sono presenti delle manomissioni o dei guasti** nell'impianto e impedisce l'immediata attivazione.
Analogamente a quanto visto sopra dopo aver avvertito l'Utente della presenza della manomissione o del guasto la centrale permette comunque di portare a termine l'attivazione o di annullare l'operazione. Queste indicazioni sono valide a prescindere dalla modalità di attivazione che si sta adottando (manuale, assistita o diretta).

Presenza di manomissione

La presenza di una manomissione potrà riguardare l'impianto in generale o singoli elementi che ne fanno parte.
In particolare se la manomissione riguarda l'impianto in generale la videata presente sul display al momento del tentativo di attivazione sarà la seguente:

Se la manomissione riguarda una specifica scheda di espansione questo verrà indicato - ad esempio - nel modo seguente:

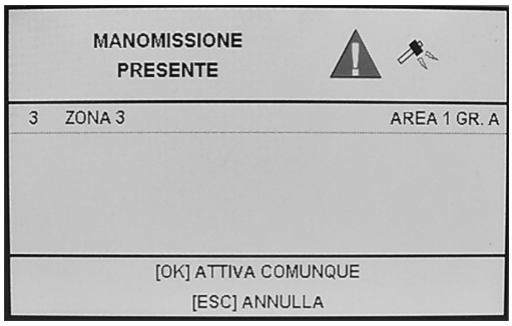
A questo punto è possibile:

- **Digitare OK** e portare a termine l'operazione di attivazione.
- **Digitare ESC** e annullare l'operazione ritornare alla condizione precedente.

Se non si preme alcun tasto per 30 secondi la centrale ritorna nella condizione di stand-by senza aver portato a termine l'attivazione.

Le altre possibili tipologie di manomissione sono le seguenti:

Manomissione rivelatori

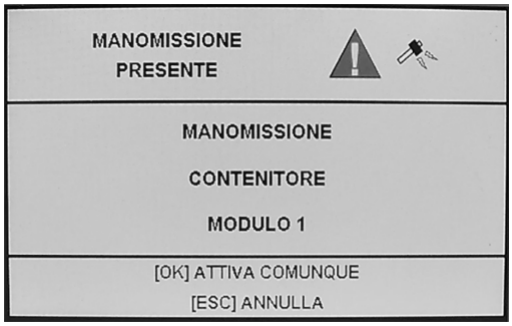


Viene indicato il numero ed il nome, eventualmente personalizzato, della zona nonché l'area ed il gruppo di appartenenza.

Apertura contenitori

Se la segnalazione riguarda il contenitore della centrale avremo la seguente videata:

Nel caso di contenitore dei moduli di espansione la segnalazione è la seguente:



IMPORTANTE: La funzionalità che consente di attivare il sistema anche in presenza di una manomissione va adottata solo in una **situazione di emergenza** ed occorre **chiamare l'assistenza tecnica** il prima possibile.

Presenza di guasto

La presenza di un guasto potrà riguardare l'impianto in generale o singoli elementi che ne fanno parte.
In particolare se il guasto riguarda l'impianto in generale la videata presente sul display al momento del tentativo di attivazione sarà la seguente:

Se il guasto è stato rilevato da una specifica scheda di espansione questo verrà indicato nel modo seguente:

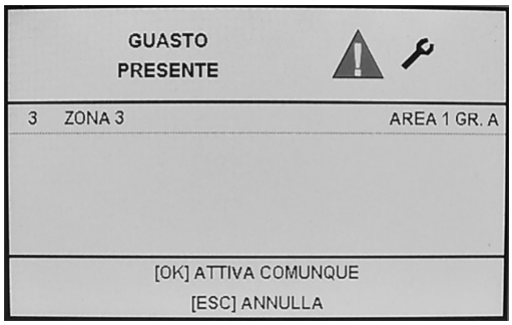
A questo punto è possibile:

- **Digitare OK** e portare a termine l'operazione di attivazione.
- **Digitare ESC** e annullare l'operazione ritornare alla condizione precedente.

Se non si preme alcun tasto per 30 secondi la centrale ritorna nella condizione di stand-by senza aver portato a termine l'attivazione.

Le altre possibili tipologie di guasto sono le seguenti:

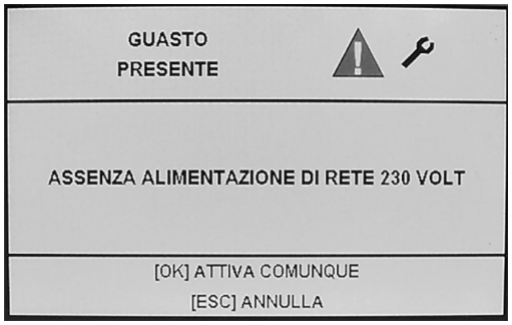
Guasto rivelatori



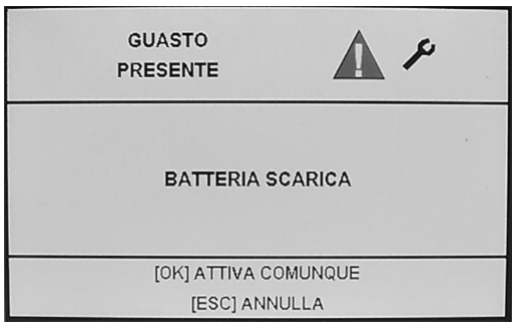
Viene indicato il numero ed il nome, eventualmente personalizzato, della zona nonché l'area ed il gruppo di appartenenza.

Guasto sistema di alimentazione

La segnalazione del guasto al momento della attivazione potrà essere determinata dal fatto che si sta cercando di attivare il sistema senza la presenza della alimentazione di rete. In questo caso tale assenza può riguardare tutto l'impianto elettrico oppure solo il sistema di allarme. Nel caso di assenza di alimentazione di rete avremo la seguente videata:



Se il guasto del sistema di alimentazione riguarda anche la batteria (che nel frattempo in cui è mancata la rete si sta scaricando) oltre al primo avviso verrà riportato anche il seguente:



IMPORTANTE: La funzionalità che consente di attivare il sistema anche in presenza di un guasto va adottata solo in una **situazione di emergenza** ed occorre **chiamare l'assistenza tecnica** il prima possibile.

Guasto sistema di trasmissione GSM

Il guasto potrà riguardare il sistema di trasmissione allarmi integrato nella centrale Miura. In particolare al momento della attivazione è possibile visualizzare le seguenti videate:

IMPORTANTE: questa informazione viene visualizzata solo se la gestione del credito residuo è stata attivata e quello rilevato è inferiore 1 Euro.

IMPORTANTE: questa informazione viene visualizzata solo se la gestione della scadenza SIM è stata attivata e la data di scadenza è stata superata.

IMPORTANTE: questa informazione viene visualizzata solo nel caso in cui il campo sia stato rilevato come assente per almeno il tempo predefinito. La segnalazione non è presente se la centrale viene utilizzata senza SIM (è necessario l'intervento dell'installatore per inserire la SIM).

IMPORTANTE: il codice PIN della SIM può essere fornito solo con l'intervento dell'installatore. La segnalazione non è presente se la centrale viene utilizzata senza SIM (è necessario l'intervento dell'installatore per inserire la SIM)

IMPORTANTE: la condizione di SIM non presente - **ovvero di SIM che non tocca perfettamente i contatti**.
ATTENZIONE: il guasto per assenza SIM viene considerato **solo se** la centrale è stata alimentata con una SIM presente. Questo permette di usare normalmente la centrale anche senza la SIM ovvero senza avere le relative indicazioni di guasto (è necessario l'intervento dell'installatore per inserire la SIM).

ATTENZIONE: La funzionalità che consente di attivare il sistema anche in presenza di un guasto va adottata solo in una **situazione di emergenza** ed occorre **chiamare l'assistenza tecnica** il prima possibile.

Indicazioni luminose stato AREE

Sul frontale della consolle sono presenti 4 lucchetti che si accendono in rosso per indicare lo stato di attivato (parziale o totale, vedi sotto) delle AREE da 1 a 4.

ATTENZIONE: Queste indicazioni luminose NON sono presenti quando il display è nella condizione di blocco - se programmato - (Vedi paragrafo ***Segno di riconoscimento***) e sarà necessario sbloccare il display per poterle visualizzare.

Il significato di questi LED è diverso a seconda della programmazione impostata. Ed in particolare:

Indicazione di ATTIVATO TOTALE AREA

In questo caso il lucchetto si accende in rosso quando **TUTTI** i GRUPPI programmati che fanno parte dell'area sono stati attivati e si spenge quando **anche uno solo** di questi GRUPPI è stato disattivato.

Indicazione di ATTIVATO TOTALE E ATTIVATO PARZIALE AREA

Se è stata impostata questa programmazione il lucchetto si accende in rosso quando **uno solo** dei GRUPPI che fanno parte dell'AREA è stato attivato e si spegne solo se **TUTTI** i gruppi sono stati disattivati.

Attivazione e disattivazione tramite inseritore esterno alla consolle

La centrale Miura permette di collegare degli inseritori per la chiave digitale in aggiunta a quello compreso nella Consolle.
L'operatività della chiave qui descritta vale **solo quando viene letta su questi inseritori esterni** e può essere diversa per ogni Utente dell'impianto a seconda delle prestazioni che avete concordato con il vostro installatore.
Qui di seguito vengono illustrati entrambi i casi:
- con modalità di attivazione a passo non abilitata
- con modalità di attivazione a passo abilitata

Attivazione a passo non abilitata per l'Utente

In questo caso l'operatività della chiave è la stessa vista in precedenza per la Consolle nel capitolo relativo alla Attivazione e Disattivazione diretta.
Salvo ulteriori possibili limitazioni che possono essere assegnate all'Utente, dal punto di vista generale la lettura della chiave nell'inseritore comporta le seguenti operazioni:

- **Se TUTTE le AREE ed i Gruppi sui quali la chiave opera sono nello stato di disattivato**.
In questo caso la lettura della chiave **attiverà** tutte le AREE ed i Gruppi.

- **Se ALCUNE delle AREE o dei Gruppi sui quali la chiave opera sono nello stato di attivato**.
In questo caso la lettura della chiave **disattiverà** tutte le AREE ed i Gruppi

- **Se TUTTE le AREE ed i Gruppi sui quali la chiave opera sono nello stato di attivato**.
In questo caso la lettura della chiave **disattiverà** tutte le AREE ed i Gruppi

Tutti i modelli di inseritore sono dotati di almeno due led di segnalazione (alcuni 3) ai quali l'Installatore potrà assegnare un significato specifico.

Solitamente quello programmato è il seguente:

- **Solo LED verde acceso**
Parte dell'impianto attivato e parte disattivato. Leggendo la chiave da questa situazione l'impianto viene sempre disattivato.

- **LED verde e LED rosso accesi**
Tutto l'impianto attivato. Leggendo la chiave da questa situazione l'impianto viene sempre disattivato.

- **LED verde e LED rosso spenti**
Tutto l'impianto disattivato. Leggendo la chiave da questa situazione l'impianto viene attivato.

Condizione di non pronto all'inserimento

Come spigato in precedenza la centrale Miura effettua automaticamente un controllo dello stato dell'impianto al momento della attivazione.
L'attivazione viene impedita nel caso di (vedi dettaglio delle cause nella sezione precedente):
- Una o più zone dell'impianto **in condizione di allarme** (ad esempio un finestra lasciata aperta)
- Presenza di una **manomissione**
- Presenza di un **guasto**

Anche quando l'attivazione avviene attraverso un inseritore il controllo del "pronto all'inserimento" viene effettuato.

In questo caso al momento dell'attivazione (a partire dall'istante nel quale si legge la chiave nell'inseritore) il LED che indica lo stato di attivato **lampeggia per 5 secondi e l'operazione di attivazione non viene effettuata**.

A questo punto è possibile:
- non attivare l'impianto e verificare attraverso la consolle il motivo per il quale l'impianto non è pronto all'inserimento
- attivare comunque l'impianto.

Per attivare comunque l'impianto agire nel modo seguente:
- leggere la chiave nell'inseritore,
- **durante i 5 secondi di lampeggio dei LED leggerla nuovamente**. L'impianto viene attivato con i rivelatori non pronti all'inserimento posti momentaneamente fuori servizio.

IMPORTANTE: La funzionalità che consente di attivare il sistema anche in presenza di una manomissione o un guasto va adottata solo in una **situazione di emergenza** ed occorre **chiamare l'assistenza tecnica** il prima possibile.

Attivazione a passo <u>abilitata</u> per l'Utente

La modalità di **attivazione a passo** viene programmata sull'impianto quando l'Utente che utilizza la chiave sull'inseritore esterno alla consolle **opera su due soli Gruppi o due sole Aree dell'impianto**.
Infatti questa modalità permette, ad ogni lettura della chiave, di "avanzare di un passo" all'interno di **4 possibili configurazioni**:
1) Tutte e due le Aree o Gruppi attivati
2) Solo la prima delle due Aree o dei due Gruppi attivati
3) Solo la seconda delle due Aree o dei due Gruppi attivati
4) Tutte e due le Aree o Gruppi disattivati.

La chiave agirà a livello Gruppo o Area (ovvero l'insieme di tutti i Gruppi) a seconda che:
- sia stata programmata per attivare e disattivare solo all'interno di una stessa Area: in questo caso i "passi" avverranno tra **i due primi Gruppi** ai quali la chiave è abilitata.
- sia stata programmata per attivare e disattivare Gruppi facenti parte di Aree diverse: in questo caso i "passi" avverranno tra **le due prime Aree** ai quali la chiave è abilitata tenendo conto che tutti i Gruppi compresi nelle aree sui quali la chiave agisce verranno attivati e disattivati.

La sequenza con la quale le quattro configurazioni si presentano varia in maniera dinamica per rendere più semplici le operazioni per l'utente.
Se l'impianto si trova in una qualunque delle tre prime configurazioni 1), 2) e 3) ovvero tutto attivato o parzialmente attivato, la lettura della chiave **porterà sempre alla configurazione 4)** ovvero tutto disattivato.
Se invece l'impianto si trova nella configurazione 4) ovvero con tutte e due le Aree o i Gruppi disattivati la lettura della chiave **porterà nella configurazione di attivazione che è stata utilizzata la volta precedente** ovvero 1), 2) o 3).
Ad esempio si consideri il caso che al momento dell'arrivo dell'Utente l'impianto sia attivato nella configurazione 2) ovvero solo la seconda delle due Aree o dei due Gruppi attivati. Alla lettura della chiave l'impianto va nella configurazione 4) ovvero tutto disattivato. Quando poi l'Utente leggerà di nuovo la chiave l'impianto andrà direttamente alla configurazione 2) poiché era questo lo stato utilizzato in precedenza.
Questa funzionalità evita all'Utente di fare più letture della chiave se vuole sempre portare l'impianto nella stessa configurazione. Se poi lo stesso Utente decide di voler attivare l'impianto in una configurazione diversa da quella usata di solito dovrà semplicemente effettuare, entro 4 secondi dalla prima, una nuova lettura chiave e questo farà in modo che, ad ogni lettura, l'impianto assuma in sequenza la configurazione 1) poi 2) e poi 3) e pertanto è possibile scegliere quella voluta.

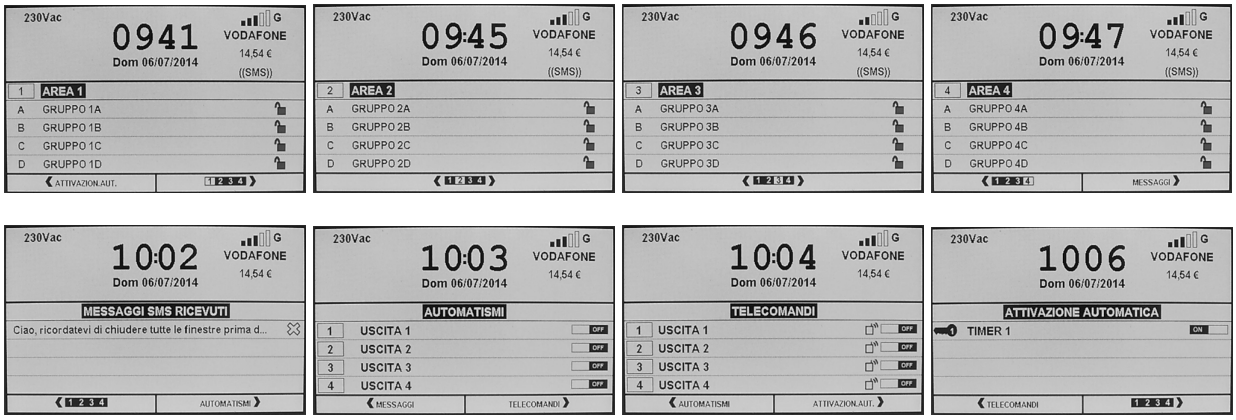
Condizione di non pronto all'inserimento

Vedi il caso precedente (Attivazione a passo non abilitata).

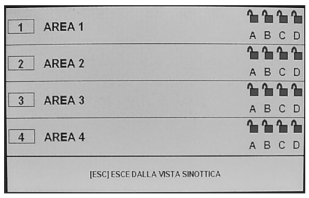
Attivazione tramite i tasti di AREA senza il riconoscimento dell'utente

Se concordato con l'installatore è possibile fare in modo che uno o più tasti di area siano operativi **per la sola ATTIVAZIONE** senza la necessità di riconoscimento dell'Utente.
Questa funzionalità risulta utile quando sia necessario fare in modo che chiunque possa attivare l'impianto senza tuttavia dover utilizzare né una chiave né un codice rendendogli quindi l'operazione il più semplice possibile e senza dover possedere le chiavi o il codice dell'antifurto (ad esempio per il personale di servizio).

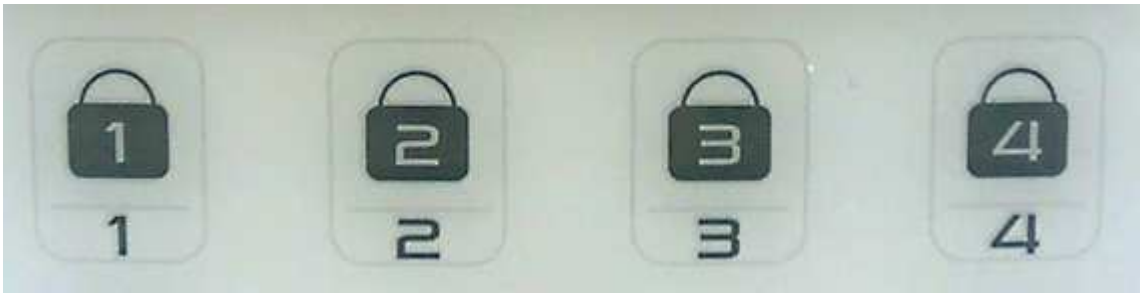
L'uso di un tasto di AREA per ottenere l'attivazione senza riconoscimento potrà avvenire in una delle seguenti videate principali della Condizione di Stand-by.



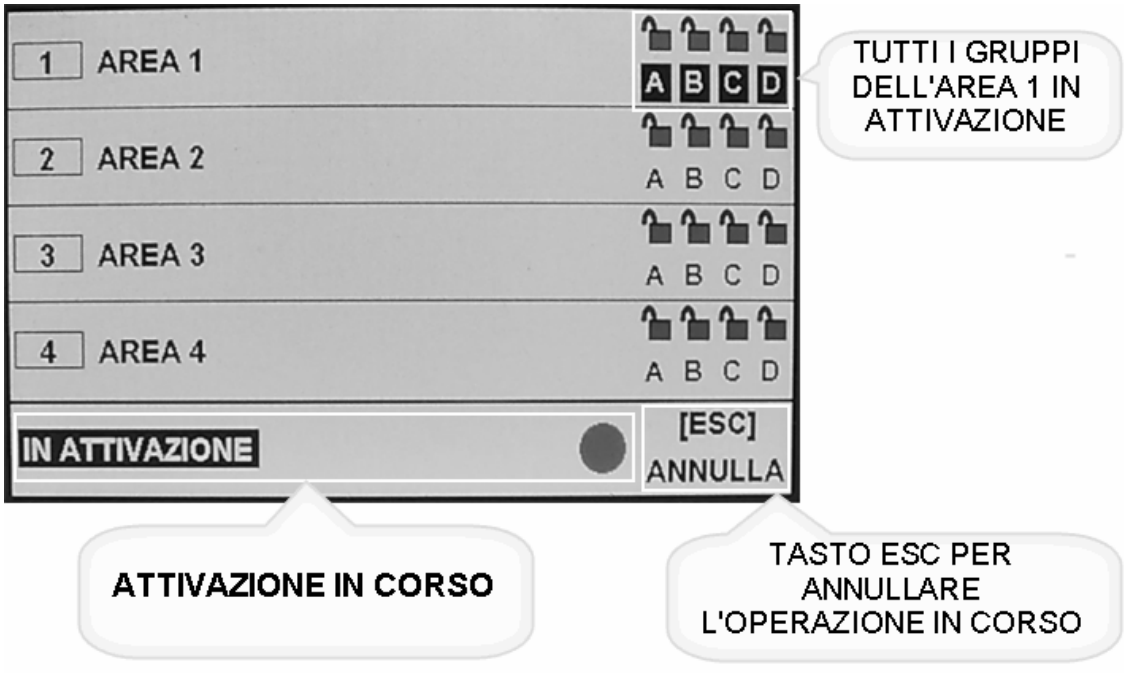
Oltre che nella videata di visualizzazione sinottica stato impianto (raggiungibile con il tasto ESC)



L'Utente deve semplicemente **TOCCARE UNO DEI TASTI DI AREA** per ottenere l'attivazione completa dell'area scelta.

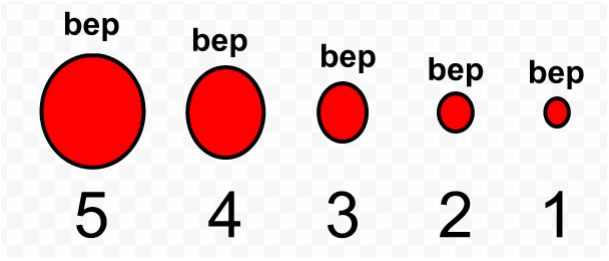


Nell'esempio qui sotto riportato si ipotizza che sia stato toccato il tasto relativo all'AREA1



IMPORTANTE: se al momento della pressione del tasto di AREA alcuni gruppi che vi appartengono fossero già nello stato di attivato questi continueranno a rimanere attivati e si attiveranno anche i restanti.

La procedura di attivazione dura 5 secondi durante i quali il cerchio rosso si restringe sempre di più fino a scomparire.

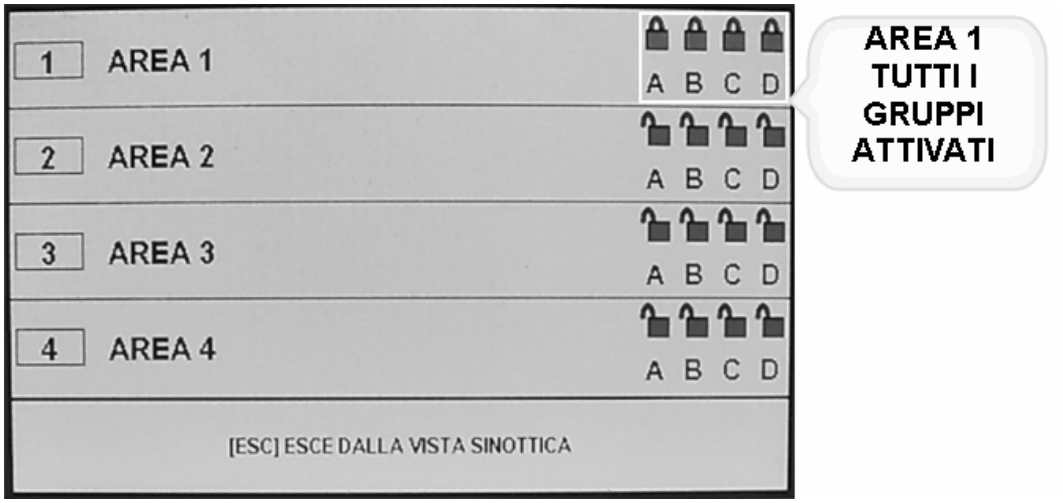


(colore rosso)

Durante questo tempo è possibile:
- **NON fare nulla** e tutti i GRUPPI relativi all'area si attiveranno alla fine dei 5 secondi.
- **Premere il tasto ESC** e annullare l'operazione.
- **Premere il tasto OK** per attivare l'AREA prima dei 5 secondi di attesa.

IMPORTANTE: quanto riportato nelle pagine precedenti relativamente al non pronto all'inserimento vale anche per questa modalità di attivazione. La digitazione di un altro tasto di AREA fa ripartire il conteggio dei 5 secondi dall'inizio.

Al termine dei 5 secondi avremo la seguente videata:



Premendo il tasto ESC si esce dalla visualizzazione sinottica prima che il sistema esca automaticamente ritornando alla videata principale della condizione di stand-by

Attivazione e disattivazione tramite timer

Il sistema Miura può essere programmato affinché si attivi e disattivi in modo automatico a determinati orari secondo un programma settimanale (Vedi anche le funzioni ***Abilitazione Timers*** e ***TIMERS*** del ***Menu Utente***).

Nel caso in cui tali programmatori orari siano stati configurati e abilitati negli orari stabiliti e per le Aree o i Gruppi stabiliti avverrà l'attivazione e la disattivazione.
Il sistema di attivazione e disattivazione automatica non impedisce che gli altri sistemi eventualmente presenti (ad esempio chiavi elettroniche o codici) continuino ad operare. Qualora un programmatore orario prevedesse l'attivazione di un Gruppo ad un determinato orario e tale Gruppo si trovasse già nella condizione di attivato, tale condizione non verrebbe modificata. Allo stesso modo nel caso di disattivazione.

Segnalazione attivazione automatica imminente:
Qualora la Consolle fosse stata predisposta dal vostro installatore per fornire segnalazioni acustiche, **60 secondi prima dell'attivazione automatica di uno o più gruppi inizierà ad emettere un suono intermittente** ad indicare che è prossima l'attivazione automatica.

ATTENZIONE: nel caso di attivazione automatica non viene gestito il "non pronto all'inserimento". Pertanto qualora una o più zone si trovassero nella condizione di allarme al momento dell'attivazione (es. finestra aperta) verranno generate le relative segnalazioni in uscita.

IMPORTANTE: per ESCLUDERE l'operatività di un Timer di attivazione automatica è possibile agire in due modi diversi:
- escludere del tutto il timer (fino alla re-inclusione)
- escludere solo la successiva attivazione (da eseguire mentre la consolle segnala l'imminente attivazione attraverso una serie di "bep").

Escludere del tutto il timer
Accedere al menu utente tramite il codice master (codice di fabbrica dell'UTENTE 1 = 0000) e selezionate l'opzione ***ATTIVAZIONE ORARIA***, selezionate il timer desiderato e portatelo a OFF

Escludere solo la successiva attivazione
In questo caso volete fare in modo che il timer "salti" esclusivamente la successiva attivazione automatica ma continui ad essere operativo (ad esempio perché vi dovete trattenervi in ufficio oltre il tempo previsto). In questo caso, **durante il minuto nel quale la Consolle emette un "bep" per avvisare l'imminente attivazione automatica**, accedete al menu utente tramite il codice master (codice di fabbrica dell'UTENTE 1 = 0000), selezionate l'opzione ***ATTIVAZIONE ORARIA***,

selezionate il timer desiderato e portatelo a OFF e quindi subito a ON. E' importante che il timer sia riportato a ON prima dell'orario previsto per l'attivazione automatica (ovvero entro il minuto nel quale la consolle emette il bep).

Attivazione e disattivazione tramite un dispositivo esterno

Per "dispositivo esterno" si intende un apparecchio che non fa parte integrante dell'impianto e che tramite un ingresso predisposto nella centrale Miura fornisce a quest'ultima il comando di attivazione e disattivazione (ad esempio il ponte radio di un Istituto di Vigilanza).
Se necessario e predisposto dall'installatore è possibile fare in modo che altri sistemi di attivazione possano operare sugli stessi gruppi in concomitanza del dispositivo esterno di attivazione.

ATTENZIONE: anche nel caso di attivazione tramite un dispositivo esterno non viene gestito il "non pronto all'inserimento". Pertanto qualora una o più zone si trovassero nella condizione di allarme al momento dell'attivazione (es. finestra aperta) verranno generate le relative segnalazioni in uscita.

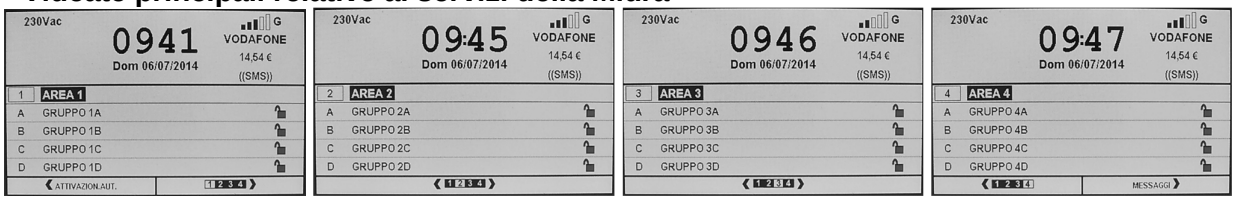
Aiuto vocale

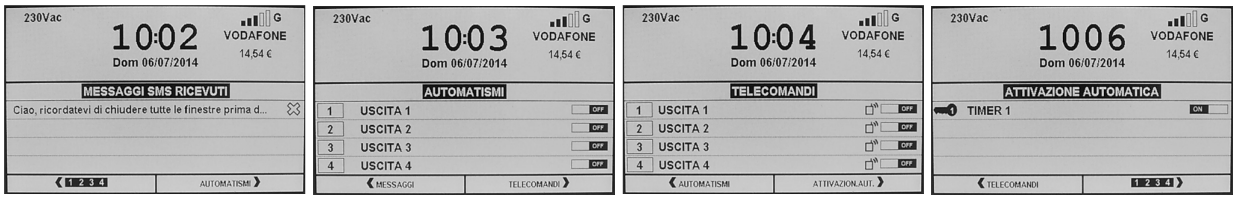
Sulla consolle è presente il seguente tasto guida:

Attraverso tale tasto **nella sola condizione di stand by** è possibile ascoltare un breve testo contenente le **istruzioni vocali per effettuare le operazioni di base** con la consolle.
Se durante la riproduzione dell'istruzione vocale toccate nuovamente il tasto guida la riproduzione verrà interrotta.

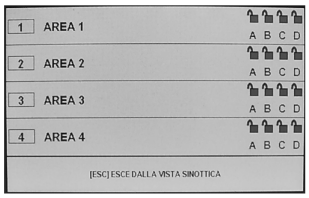
La guida vocale è disponibile quando sul display sono presenti le seguenti videate:

- **Videate principali relative ai servizi della Miura**



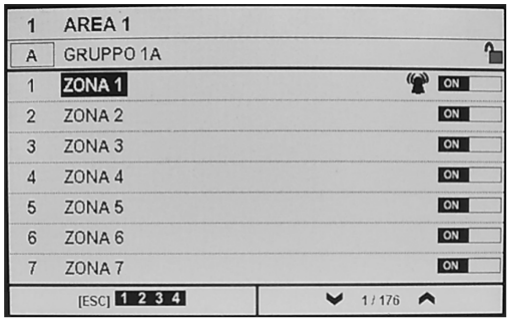


Oltre che nella videata di visualizzazione sinottica stato impianto (raggiungibile con il tasto ESC)



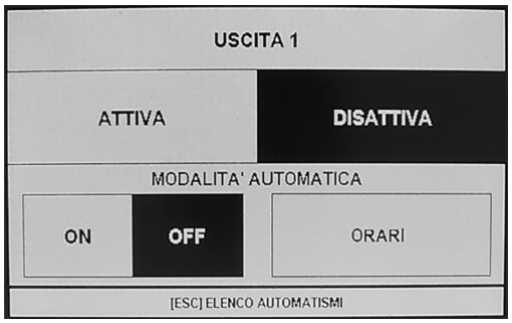
Con queste videate presenti viene riprodotto un messaggio su **come fare per attivare e disattivare il sistema**.

- **Visualizzazione stato zone**



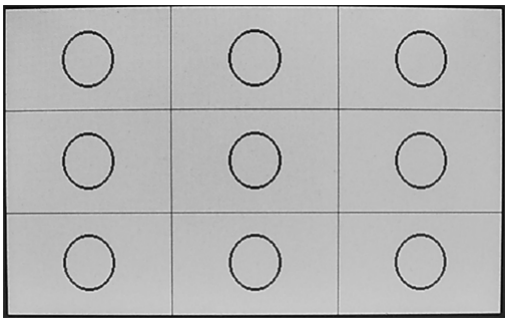
Il messaggio riprodotto fornisce indicazioni su **come fare per mettere una zona fuori servizio**.

- **Attivazione e disattivazione automatismi**



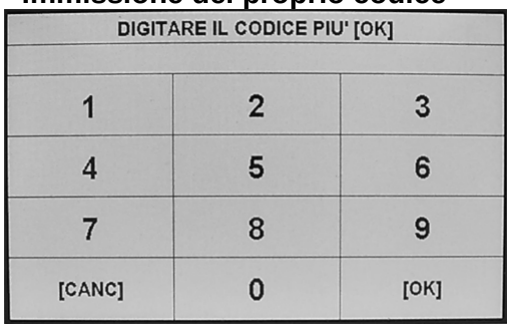
Viene riprodotto un messaggio con le **indicazioni per attivare e disattivare l'automatismo**.

- **Sistema bloccato**



Il messaggio fornisce le indicazioni sul fatto che il **sistema è stato bloccato dal responsabile** e su **come fare per sbloccare lo schermo** (due istruzioni diverse per le due videate).

- **Immissione del proprio codice**



Il messaggio istruisce l'utente su **come fare ad inserire il codice di accesso**.

Eco vocale

La funzione Eco vocale permette all'utente che opera sulla consolle in modalità ***Attivazione e disattivazione assistita*** di ricevere una conferma audio sull'operazione appena svolta. Questo permette all'utente di non dover restare davanti alla consolle per 5 secondi ad attendere che la procedura vada a buon fine, ma egli potrà iniziare ad allontanarsi dalla consolle e ascoltare l'esito dalla guida vocale sull'altoparlante.

Ogni consolle riproduce esclusivamente l'eco vocale relativo all'operazione che si sta svolgendo sulla stessa e non quelle eseguite sulle altre consolle.

ATTENZIONE: la funzione eco vocale perché sia presente deve essere abilitata dall'installatore per ognuna consolle del vostro impianto. L'eco vocale viene fornito esclusivamente per le operazioni di ***Attivazione e Disattivazione assistita***.

Eco vocale per attivazione

Ad impianto disattivato in seguito al riconoscimento, se predisposta per l'utente riconosciuto, si avvia la procedura di attivazione assistita. La riproduzione del messaggio di attivazione avviene al temine della procedura stessa nel modo seguente:

1) **Avvio procedura di attivazione assistita**

2) **Conto alla rovescia della durata di 5 secondi**

3) **Attivazione del sistema**

L'altoparlante riproduce la frase "***SISTEMA ATTIVATO***"
ATTENZIONE: L'eco vocale è relativo alla sessione di attivazione assistita appena conclusa e la frase "SISTEMA ATTIVATO" riprodotta dall'altoparlante si riferisce alle aree e/o ai gruppi di competenza dell'utente riconosciuto e non necessariamente a tutto l'impianto.

Eco vocale per disattivazione

In modo analogo a quanto visto sopra per l'attivazione l'eco vocale riproduce la frase relativa alla disattivazione. La riproduzione del messaggio di disattivazione avviene al temine della procedura stessa nel modo seguente:

1) **Avvio procedura di disattivazione assistita**

2) **Conto alla rovescia della durata di 5 secondi**

3) **Disattivazione del sistema**

L'altoparlante riproduce la frase "***SISTEMA DISATTIVATO***"

ATTENZIONE: L'eco vocale è relativo alla sessione di disattivazione assistita appena conclusa e la frase "SISTEMA DISATTIVATO" riprodotta dall'altoparlante si riferisce alle aree e/o ai gruppi di competenza dell'utente riconosciuto e non necessariamente a tutto l'impianto.

Eco vocale per attivazione in condizione di non pronto all'inserimento.

L'utente che adotta la procedura di attivazione assistita potrà essere avvertito in modo vocale sulla mancata attivazione del sistema a causa del non pronto all'inserimento.
Sono previsti tutti e tre i casi di non pronto all'inserimento:

- Per zone in allarme
- Per manomissione presente
- Per guasto presente

Zone in allarme

1) **Avvio procedura di attivazione assistita**

2) **Non pronto all'inserimento per zone in allarme**
L'altoparlante riproduce la frase "**SISTEMA NON PRONTO ALL'INSERIMENTO ALCUNE ZONE SONO IN ALLARME**"

3) **Viene forzata l'attivazione con il tasto OK**

L'altoparlante riproduce la frase "***SISTEMA ATTIVATO IN MODO PARZIALE*** "

Manomissione presente

1) **Avvio procedura di attivazione assistita**

2) **Non pronto all'inserimento per manomissione presente**
L'altoparlante riproduce la frase "**SISTEMA NON PRONTO ALL'INSERIMENTO E' PRESENTE UNA MANOMISSIONE**"

3) **Viene forzata l'attivazione con il tasto OK**

L'altoparlante riproduce la frase "***SISTEMA ATTIVATO CON MANOMISSIONE PRESENTE***"

Guasto presente

1) **Avvio procedura di attivazione assistita**

2) **Non pronto all'inserimento per guasto presente**
L'altoparlante riproduce la frase "**SISTEMA NON PRONTO ALL'INSERIMENTO E' PRESENTE UN GUASTO**"

3) **Viene forzata l'attivazione con il tasto OK**

L'altoparlante riproduce la frase "***SISTEMA ATTIVATO CON GUASTO PRESENTE***"

Menu Utente

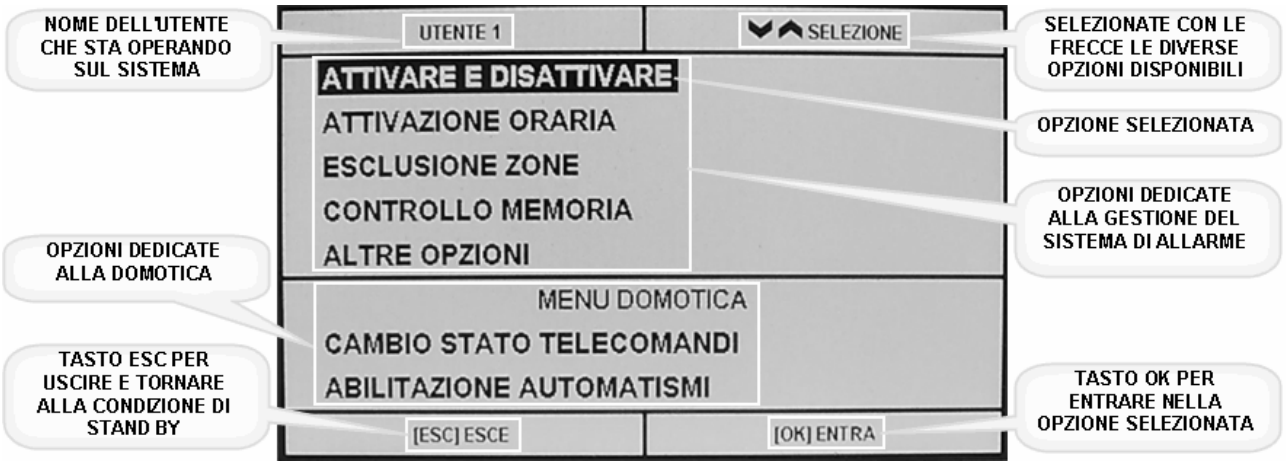
La Centrale Miura permette di assegnare all'Utente un particolare codice - chiamato Codice Master - che consente di effettuare una serie di operazioni aggiuntive sul sistema oltre alle operazioni di attivazione e disattivazione.

IMPORTANTE: l'installatore del sistema - in accordo con il Responsabile dell'impianto - potrebbe aver assegnato ai vari Utenti che ne fanno uso un menu (ovvero una serie di scelte) nel quale sono state inserite solo alcune delle opzioni disponibili. Pertanto non tutte le funzioni descritte nel presente manuale possono essere realmente presenti.

Accesso a Menu Utente

Per accedere al menu Utente occorre inserire il proprio **Codice Master** nello stesso modo spiegato nel capitolo ***Codice Numerico***.

Se il codice inserito è corretto appare sullo schermo la seguente videata:



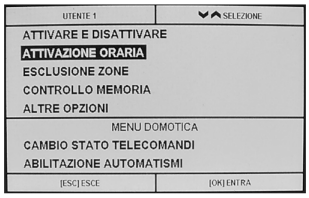
ATTENZIONE: alcune delle voci riportate potrebbero non essere disponibile per l'Utente riconosciuto.
Selezionate con le frecce l'opzione che volete utilizzare e **digitate OK per entrare**. Tasto **ESC** se volete tornare alla condizione di stand by senza effettuare operazioni.

IMPORTANTE: Quando si è all'interno del ***Menu Utente*** se per un tempo di 30 secondi non si effettua alcuna operazione il sistema esce automaticamente e si riporta nella ***Condizione di Stand-by***. Sarà necessario ripetere l'accesso tramite codice Master per effettuare altre operazioni.

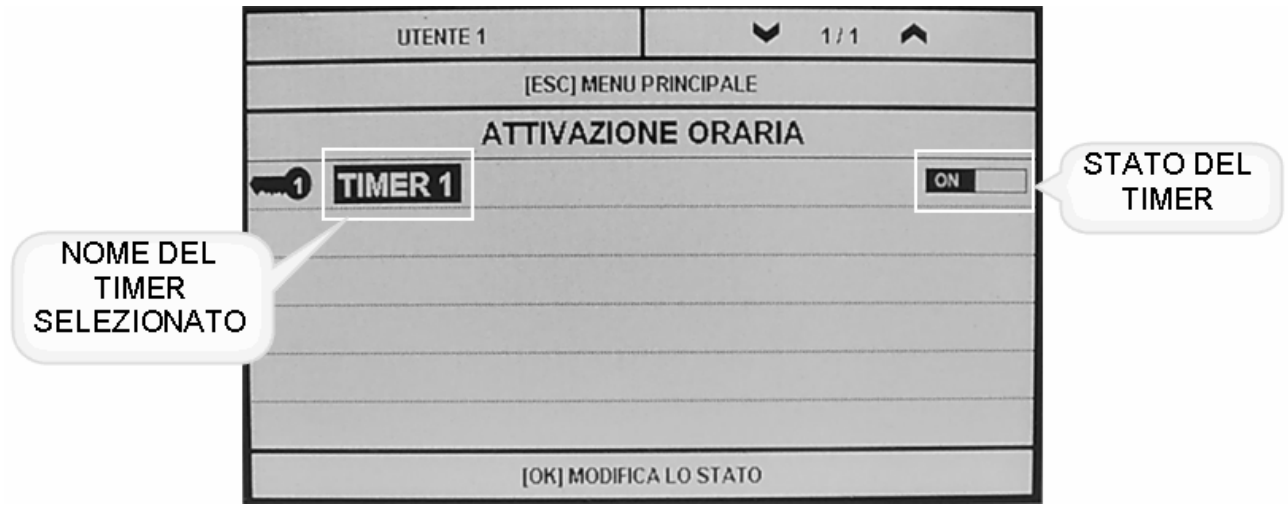
Attivare e disattivare

Attraverso questa opzione si accede alla stessa videata vista in precedenza relativa alla ***Attivazione e Disattivazione manuale***.

Attivazione oraria



L'opzione permette di rendere operativi i timers per l'**ATTIVAZIONE AUTOMATICA**.
Digitando **OK** sull'opzione selezionata appare la seguente videata:



Attraverso i tasti freccia su e freccia giù si seleziona il timer del quale si intende modificare l'abilitazione ad operare. Se sono presenti più di 6 TIMERS (il massimo numero è 8) digitate freccia in giù con l'ultimo timer della pagina selezionato per fare apparire quelli della pagina successiva.

Una volta selezionato il TIMER attraverso il tasto OK si modifica lo stato che passa da ON (abilitato) a OFF (non abilitato) e viceversa tenendo presente che:

Significa che **il TIMER è attivo** ovvero che, **negli orari previsti**, il timer attiverà e disattiverà i GRUPPI associati

Significa che **il TIMER non è attivo** e pertanto i gruppi associati non verranno automaticamente attivati e disattivati.
I nomi TIMER 1, 2 ecc sono personalizzabili a piacere al fine di consentirne una immediata identificazione (ad esempio CASSAFORTE).

ATTENZIONE: Se un timer per l'ATTIVAZIONE AUTOMATICA viene posto a ON (abilitato) in un orario nel quale è previsto che sia attivato questo comporterà **l'immediata attivazione** dei GRUPPI ad esso associati. Nel caso sia presente una condizione di NON pronto all'inserimento l'attivazione avverrà comunque e verranno scatenate le segnalazioni in uscita (ed i relativi cicli di chiamata se previsti).

IMPORTANTE:
Lo **spostamento automatico dell'orario**, dovuto sia alla sincronizzazione con il server dell'orario (solo con GPRS / LAN attivati) che al cambio ora legale/solare, avrà il seguente comportamento:
- in caso di spostamento **in avanti**, i timer adotteranno istantaneamente lo stato previsto per il nuovo orario.
- in caso di spostamento **indietro**, i timer manterranno lo stato che avevano al momento dello spostamento fino al raggiungimento del vecchio orario di partenza in modo da non ripetere operazioni già fatte.

Nel caso di **impostazione manuale dell'orario** (attraverso l'opzione DATA E ORA) i timer mantengono il proprio stato per poi modificarlo alla successiva operazione prevista.

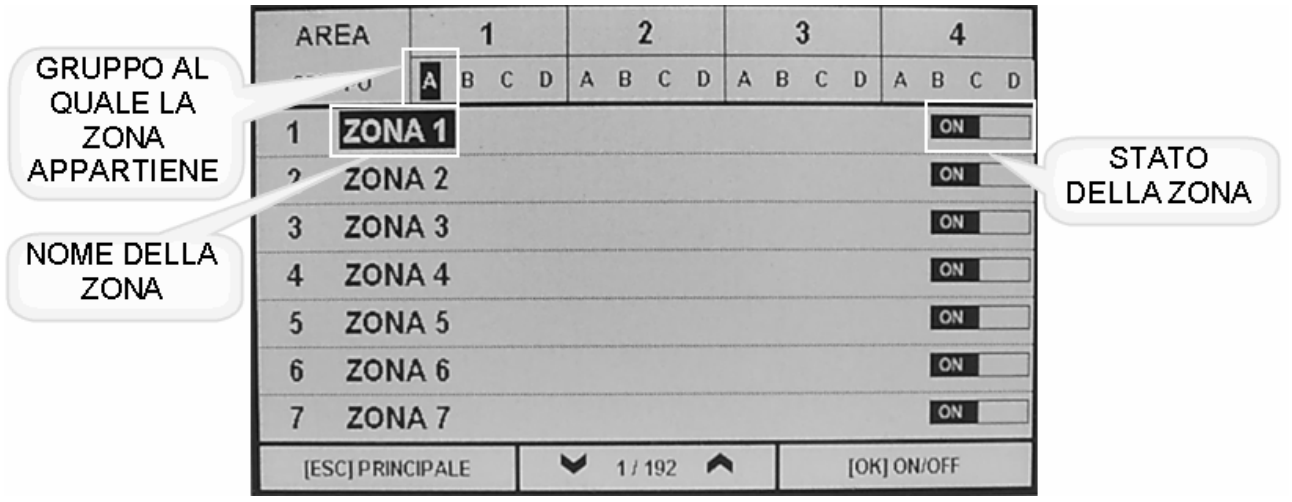
Esclusione zone

La funzione permette di escludere determinate zone dalla protezione.
IMPORTANTE: l'elenco delle zone disponibili potrebbe variare da Utente ad Utente in quanto vengono visualizzate solo le Zone che appartengono ad un gruppo sul quale l'Utente riconosciuto ha il permesso almeno in attivazione o disattivazione di operare. Nell'elenco compaiono anche le Zone configurate come tecnologiche (es. sensore anti incendio).

La necessità di escludere una zona potrebbe nascere da:
- Un cattivo funzionamento del rivelatore ad essa collegato
- La necessità di poter soggiornare in alcuni locali senza che vi sia la protezione attiva.
- La necessità di lasciare una finestra aperta.

Per quest'ultima situazione va considerato che la centrale Miura consente la momentanea automatica esclusione dei rivelatori NON pronti all'inserimento (la finestra lasciata volontariamente aperta).

Digitando **OK** sull'opzione selezionata appare la seguente videata:



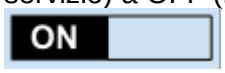
Attraverso i tasti freccia su e freccia giù si seleziona la zona della quale si intende modificare lo stato. Se sono presenti più di 7 ZONE digitate freccia in giù con l'ultima ZONA della pagina selezionata per fare apparire quelle della pagina successiva.

Negli impianti dove sono presenti molte ZONE potrebbe essere poco agevole raggiungere la ZONA che si intende modificare con il solo uso delle frecce di navigazione.
Per questo motivo è prevista la **funzione "VAI A"** che permette di raggiungere immediatamente il numero della ZONA desiderato.

Per utilizzare la funzione "**VAI A**" toccate lo schermo e digitate il numero della zona che volete raggiungere.

Una volta digitato il numero della ZONA da modificare appare la videata precedente **con la ZONA ricercata nella prima riga** in alto e già selezionata.

Una volta selezionata la ZONA attraverso il tasto **OK** si modifica lo stato che passa da ON (in servizio) a OFF (fuori servizio) e viceversa tenendo presente che:



Significa che **la zona è IN SERVIZIO** ovvero che gli allarmi provenienti dai rivelatori ad essa connessi verranno considerati.

Significa che **la zona è FUORI SERVIZIO** ovvero che gli allarmi provenienti dai rivelatori ad essa connessi **NON** verranno considerati.
ATTENZIONE: in funzione del tipo di collegamento realizzato dall'installatore anche le segnalazioni di manomissione e guasto potrebbero essere escluse.

I nomi ZONA 1, 2 ecc sono personalizzabili a piacere al fine di consentirne una immediata identificazione (ad esempio PORTA INGRESSO).

Controllo memoria

La funzione controllo memoria è un utilissimo strumento che permette di visualizzare tutto quello che è accaduto sul vostro sistema di sicurezza. I diversi eventi sono raggruppati per categorie ed in modo semplice e veloce è possibile risalire all'evento che si sta cercando.

La registrazione degli eventi avviene in modo **non volatile** ovvero questi ultimi saranno conservati anche nel caso di perdita totale dell'alimentazione (sia principale che batteria di emergenza).
Il sistema memorizza nella centrale (le consolle hanno il solo scopo di visualizzarli) gli ultimi **999 eventi** tutti corredati di data e ora.
Nel momento in cui viene registrato l'evento numero 1000 il primo viene automaticamente cancellato.
Digitando **OK** sull'opzione selezionata appare la seguente videata:

Attraverso i tasti freccia su e freccia giù è possibile selezionare una particolare categoria di eventi in modo da visualizzare solo questi ultimi.
In particolare è possibile visualizzare:

TUTTI gli eventi.
In questo caso le varie tipologie di eventi sono visualizzati in ordine cronologico dal più recente (in testa alla lista) al più vecchio (alla fine della lista).

SOLO ALLARMI.
Vengono estratti solo gli eventi di allarme intrusione. Se previsto un ciclo di chiamate vocali queste vengono registrate compreso l'esito della chiamata.
IMPORTANTE: viene memorizzato nel file storico solo la prima zona che ha generato l'allarme sebbene, se programmati, verranno trasmessi via SMS gli identificativi di tutte le zone violate durante l'intrusione.

GUASTI E SCAD. SIM
Estrae tutti gli eventi di guasto e relativi alla SIM inserita nella centrale.
In particolare:
- **Mancanza della rete 230 Volt**

L'evento viene registrato dopo che la rete di alimentazione 230 Volt è mancata per un tempo superiore a quello impostato dall'installatore. Viene registrato anche il messaggio di ripristino non appena la rete è nuovamente presente per almeno il tempo impostato.
- **Batteria scarica**

L'evento si registra solo in caso di assenza dell'alimentazione di rete qualora la batteria scenda al di sotto delle due soglie impostate.
- **Guasto**

ATTENZIONE: chiamare l'assistenza tecnica se si presenta questo tipo di evento.
Viene registrato l'evento nel caso di:
- Presenza di un guasto nel sistema rilevato dalla centrale o dai moduli di espansione.
- Presenza di un guasto in uno dei rivelatori (solo per rivelatori predisposti a segnalare la presenza di un guasto).
- Presenza di un guasto su una delle uscite elettriche (da USCITA 2 a USCITA 55)
- **Riavvio del modulo GSM non programmato**

L'evento viene registrato qualora, per qualsiasi ragione, la centrale Miura abbia dovuto effettuare un riavvio del modulo GSM non previsto dalle impostazioni (Nota bene: i riavvii periodici non vengono registrati).
- **Centralizzazione GPRS fallita**

L'evento si registra nel caso di guasto al sistema di centralizzazione. **ATTENZIONE**: chiamare l'installatore se si presenta questo evento nello storico.
- **Scadenza SIM**

Il primo evento viene registrato 30 giorni prima della scadenza. Lo stesso sarà ripetuto 15, 7 giorni prima della scadenza e successivamente ogni giorno prima della scadenza.
- **Credito SIM in esaurimento**

L' informazione viene memorizzata quando il credito scende sotto la soglia dei 5 Euro.
- **Assenza segnale GSM**

L'evento è registrato al ritorno della rete GMS in quanto viene riportato il tempo reale di assenza e non quello impostato come soglia per gli l'accensione dell'icona guasto in consolle.
- **Ripristino codice di fabbrica**

Viene registrato l'evento nel caso di ripristino del codice installatore e del codice UTENTE 1.
ATTENZIONE: l'operazione di ripristino codice può essere effettuato solo dall'installatore.

MANOMISSIONE

Estrae gli eventi relativa alla manomissione del sistema.
ATTENZIONE: chiamare l'assistenza tecnica se si presenta questo tipo di evento.
- **Apertura contenitore della centrale o delle consolle**.

Viene registrato un evento specifico per questo tipo di manomissione con l'indicazione del nome della consolle se è stato personalizzato.
- **Apertura ingresso di manomissione della centrale o dei moduli di espansione.**

Nell'evento viene registrato il numero del modulo di espansione che è stato manomesso
- **Corto circuito rivelatore.**

Questo evento è registrato solo per i rivelatori predisposti.
- **Apertura contenitore rivelatore.**

Questo evento è registrato solo per i rivelatori predisposti.

ATTIVAZIONI, DISATTIVAZIONI E ACCESSI

Vengono estratte tutte le operazioni di attivazione e disattivazione con indicazione degli UTENTI che le hanno realizzate compreso il fatto che l'attivazione sia avvenuta in modo parziale. Il sistema registra anche le attivazioni automatiche eventualmente realizzate dai TIMERS.

Nella categoria sono compresi gli eventuali accessi effettuati dagli UTENTI autorizzati e dall'INSTALLATORE tramite i canali disponibili ed in particolare:
- Consolle di sistema
- Telefono (guida vocale e SMS)
- IP (Internet Protocol)
- Porta USB locale

ATTENZIONE: Se l'attivazione avviene da dispositivo locale (Consolle o inseritore) gli eventi sono registrati per sessione di attivazione ovvero nel caso in cui nella stessa sessione siano stati attivati e disattivati più GRUPPI verrà registrato un solo evento con tutti le operazioni effettuate.

Digitando **OK** sulla categoria selezionata appare la seguente videata (selezionato TUTTI):

Attraverso i tasti freccia su e giù si seleziona l'evento che si intende visualizzare nel dettaglio. Sulla destra dello schermo è presente il marcatore di avvenuta lettura dell'evento ovvero:

= EVENTO GIA' VISTO DA UN UTENTE

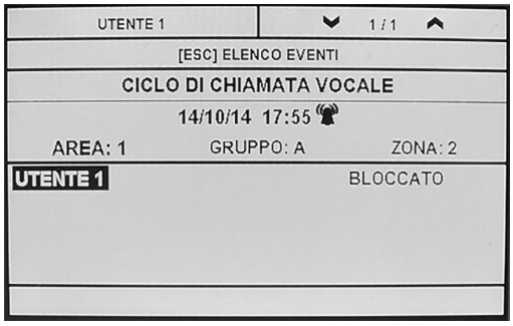
= EVENTO NON VISTO DA NESSUN UTENTE

Digitando **OK** appare la videata di dettaglio dei singoli eventi.

Allarmi

La videata è la seguente:

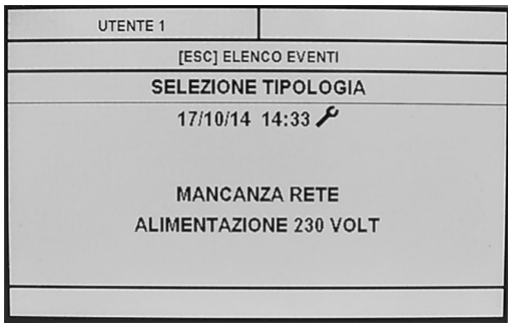
Qualora sia stato previsto il ciclo di chiamate vocali per l'evento, digitando OK vengono mostrati gli esiti:



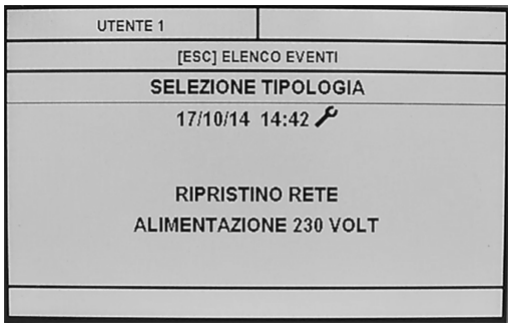
Attraverso i tasti freccia si evidenziano i restanti utenti non visibili nella prima pagina.
Gli esiti delle chiamate possono essere i seguenti:
RISPOSTO = l'UTENTE chiamato ha risposto
CONFERMATO = l'UTENTE chiamato ha risposto e ha fornito la conferma di ricezione
OCCUPATO = l'UTENTE chiamato occupato
NON RISPONDE = l'UTENTE chiamato non ha risposto alla chiamata
BLOCCATO = l'UTENTE chiamato ha interrotto il ciclo di chiamata (solo UTENTI abilitati).

Guasti, scadenza e credito sim

Sono possibili le seguenti videate:
- **Mancanza della rete 230 Volt**

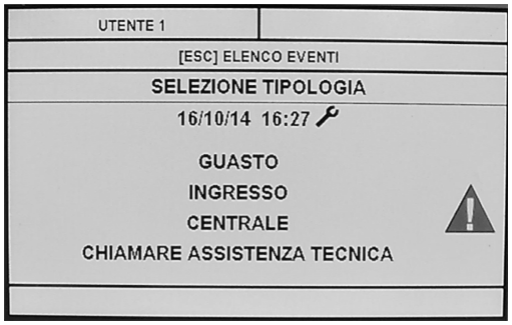


e relativo ripristino

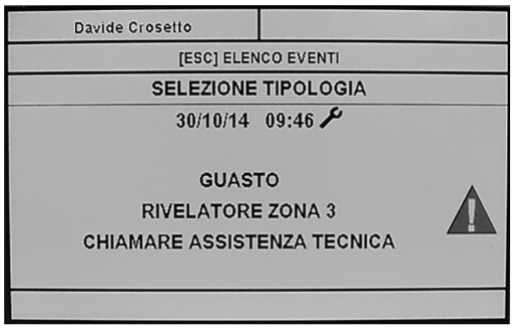


- **Batteria scarica**

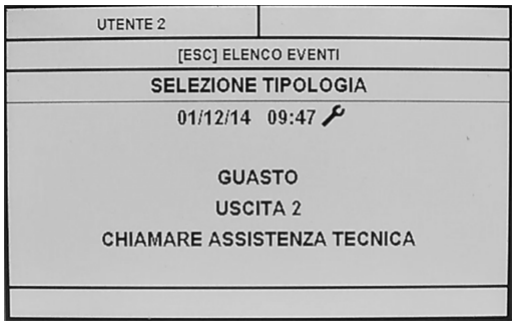
- **Guasto**



Nel caso in cui il guasto sia stato rilevato da uno dei moduli di espansione al posto della indicazione "PIASTRA UNITA' CENTRALE" verrà riportato il numero del modulo di espansione.

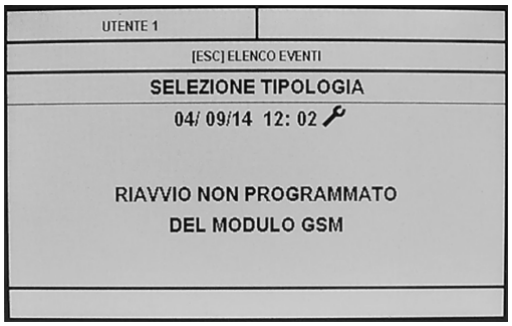


Questa informazione viene fornita solo per i rivelatori predisposti. Al posto di ZONA 3, se presente, verrà riportato il nome personalizzato.

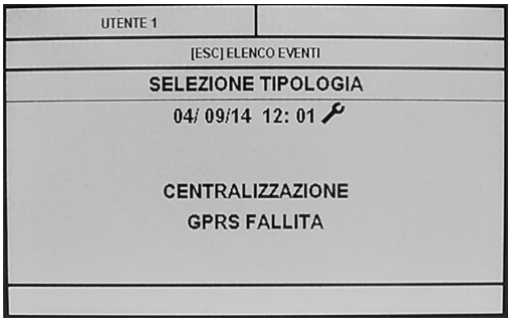


L'informazione è analoga al caso precedente ma relativamente alle uscite.

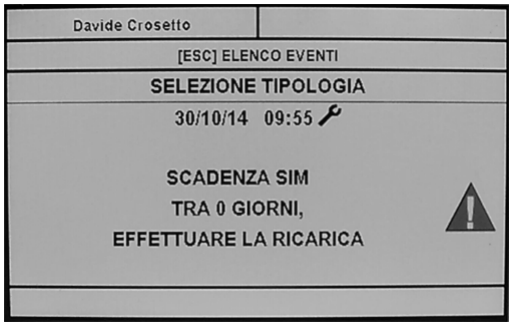
- **Riavvio del modulo GSM**



- **Centralizzazione GPRS fallita**

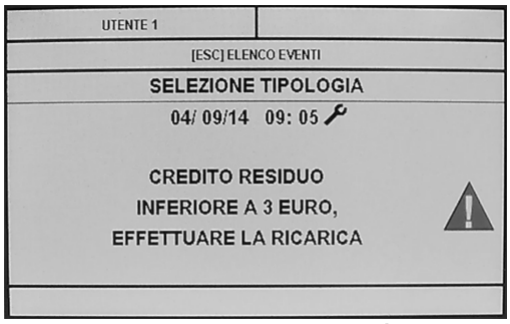


- **Scadenza SIM**



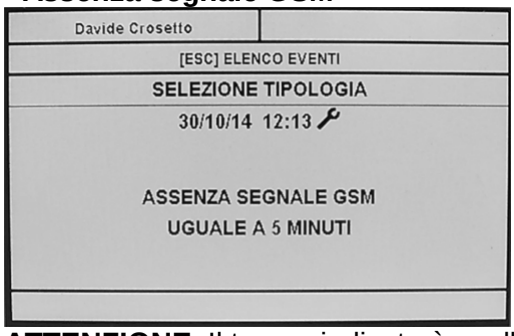
Nei messaggi precedenti cambia il numero dei giorni alla scadenza.

- **Credito SIM in esaurimento**



Il primo evento memorizzato è relativo alla soglia dei 5 Euro. Nei messaggi successivi cambia il valore del credito (ogni volta 1 Euro in meno).

- **Assenza segnale GSM**

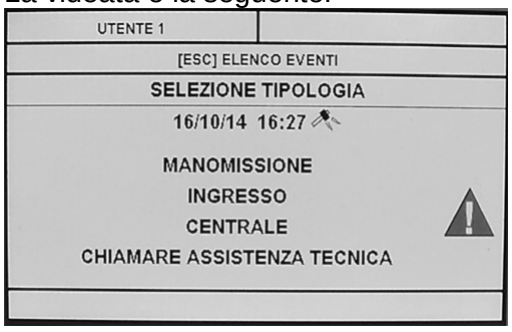


ATTENZIONE: Il tempo indicato è quello di reale mancanza del segnale GSM.

- **Ripristino codice di fabbrica**

Manomissione

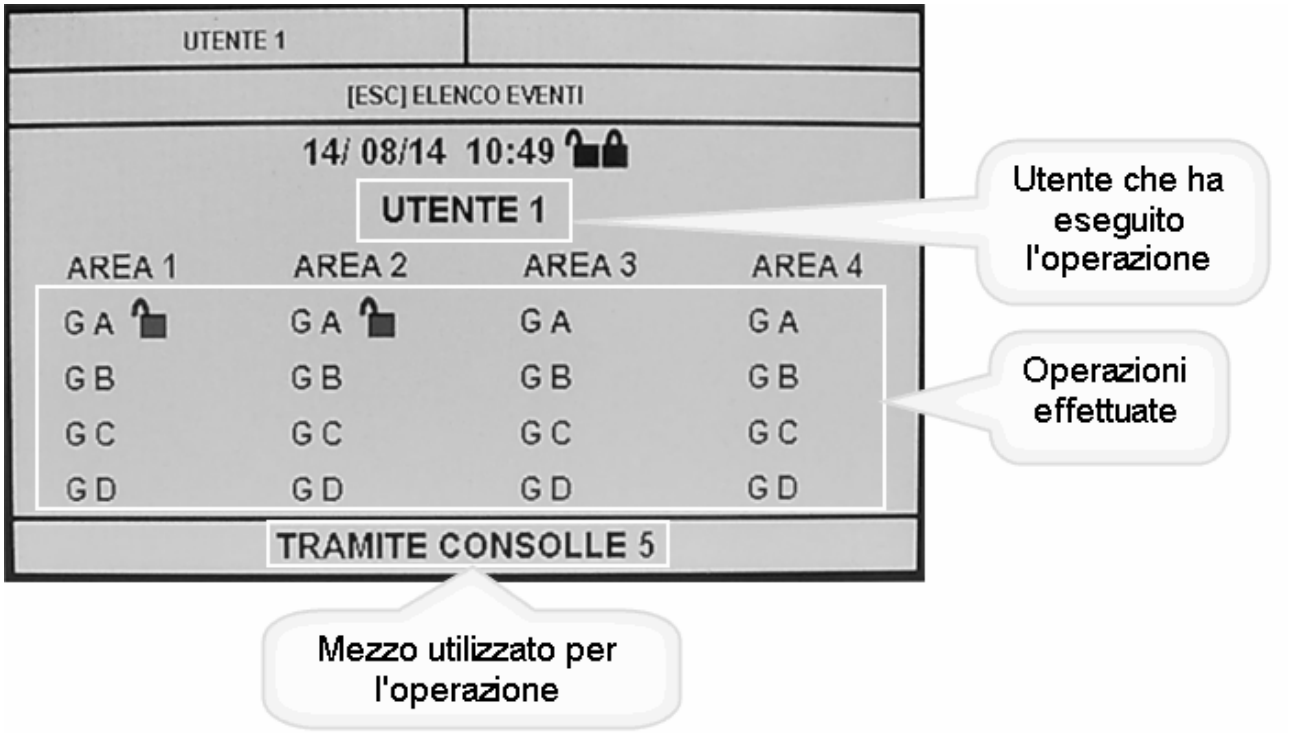
La videata è la seguente:



L'indicazione "CONTENITORE CENTRALE" sarà sostituita dall'elemento (Ingresso centrale, moduli espansione, rivelatori) che ha subito la manomissione. Per i rivelatori predisposti viene anche fornita l'indicazione di corto circuito.
ATTENZIONE: chiamare l'assistenza tecnica se si presenta questo tipo di evento.

Attivazione e disattivazione

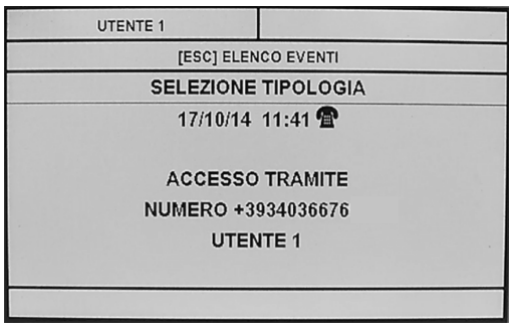
La videata è la seguente:


UTENTE 1
[ESC] ELENCO EVENTI
14/ 08/14 10:49
UTENTE 1
AREA 1 AREA 2 AREA 3 AREA 4
G A G A G A G A
G B G B G B G B
G C G C G C G C
G D G D G D G D
TRAMITE CONSOLLE 5
Utente che ha eseguito l'operazione
Operazioni effettuate
Mezzo utilizzato per l'operazione

Per ogni sessione di attivazione e disattivazione vengono riportate tutte le operazioni effettuate dall'UTENTE riconosciuto. **ATTENZIONE**: quella riportata NON è la situazione di tutti i gruppi esistenti nel sistema ma SOLO di quelli sui quali l'utente ha operato. L'ora dell'evento è quella corrispondente alla prima delle operazioni effettuate (una sessione di attivazione con molte attivazioni e disattivazioni potrebbe durare anche diversi secondi).

Accesso da remoto

La videata è la seguente:



Si definisce come avvenuto accesso il riconoscimento del codice dell'utente (o del numero nel caso di utenti diretti riconosciuti dal solo numero di telefono) sul sistema. Tale immissione di codice può avvenire tramite:
- Telefono
- Dispositivo connesso via IP (Internet Protocol)
- Porta USB locale
- Consolle locale.

Si genera invece un "tentato accesso" qualora un utente tenti di immettere un codice non valido. **ATTENZIONE**: per generare l'evento di allarme relativo occorre che siano fatti almeno 3 tentativi di accesso.

Le frasi riportate nello storico sono le seguenti:
ACCESSO AL SISTEMA:

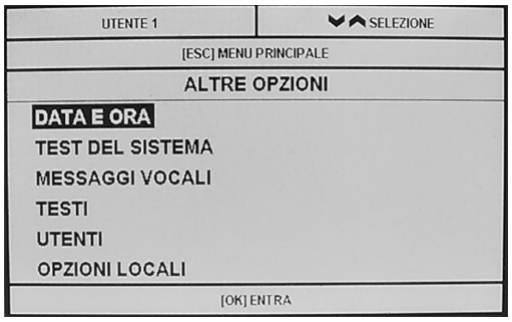
- Telefono: ACCESSO TRAMITE NUMERO 340123456789 UTENTE 1
- Indirizzo IP: ACCESSO TRAMITE IP UTENTE 1
- Porta USB locale: ACCESSO TRAMITE PORTA USB UTENTE 1
- Consolle: ACCESSO TRAMITE CONSOLLE 1 UTENTE 1

Nel caso di tentato accesso le frasi sono le stesse ma con l'aggiunta di "TENTATO" davanti ad accesso senza l'indicazione dell'Utente. Sono registrati anche gli accessi tramite utenti anonimi (numero chiamante nascosto).
Il tentato accesso al sistema si registra anche nel caso in cui:
- un Utente che possiede un codice corretto tenta di utilizzarlo fuori dagli orari a lui consentiti
- un Utente cerca di operare da remoto con il proprio codice senza averne l'autorizzazione.
- un Utente cerca di operare con il codice da una consolle attraverso la quale non ha il diritto di accedere al sistema.
Allo stesso modo viene registrato il **tentativo di accesso dell'Installatore con Gruppi attivati** (l'accesso Installatore non è consentito con gruppi attivati).

IMPORTANTE: Sono registrati gli accessi e i tentati accessi al sistema tramite il codice Master dell'Utente e non tramite il codice di sola attivazione e disattivazione. Tuttavia le operazioni di attivazione e disattivazione effettuate tramite tale codice (sola attivazione e disattivazione) sono altresì registrate.

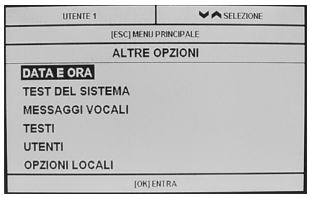
Altre opzioni

Questa opzione raggruppa una serie di scelte che non attendono alla gestione quotidiana dell'impianto ma piuttosto alla modifica di alcune parti di esso. Se l'installatore ha consentito l'accesso a tali opzioni occorre comunque che l'UTENTE che vi accede utilizzi la massima attenzione nella programmazione al fine di non compromettere il funzionamento dell'impianto.
Digitando il tasto **OK** si entra ed appare la seguente videata:



Attraverso i tasti freccia su e freccia giù si selezionano le diverse opzioni nelle quali si entra - se abilitati - con il tasto **OK**.

Data e ora



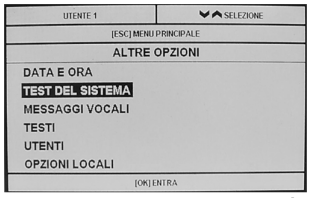
Attraverso questa opzione è possibile la data e ora del sistema ed il cambio automatico da ora solare a ora legale e viceversa.
ATTENZIONE: non è necessario aggiornare l'orario su tutte le consolle ma è sufficiente farlo su una sola.

Si entra nella funzione attraverso il tasto **OK** ed appare la seguente videata:

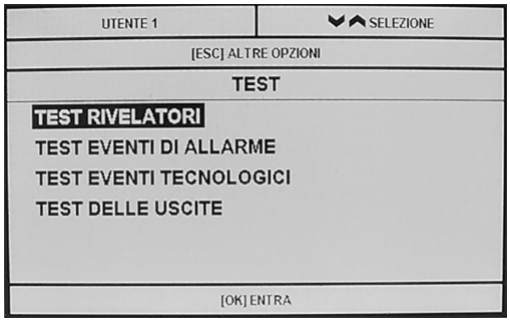
NOTA

Posizionarsi con le frecce sul giorno, mese, anno, ora e minuto che volete modificare e date OK per fare apparire la tastiera. Posizionatevi su **ORA LEGALE AUTOM** e date OK per disattivare e attivare il passaggio automatico all'ora legale.

Test del sistema

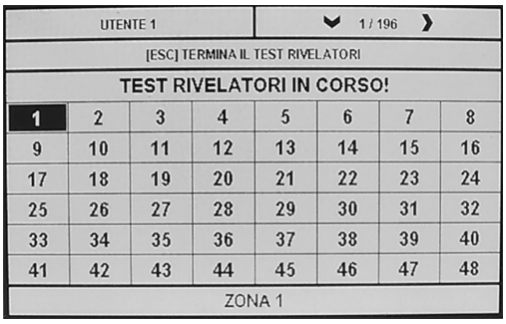


Attraverso questa opzione è possibile testare tutti i principali aspetti relativi al sistema senza che questi ultimi vadano ad alimentare lo storico e senza che siano scatenate le suonate delle sirene o i cicli di allarme (se non nei test specifici per uscite ed eventi di allarme).
La funzione TEST DEL SISTEMA presenta le seguenti 5 opzioni selezionabili con le frecce e nelle quali si entra con il tasto OK:



TEST RIVELATORI

Attraverso questo test è possibile verificare la capacità dei rivelatori di rilevare l'allarme
IMPORTANTE: questo test NON provoca la suonata delle sirene né la trasmissione degli allarmi.
Il test viene **avviato** premendo OK sulla funzione ed appare la seguente videata.



NOTA

Nel momento in cui un rivelatore fornisce l'allarme la consolle sulla quale si sta operando emette un bip ed il numero della zona relativo viene evidenziato sul display.
IMPORTANTE: per verificare i rivelatori a contatto (es. finestra) che fossero già in allarme al momento dell'avvio del test occorre portare a riposo il contatto (es. chiudere la finestra) e quindi generare l'allarme. Premere il tasto ESC per terminare il test.

ATTENZIONE: i rivelatori vengono visualizzati a 48 per pagina pertanto per verificare tutti i rivelatori di un impianto che ne presenta più di 48 occorre scorrere tutte le pagine.

TEST EVENTI DI ALLARME

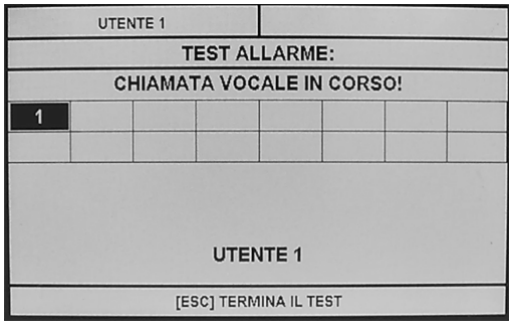
La funzione permette di eseguire un test di chiamata e verificare gli esiti sul display.
ATTENZIONE: prima di eseguire il test **avvertite le persone che verranno chiamate** sul fatto che si tratta di una prova.

UTENTE 1
SELEZIONE
[ESC] TEST
TEST EVENTI DI ALLARME
AREA 1 GRUPPO A B C D
AREA 2 GRUPPO A B C D
AREA 3 GRUPPO A B C D
AREA 4 GRUPPO A B C D
[OK] AVVIA IL TEST
AREA 1

NOTA

Selezionate con le frecce l'evento di AREA o di GRUPPO che intendete testare e digitate OK per avviare il test.
ATTENZIONE: nel messaggio vocale, nell'SMS e nella e-mail inviata verrà inserita automaticamente la zona e/o il gruppo con il numero più basso.

Il ciclo di chiamata degli UTENTI avverrà secondo l'ordine stabilito. **Il test si avvia digitando OK** sull'area o sul gruppo scelto.
Appare la seguente videata:



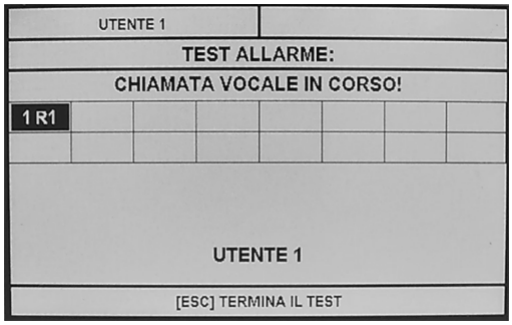
Man mano che gli utenti rispondono alle chiamate il display aggiorna automaticamente gli esiti. Se un Utente fornisce la conferma non verrà più richiamato altrimenti verrà chiamato al massimo tre volte. Se un utente che ne ha facoltà fornisce il comando di blocco ciclo questo verrà interrotto e nessun altro utente verrà chiamato.
Nella casella dell'utente l'esito della chiamata viene riportato utilizzando la seguente simbologia:

1..64 Numero da 1 a 64: è il numero dell'utente che è stato chiamato

R; O; C; B Lettere corrispondenti all'esito della chiamata ed in particolare:
- R = RISPOSTO
- O = OCCUPATO
- C = CONFERMATO (Ciclo di chiamata interrotto per quell'utente)
- B = BLOCCATO (Ciclo di chiamata interrotto per tutti gli utenti)

1; 2; 3; Numero 1, 2 o 3 messo alla destra dell'esito. Indica il numero di chiamate o di tentativi di chiamate se il numero era occupato, effettuati verso l'utente

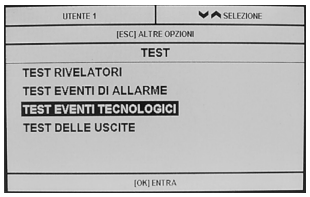
Alla fine del test appare, ad esempio, la seguente videata:



Dove l'utente 1 a risposto alla prima chiamata.

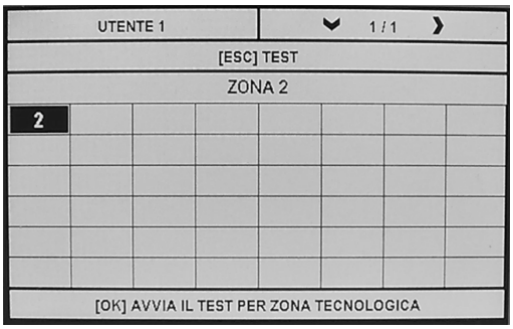
ATTENZIONE: Per gli eventuali SMS e/o E-mail previste nel ciclo di allarme non viene documentato l'esito. Se un determinato ciclo di allarme prevede esclusivamente l'invio di SMS ed E-mail non sarà documentato alcun esito.

TEST EVENTI TECNOLOGICI



La funzione permette di eseguire un test di chiamata simulando un evento relativo ad una ***Zona tecnologica*** e verificando gli esiti sul display.

Entrando nella funzione con il tasto OK appare la seguente videata che permette di scegliere su quale delle zone definite come tecnologiche effettuare il test:

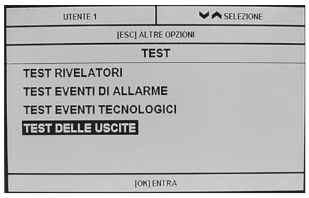


NOTA

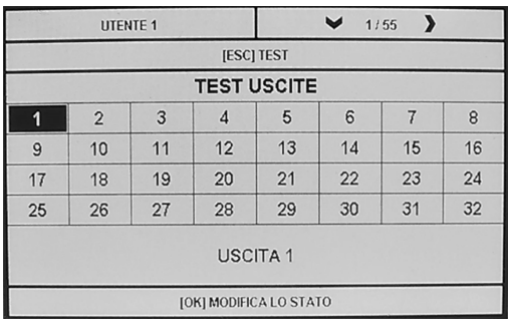
Selezionate con le frecce la zona tecnologica il cui ciclo di allarme intendete testare e digitate OK per avviare il test.

La visualizzazione durante il test e il relativo esito sono identici al caso visto in precedenza relativo agli eventi di area e di gruppo.

TEST DELLE USCITE



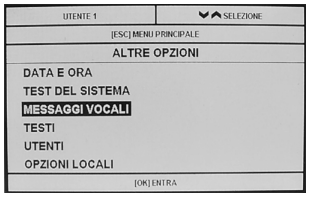
La funzione permette di verificare il funzionamento delle uscite. **ATTENZIONE**: se all'uscita sottoposta al test è stata collegata una sirena questa suonerà. Entrando nella funzione appare la seguente videata:



NOTA

Selezionate con le frecce l'uscita che intendete testare e digitate OK per avviare il test. Durante il test l'uscita viene evidenziata. Premere nuovamente OK per riportare l'uscita a riposo.

Messaggi vocali



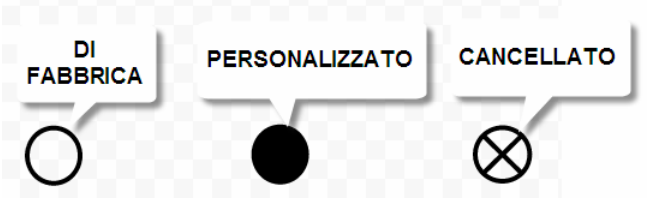
ATTENZIONE: se un messaggio vocale viene cancellato potrebbe non essere più possibile il relativo invio in caso di allarme.
Il menu **Messaggi vocali** permette di registrare le diverse etichette vocali che saranno utilizzate dal sistema per comporre i messaggi in caso di allarme e/o riprodotti tramite la guida vocale durante l'accesso da remoto attraverso il ***Menu Gestione***.
La registrazione dei messaggi - effettuata in digitale grazie al codec incorporato nella centrale - può avvenire tramite una delle consolle del sistema che è dotata di microfono e di altoparlante per la registrazione e l'ascolto.

I messaggi vocali disponibili sono:
1 Messaggio di **impianto** della durata massima di 10 secondi.
4 Messaggi relativi alle **aree** della durata massima di 4 secondi.
16 Messaggi relativi ai **gruppi** della durata massima di 4 secondi.
246 Messaggi relativi alle **zone** della durata massima di 3 secondi. I messaggi di zona sono 246 in quanto comprendono anche tutte le eventuali zone doppie e zone radio.
55 Messaggi relativi alle **uscite** della durata di 3 secondi.
18 Messaggi relativi alle **zone tecnologiche** della durata di 7 secondi (9 per l'andata a lavoro e 9 per il ritorno a riposo).

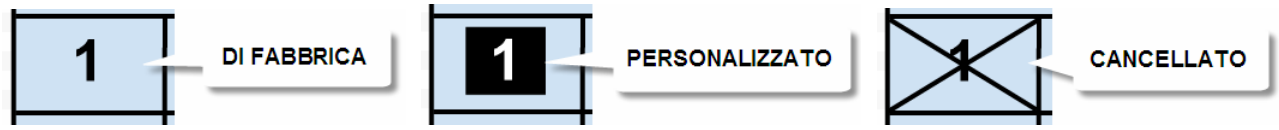
Un messaggio vocale potrà essere:
- **Di fabbrica**. Significa che non è stato personalizzato
- **Personalizzato**. Questo significa che è stato registrato
- **Cancellato**. Significa che il messaggio non è più presente e non verrà trasmesso.

Per comprendere il quale stato si trova il messaggio (Di fabbrica, Personalizzato o Cancellato) è stata adottata una particolare simbologia che appare sul display.

Per i messaggi di impianto, di aree e di gruppo avremo:



Per i messaggi di zona, di uscita e di zona tecnologica avremo:



Il Menu messaggi vocali è composto dalle seguenti 6 opzioni selezionabili con le frecce e nelle quali si entra con il tasto OK:

MESSAGGIO IMPIANTO

Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed è possibile effettuare la riproduzione del messaggio, la registrazione e la cancellazione. **ATTENZIONE**: il messaggio di Impianto NON è

obbligatorio registrarlo e potrà essere cancellato qualora non sia utile ad identificare meglio la provenienza dell'allarme.

RIPRODUZIONE DEL MESSAGGIO (PLAY)

NOTA

Sono presenti tutte e tre le opzioni solo nel caso in cui il messaggio risulti già presente. Se il messaggio è stato cancellato appare solo l'opzione di registrazione (REC).

Digitando OK viene riprodotto il messaggio registrato ed appare la videata seguente:

NOTA

Il messaggio viene riprodotto sull'altoparlante della consolle dalla quale si sta operando. Digitando OK si interrompe la riproduzione. Al termine della riproduzione appare nuovamente la videata vista sopra.

REGISTRAZIONE DEL MESSAGGIO (REC)

NOTA

Digitando OK parte la registrazione del messaggio. E' utile aver preparato il testo da registrare in modo da recitarlo con maggiore sicurezza. **Parlare con voce normale a una distanza di 40 cm dalla consolle**. Per una migliore qualità registrare in un momento di silenzio.

Dopo aver fatto partire la registrazione con il tasto OK appare la videata seguente:

NOTA

Man mano che passano i secondi a disposizione spariscono gli elementi che rappresentano i secondi a disposizione. Digitando OK si ferma la registrazione ed il messaggio viene automaticamente riprodotto.
ATTENZIONE: la registrazione anche parziale cancella il messaggio precedentemente registrato.

CANCELLAZIONE DEL MESSAGGIO (CANC)

NOTA

Se si digita OK il messaggio viene cancellato ed è possibile registrarne uno nuovo. **ATTENZIONE**: nella trasmissione dei messaggi è necessario che questi ultimi siano registrati altrimenti la chiamata non potrà avere luogo. In particolare per i messaggi tecnologici, che non sono composti dal sistema, è necessario che questi untimi siano registrati o che sia presente il default.

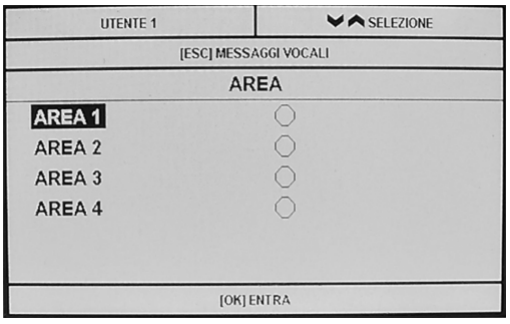
Dopo aver cancellato il messaggio con il tasto OK appare la videata seguente:

NOTA

Il messaggio non è più presente ed è disponibile solo l'opzione di registrazione.

MESSAGGI DI AREA

Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:

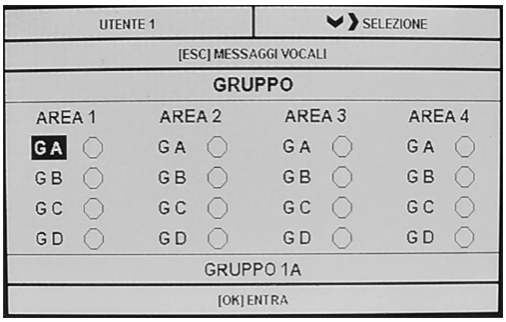


NOTA

Selezionate con le frecce il messaggio di area che intendete modificare e procedete nello stesso modo visto sopra.
ATTENZIONE: il messaggio di Area NON è obbligatorio registrarlo e potrà essere cancellato qualora non sia utile ad identificare meglio la provenienza dell'allarme.

MESSAGGI DI GRUPPO

Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:

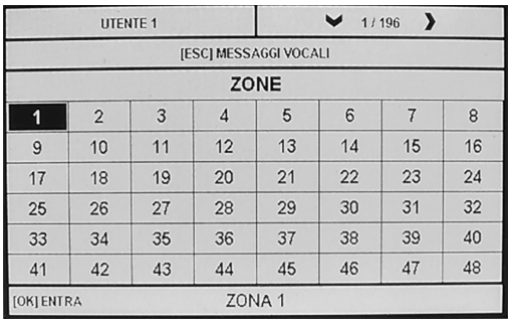


NOTA

Selezionate con le frecce il messaggio di gruppo che intendete modificare e procedete nello stesso modo visto sopra.
ATTENZIONE: il messaggio di Gruppo NON è obbligatorio registrarlo e potrà essere cancellato qualora non sia utile ad identificare meglio la provenienza dell'allarme.

MESSAGGI DI ZONA

Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:

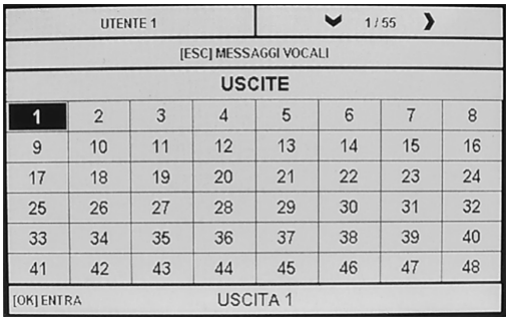


NOTA

Selezionate con le frecce il messaggio di zona che intendete modificare e procedete nello stesso modo visto sopra.
ATTENZIONE: il messaggio di Zona NON è obbligatorio registrarlo e potrà essere cancellato qualora non sia utile ad identificare meglio la provenienza dell'allarme.

MESSAGGI DI USCITA

Le etichette vocali relative alle uscite vengono utilizzate durante la gestione remota dei telecomandi e dei timers per automazione ovvero quando l'uscita in questione sia stata programmata per essere pilotata da remoto. E' quindi indispensabile averli registrati in quanto se cancellati non sarà più possibile identificarli. In questo caso quindi **l'opzione di cancellazione consente esclusivamente di ripristinare il messaggio di fabbrica** ma non di cancellarlo del tutto.
Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:

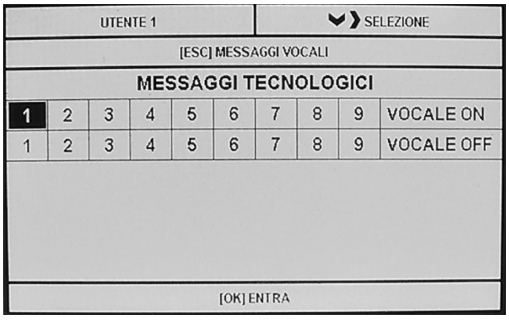


NOTA

Selezionate con le frecce il messaggio di uscita che intendete modificare e procedete nello stesso modo visto sopra.

MESSAGGI TECNOLOGICI

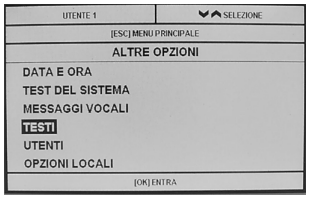
Questi messaggi **devono necessariamente essere registrati** affinché l'evento tecnologico relativo possa essere trasmesso. E' possibile registrare sia i messaggi che verranno inviati nel caso di andata a lavoro che quelli per il ritorno a riposo.
Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:



NOTA

Selezionate con le frecce il messaggio tecnologico che intendete modificare e procedete nello stesso modo visto sopra.

Testi



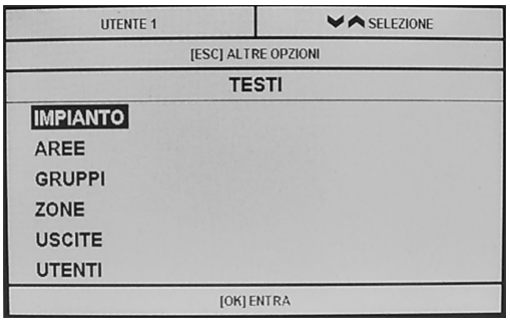
Il menu **Testi** permette di scrivere tutti i testi relativi ai diversi elementi dell'impianto. Queste personalizzazioni verranno utilizzate in sostituzione ai valori di fabbrica.
E' possibile personalizzare i seguenti testi:

TESTO	UTILIZZO	CARATTERI
IMPIANTO	- Se presente viene automaticamente aggiunto all'inizio di ogni SMS inviato dalla Centrale Miura. E' possibile cancellarlo in questo caso non verrà trasmesso.	Massimo 40 caratteri spazi inclusi
AREE	- Viene automaticamente aggiunto all'interno di ogni SMS riguardante l'area in questione. - Sul display viene visualizzato nella condizione di stand by e durante l'utilizzo del sistema. Qualora il testo personalizzato venisse cancellato al suo posto verrà utilizzato il testo AREA 1..4.	Massimo 20 caratteri spazi inclusi

GRUPPI	- Viene automaticamente aggiunto all'interno di ogni SMS riguardante il gruppo in questione. - Sul display viene visualizzato nella condizione di stand by e durante l'utilizzo del sistema. Qualora il testo personalizzato venisse cancellato al suo posto verrà utilizzato il testo GRUPPO A..D.	Massimo 20 caratteri spazi inclusi
ZONE	- Viene automaticamente aggiunto all'interno di ogni SMS riguardante la zona in questione. - Sul display viene visualizzato nella condizione di stand by e durante l'operazione di esclusione zone. Qualora il testo personalizzato venisse cancellato al suo posto verrà utilizzato il testo ZONA 1..N	Massimo 20 caratteri spazi inclusi
USCITE	- Sul display viene visualizzato nella condizione di stand by qualora l'uscita sia utilizzata come telecomando e/o come attivazione automatica. Qualora il testo personalizzato venisse cancellato al suo posto verrà utilizzato il testo USCITA 1..N	Massimo 20 caratteri spazi inclusi
UTENTI	- Viene automaticamente aggiunto all'interno di ogni SMS riguardante l'UTENTE in questione. Qualora il testo personalizzato venisse cancellato al suo posto verrà utilizzato il testo UTENTE 1..N	Massimo 20 caratteri spazi inclusi
CONSOLLE	- Viene automaticamente aggiunto agli SMS relativi alle operazioni svolte tramite la CONSOLLE in oggetto. Qualora il testo personalizzato venisse cancellato al suo posto verrà utilizzato il testo CONSOLLE 1..N.	Massimo 20 caratteri spazi inclusi
ESPANSIONI	- Viene visualizzato nello storico nel caso di manomissioni e nell'SMS tecnico relativo.	Massimo 20 caratteri spazi inclusi
SETTIMANALI TIMERS	- Sul display viene visualizzato nella condizione di stand by qualora il timer sia utilizzato per le operazioni di attivazione automatica. **ATTENZIONE**: qualora un timer sia utilizzato per portare a lavoro e a riposo un'uscita, nella condizione di stand-by verrà visualizzato il nome dell'uscita e non quello del timer Qualora il testo personalizzato venisse cancellato al suo posto verrà utilizzato il testo TIMER 1..8.	Massimo 20 caratteri spazi inclusi
GIORNALIERI TIMER	- Viene utilizzato esclusivamente nel file storico per documentare la transizione effettuata.	Massimo 20 caratteri spazi inclusi
SMS TECNOLOGICI	- Vengono utilizzati come corpo del testo per l'invio degli SMS relativi agli eventi tecnologici.	Massimo 100 caratteri spazi inclusi

ATTENZIONE: Tutti i testi (personalizzati e non) vengono utilizzati nel file storico per facilitare l'Utente nella individuazione dell'evento memorizzato.

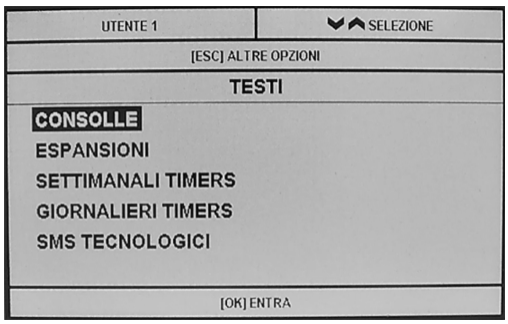
Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:



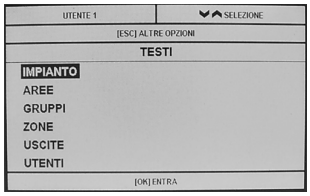
NOTA

Selezionate con le frecce il testo che volete personalizzare e date OK per entrare in modifica. Per visualizzare la seconda pagina dei testi date frecce in basso quando siete sull'ultima voce (UTENTI).

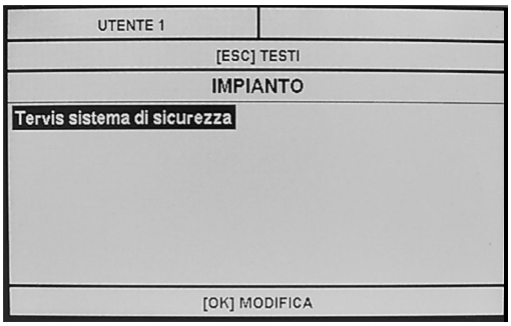
La seconda pagina di programmazione presenta le seguenti opzioni:



IMPIANTO



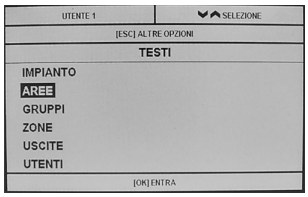
Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:



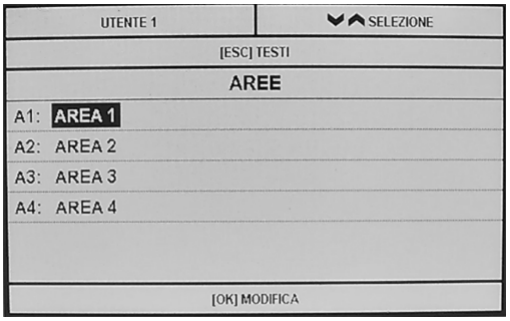
NOTA

Digitate OK per entrare in modifica ovvero per fare apparire la tastiera virtuale. Inserite il testo e confermate con OK.

AREE



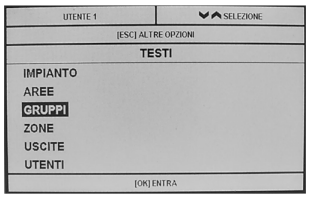
Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:



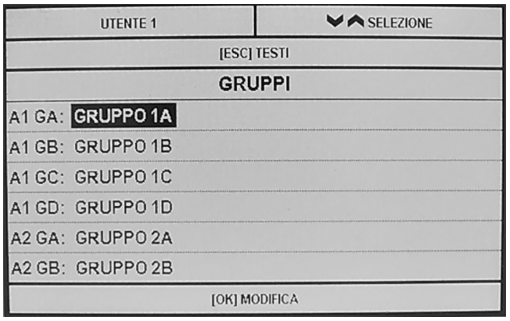
NOTA

Selezionate con le frecce il testo che volete personalizzare e digitate OK per entrare in modifica ovvero per fare apparire la tastiera virtuale. Inserite il testo e confermate con OK.

GRUPPI



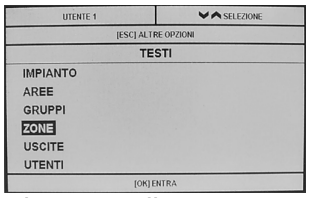
Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:



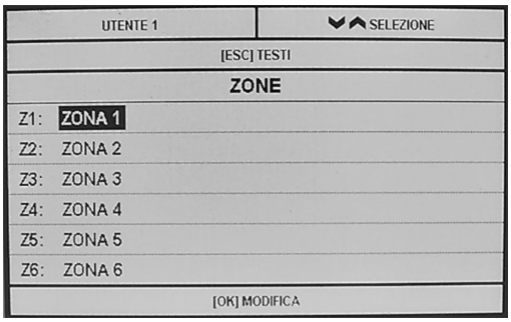
NOTA

Selezionate con le frecce il testo che volete personalizzare (totale 16 gruppi) e digitate OK per entrare in modifica ovvero per fare apparire la tastiera virtuale. Inserite il testo e confermate con OK.

ZONE



Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:

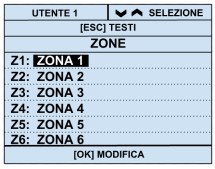


NOTA

Selezionate con le frecce il testo che volete personalizzare e digitate OK per entrare in modifica ovvero per fare apparire la tastiera virtuale. Inserite il testo e confermate con OK.

ATTENZIONE: al fine di facilitare la selezione di una ZONA della quale desiderate personalizzare il testo è possibile utilizzarla funzione “VAI A”.
In questo caso agite nel modo seguente:

1) Toccate lo schermo

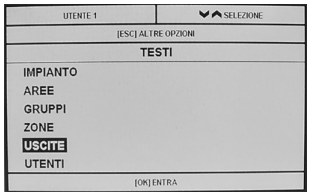


2) Appare la seguente videata:

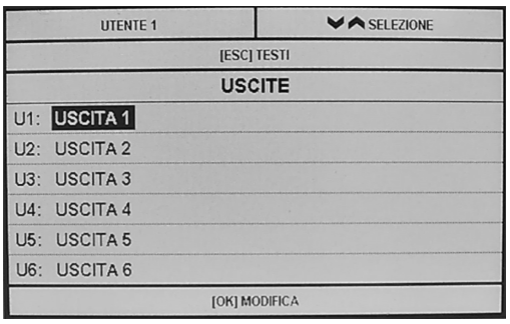
3) Digitate il numero della zona da personalizzare 4) Digitate **OK** per evidenziare la zona.

ATTENZIONE: Anche se sull'impianto non sono presenti tutte le zone è comunque possibile personalizzare tutti i testi relativi.

USCITE



Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:

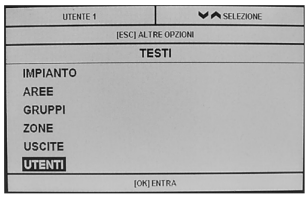


NOTA

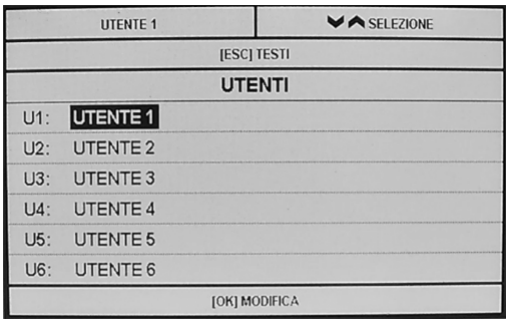
Selezionate con le frecce il testo che volete personalizzare e digitate OK per entrare in modifica ovvero per fare apparire la tastiera virtuale. Inserite il testo e confermate con OK. Anche per le USCITE è disponibile la funzione VAI A vista sopra per le ZONE.

ATTENZIONE: Anche se sull'impianto non sono presenti tutte le uscite è comunque possibile personalizzare tutti i testi relativi

UTENTI



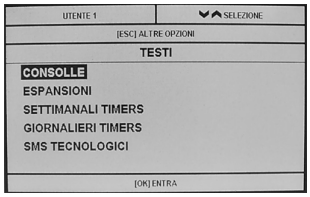
Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:



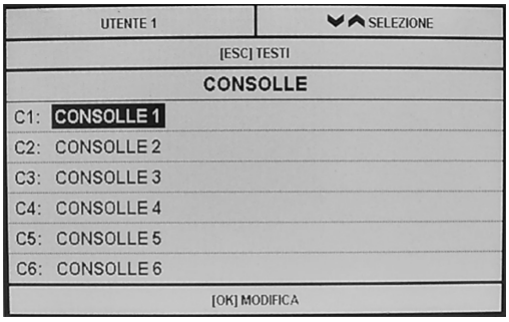
NOTA

Selezionate con le frecce il testo che volete personalizzare e digitate OK per entrare in modifica ovvero per fare apparire la tastiera virtuale. Inserite il testo e confermate con OK. Anche per gli UTENTI è disponibile la funzione VAI A vista sopra per le ZONE.

CONSOLLE



Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:

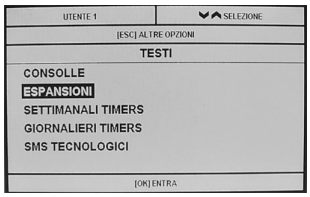


NOTA

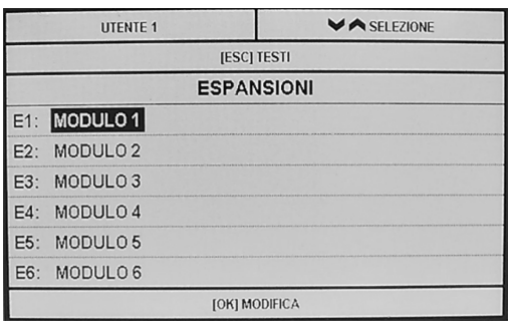
Selezionate con le frecce il testo che volete personalizzare e digitate OK per entrare in modifica ovvero per fare apparire la tastiera virtuale. Inserite il testo e confermate con OK. Anche per le CONSOLLE è disponibile la funzione VAI A vista sopra per le ZONE-

ATTENZIONE: Anche se sull'impianto non sono presenti tutte le consolle è comunque possibile personalizzare tutti i testi relativi.

ESPANSIONI



Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:

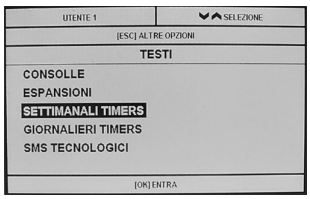


NOTA

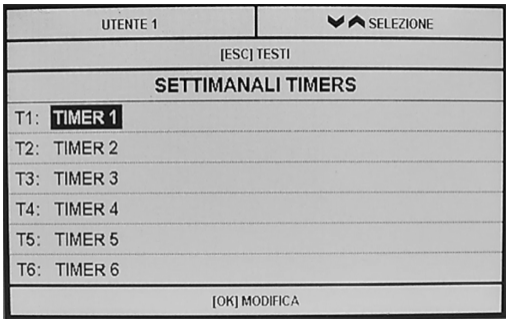
Selezionate con le frecce il testo che volete personalizzare e digitate OK per entrare in modifica ovvero per fare apparire la tastiera virtuale. Inserite il testo e confermate con OK. Anche per i MODULI è disponibile la funzione VAI A vista sopra per le ZONE-

ATTENZIONE: Anche se sull'impianto non sono presenti tutti i moduli di espansione è comunque possibile personalizzare tutti i testi relativi.

SETTIMANALI TIMERS



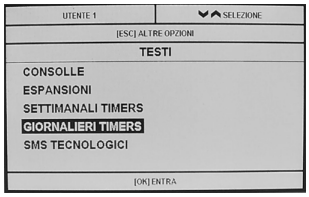
Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:



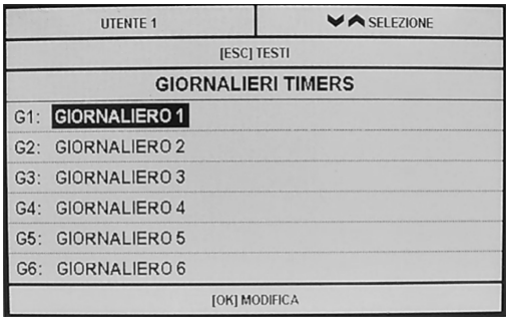
NOTA

Selezionate con le frecce il testo che volete personalizzare e digitate OK per entrare in modifica ovvero per fare apparire la tastiera virtuale. Inserite il testo e confermate con OK. Anche per le i SETTIMANALI è disponibile la funzione VAI A vista sopra per le ZONE-

GIORNALIERI TIMERS



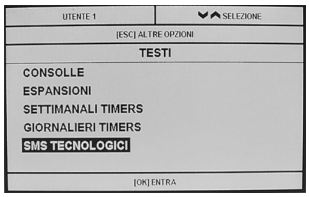
Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:



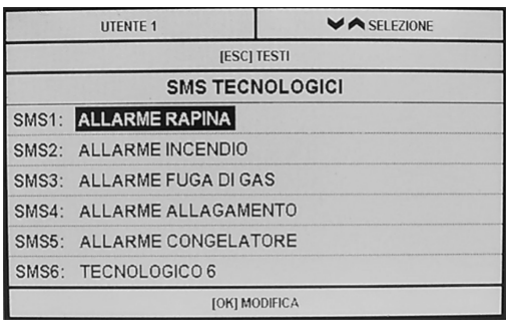
NOTA

Selezionate con le frecce il testo che volete personalizzare e digitate OK per entrare in modifica ovvero per fare apparire la tastiera virtuale. Inserite il testo e confermate con OK. Anche per i GIORNALIERI è disponibile la funzione VAI A vista sopra per le ZONE-

SMS TECNOLOGICI



Si entra nella **programmazione** tramite il tasto OK ed appare la seguente videata:



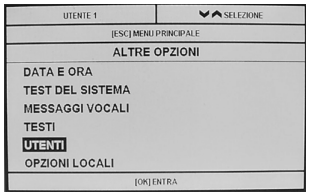
NOTA

Selezionate con le frecce il testo che volete personalizzare e digitate OK per entrare in modifica ovvero per fare apparire la tastiera virtuale. Inserite il testo e confermate con OK. Anche per gli SMS TECNOLOGICI è disponibile la funzione VAI A vista sopra per le ZONE-

ATTENZIONE: per i primi 6 SMS tecnologici (sui 9 disponibili) la centrale Miura riporta un messaggio predefinito che può, ovviamente, essere cambiato. Questo testo tornerà ad apparire nel caso di ripristino dei valori di fabbrica.

ATTENZIONE: qualora il testo venisse completamente cancellato l'SMS tecnologico corrispondente eventualmente programmato **non potrà essere trasmesso**.

Utenti

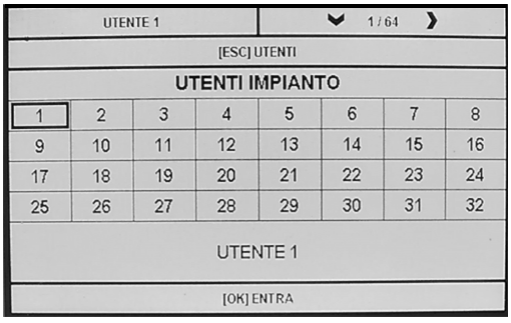


Il menu **UTENTI** permette di modificare i dati relativi a chi utilizza l'impianto
ATTENZIONE: la modifica apportata ad un utente potrebbe impedire a quest'ultimo di operare sul sistema.
L'opzione Utenti prevede tre sotto opzioni alle quali si accede tramite il tasto OK.

UTENTI IMPIANTO

Questa opzione permette di modificare i dati anagrafici dell'utente (numero di telefono ed e-mail) nonché i codici e le chiavi utilizzate. Per modificare le autorizzazioni dell'Utente nonché i telecomandi sui quali opera occorre invece accedere al ***Menu Installatore***.

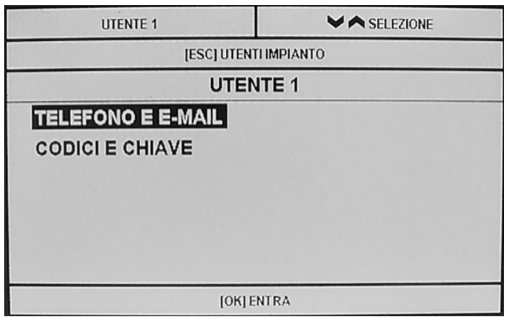
Si entra nella programmazione con il tasto OK e appare la seguente videata:



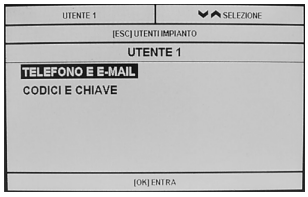
NOTA

Selezionate con le frecce l'utente che intendete modificare. Se i nomi degli utenti sono già stati assegnati attraverso l'opzione ***Testi*** il nome apparirà al posto di UTENTE 1.

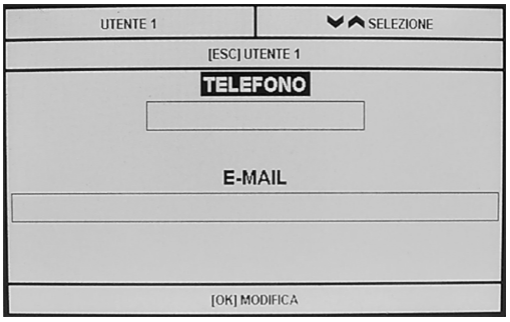
Entrando con il tasto OK nella programmazione di ogni singolo Utente impianto appaiono le seguenti opzioni:



TELEFONO E E-MAIL



L'opzione consente di inserire il numero di telefono e l'indirizzo e-mail che verranno utilizzati per inviare messaggi all'utente. Il numero di telefono sarà anche utilizzato come credenziale di accesso nel caso in cui l'Utente chiami la centrale Miura e sia abilitato alla gestione da remoto. Selezionate **TELEFONO** per programmare il numero.



NOTA

Date OK per visualizzare la tastiera virtuale. Inserite il valore toccando la tastiera sul display. Confermate il dato con OK.

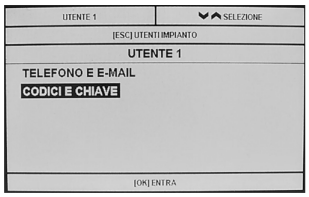
Selezionate **E-MAIL** per programmare l'indirizzo e-mail.

NOTA

Date OK per visualizzare la tastiera virtuale. Inserite il valore toccando la tastiera sul display. Confermate il dato con OK. Per inserire i caratteri speciali toccate sullo schermo i simboli **.!#**

ATTENZIONE: la tastiera virtuale è predisposta per inserire solo i caratteri utilizzabili in un indirizzo di posta elettronica e non presenta quelli non ammessi o ammessi con restrizioni.

CODICI E CHIAVI



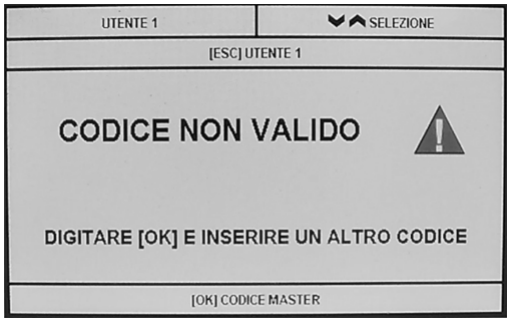
In questa sezione vengono memorizzati i codici e la chiave dell'Utente. Tutti i codici devono essere tra di loro differenti tenendo conto che:
- Devono avere una **lunghezza variabile tra 4 e 8 cifre**.
- Un codice memorizzato, a causa della funzione anti coercizione, **occupa anche quelli con la cifra inferiore e superiore di due**. Ad esempio il codice **1234** rende già utilizzati i codici 1232, 1233, 1235 e 1236. 1232 non è usabile in quanto ha come codice coercizione 1233. Stesso discorso per 1236 che ha come codice coercizione (-1) 1235. Non è possibile avere lo stesso codice di coercizione in quanto viene identificato l'Utente in modo univoco.

Il **CODICE MASTER** viene memorizzato per un UTENTE solo se si desidera che quest'ultimo acceda al menu utente dalla consolle tramite il proprio codice (un utente potrebbe in ogni caso accedere alle funzioni accessibili da remoto sulla base dell'identificativo del telefono chiamante). Selezionate **CODICE MASTER** per programmare il codice di accesso al menu.

NOTA

Date OK per visualizzare la tastiera virtuale. Inserite il valore toccando la tastiera sul display. Confermate il dato con OK.

ATTENZIONE:
Tutti i codici devono avere una lunghezza minima di 4 cifre e massima di 8. Qualora si tenti di memorizzare un codice con un numero di cifre inferiore a 4 verrà visualizzato un messaggio di errore.



Se invece immettete un codice già presente per un altro Utente (compresa funzione coercizione) verrà visualizzato il seguente messaggio:

Selezionate **CODICE ATTIVAZIONE E DISATTIVAZIONE** e ripetete le stesse operazioni per programmare il codice che utilizzerà l'utente per le operazioni di attivazione e disattivazione.
Per quanto riguarda la chiave elettronica essa potrà essere NON PRESENTE o MEMORIZZATA a seconda che si sia già provveduto alla sua memorizzazione nel sistema.

- Chiave elettronica **NON PRESENTE**

Selezionate con le frecce la scritta **LEGGI CHIAVE** e procedete nel modo seguente:

NOTA

Dopo aver dato OK la scritta **LEGGI CHIAVE** inizia a lampeggiare. Leggete la chiave digitale nel lettore incorporato nella consolle sulla quale state operando.

se già presente

Se la lettura della chiave va a buon fine la scritta LEGGI CHIAVE terminerà di lampeggiare e si presenta la videata seguente:

- Chiave elettronica **MEMORIZZATA**

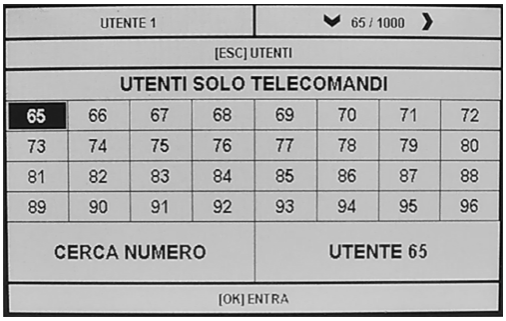
NOTA

Se desiderate cancellare la chiave potete leggerne una nuova (la precedente verrà sovrascritta) oppure selezionare la scritta **CANCELLA CHIAVE** con le frecce e dare OK per cancellare la chiave memorizzata.

UTENTI SOLO TELECOMANDI

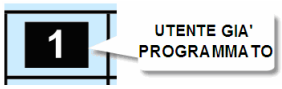
Oltre ai 64 utenti che possono operare in modo completo sull'impianto è possibile definire altri 936 utenti (da 65 a 1000 compresi) che operano esclusivamente da remoto sui telecomandi sulla base dell'identificativo del numero chiamante. Questa funzione viene comunemente utilizzata per funzioni di automazione quali l'apertura di cancelli automatici o altro.

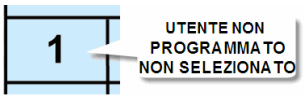
Si entra nella **programmazione** con il tasto OK appare la seguente videata:



NOTA

Selezionate con le frecce l'utente che intendete modificare. Se i nomi degli utenti sono già stati assegnati attraverso l'opzione ***Testi*** il nome apparirà al posto di UTENTE 1.





Digitando OK sull'utente selezionato appare la seguente videata:

UTENTE 1
SELEZIONE
UTENTE 65
NUMERO
1 2 3 4 5 6 7 8
9 10 11 12 13 14 15 16
17 18 19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30 31 32
[ESC] UTENTI SOLO TELECOMANDI
[OK] MODIFICA

NOTA

Date OK con L'opzione **NUMERO** selezionata per inserire il numero di telefono che il sistema utilizzerà per identificare l'utente e per consentirgli di operare sui telecomandi ad esso associati.

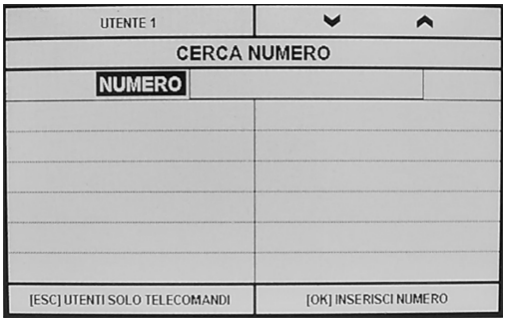
NOTA

Selezionate con le frecce l'uscita telecomandabile per la quale l'utente è autorizzato ad operare. Se i nomi delle uscite sono già stati assegnati attraverso l'opzione ***Testi*** il nome apparirà al posto di USCITA 1.

Il sistema verifica se il numero è già stato programmato per un altro utente e visualizza la seguente videata:

Nella maschera di selezione degli utenti è disponibile l'opzione **CERCA NUMERO** che permette di trovare agevolmente un numero già programmato al fine di eliminarlo o modificarlo. Questa funzione risulta particolarmente agevole quando non si è provveduto ad assegnare i nomi agli utenti e magari vi sono molti utenti che operano sui telecomandi. L'opzione cerca numero effettua la ricerca esclusivamente sui numeri relativi agli utenti per i soli telecomandi (non estrae i numeri degli utenti dell'impianto).

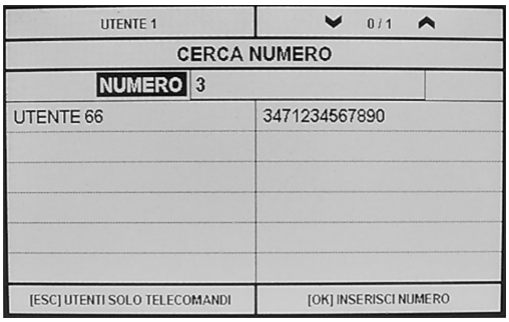
Digitando OK sull'opzione **CERCA NUMERO** selezionata appare la seguente videata:



NOTA

Date OK con L'opzione **NUMERO** selezionata per inserire il numero di telefono da ricercare. E' possibile inserire solo parte del numero e verranno estratti tutti i numeri che iniziano con quella sequenza di numeri.

Se la ricerca ha prodotto un risultato appare la videata seguente:



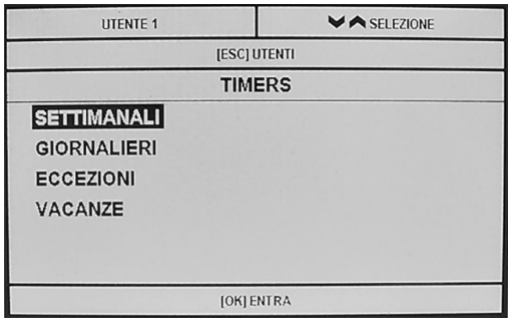
NOTA

Selezionate con le frecce l'utente che desiderate modificare e date OK per visualizzare la maschera di programmazione vista sopra.

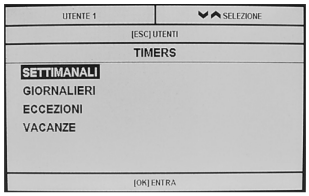
TIMERS

L'opzione permette di modificare **gli 8 TIMERS settimanali** ed i giornalieri ma NON consente di associare i timers ai diversi gruppi, uscite o utenti per le quali occorre accedere al ***Menu Installatore***.
Questi timers vengono utilizzati sia per l'**attivazione automatica** del sistema di sicurezza sia per **comandare delle uscite** legate a servizi diversi quali l'irrigazione di giardini, l'accensione di luci, il riscaldamento, ecc.. I timers consentono infine di **limitare l'operatività** del CODICE DI ATTIVAZIONE E DISATTIVAZIONE e della CHIAVE ELETTRONICA di determinati UTENTI a determinati orari impedendone l'utilizzo al di fuori di questi ultimi.

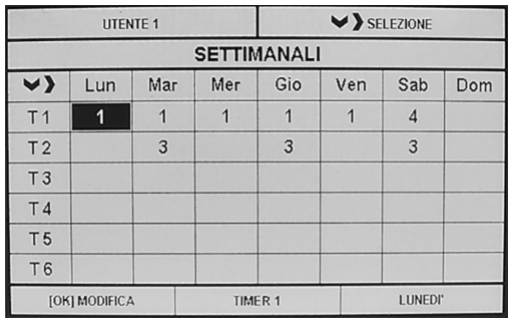
ATTENZIONE: l'eventuale CODICE MASTER dell'utente NON subisce limitazioni.
Si entra nella **programmazione** con il tasto OK appare la seguente videata:



SETTIMANALI



Attraverso la programmazione dei settimanali è possibile determinare quale **programma giornaliero** dovrà operare per ogni giorno della settimana (da Lunedì a Domenica).
Si entra nella **programmazione** con il tasto OK e appare la seguente videata:



NOTA

Attraverso le frecce è possibile sia selezionare caselle relative ad ogni giorno della settimana eventualmente occupate dal numero - da 1 a 8 - relativo al **programma giornaliero** che opera in quel giorno.

La videata è un esempio e come programmazione di fabbrica nessun giornaliero è associato ai timers. Nell'esempio abbiamo il Timer 1 nel quale opera il giornaliero 1 per tutti i giorni feriali ed il giornaliero 4 il Sabato. Domenica non opera nessun giornaliero né sul Timer 1 né sul 2.
Per il Timer 2 è previsto solo il giornaliero 3 nei giorni di Martedì, Giovedì e Sabato.

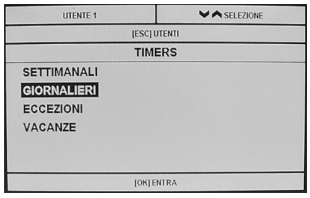
Associazione programmi giornalieri

Digitando **OK** sulla casella relativa al programma giornaliero selezionato è possibile determinare quale programma giornaliero associare a quel determinato timer settimanale per ogni giorno della settimana.

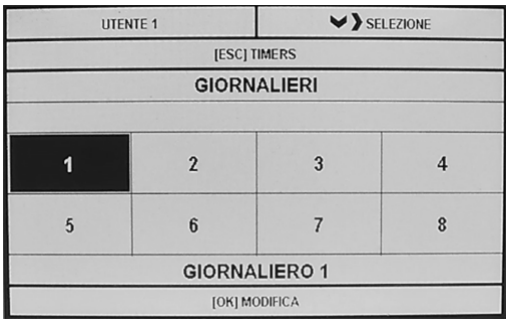
ATTENZIONE: è possibile lasciare uno o più giorni della settimana vuoti ovvero senza alcun giornaliero associato. In questo caso i servizi associati (Gruppi su cui opera, Uscite associate, Utenti associati) **manterranno lo stato conseguente all'ultima variazione**.

Digitando OK appare la tastiera numerica attraverso la quale è possibile inserire un numero da 1 a 8. Per non immettere alcun valore digitate OK senza aver immesso alcuna cifra.

GIORNALIERI



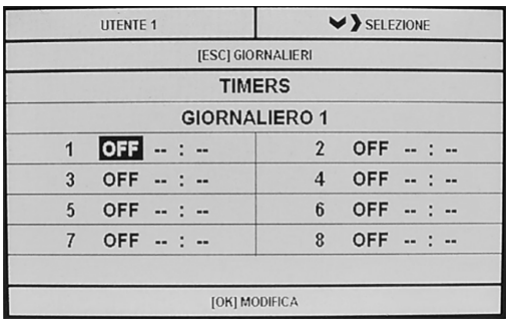
La centrale Miura dispone di **8 programmi giornalieri** che potranno essere liberamente associati ai settimanali. Ogni programma giornaliero potrà effettuare, negli orari voluti, fino ad un massimo di **8 transizioni** ON oppure OFF.
Si entra nella **programmazione** con il tasto OK ed appare la seguente videata:



NOTA

Selezionate con le frecce il giornaliero che intendete programmare e confermate con OK per entrare in programmazione.

Dopo aver dato OK appare la seguente maschera di **programmazione** delle transizioni:



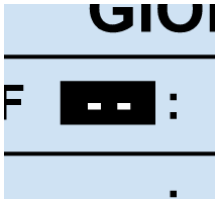
NOTA

Appena si entra viene automaticamente selezionata la prima transizione. Digitando **OK** la transizione passa da **ON** a **OFF** e viceversa.

La transizione ON significa:
- L'attivazione del gruppo
- L'andata a lavoro dell'uscita
- La possibilità di operare con il codice per l'utente

La transizione OFF significa:
- La disattivazione del gruppo
- L'andata a riposo dell'uscita
- L'impossibilità di operare con il codice per l'utente

Dopo aver scelto il tipo di transizione ON o OFF posizionatevi con le frecce sull'**ora** nella quale desiderate che tale transizione avvenga



NOTA

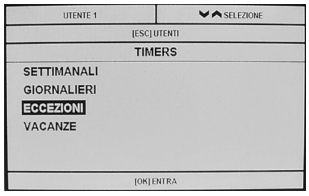
Digitando **OK** appare la tastiera numerica virtuale ed è possibile inserire un valore compreso tra 0 e 24.

Ripetete la stessa operazione per il valore dei minuti inserendo un valore compreso tra 00 e 59.

ATTENZIONE: Non necessariamente le diverse transizioni da 1 a 8 devono essere impostate in ordine cronologico (transizione con l'orario più basso 1 e con l'orario più alto 8) ma consigliamo comunque di adottare questo criterio per una maggiore chiarezza. Nel caso in cui, per errore, si inseriscano due transizioni con lo stesso orario di cui una ON e una OFF la transizione ON ha la prevalenza.

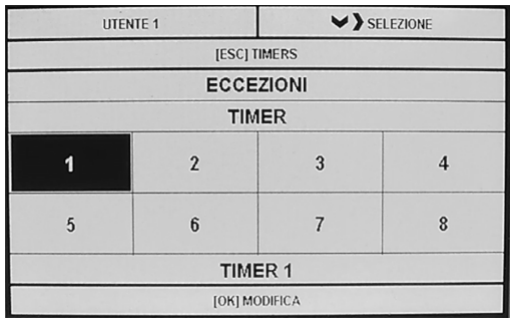
Ripetete le stesse operazioni per tutti i giornalieri che vi sono utili.

ECCEZIONI



Per ognuno degli 8 Timers a disposizione è possibile impostare 8 ECCEZIONI ovvero stabilire, per delle particolari date - ad esempio il giorno di chiusura aziendale per il Santo Patrono - non debba operare il programma giornaliero normalmente stabilito ma si desidera che agisca un giornaliero diverso.

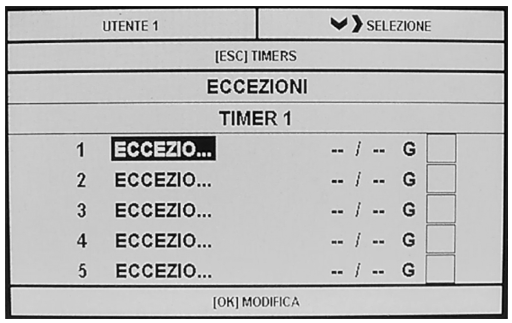
Si entra nella **programmazione** con il tasto OK ed appare la seguente videata:



NOTA

Selezionate con le frecce il timer per i quale intendete programmare le eccezioni e digitate OK per entrare in programmazione.

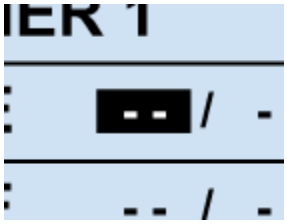
Digitando OK sul **timer scelto** appare la seguente videata:



NOTA

Appena si entra viene automaticamente selezionata la prima eccezione. E' possibile digitare OK e fare apparire la tastiera virtuale per assegnare un nome di massimo 12 caratteri alla eccezione (es. Pasqua)

Dopo aver eventualmente personalizzato il testo posizionatevi con le frecce sul giorno nella quale desiderate che tale eccezione abbia luogo



NOTA

Digitando **OK** appare la tastiera numerica virtuale ed è possibile inserire un valore compreso tra 1 e 31.

Selezionate quindi il mese con le frecce e ripetete la stessa operazione inserendo un valore compreso tra 1 e 12.
Posizionatevi quindi con le frecce sul giornaliero.

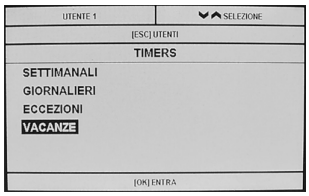
NOTA

Digitando **OK** appare la tastiera numerica virtuale ed è possibile inserire un valore compreso tra 1 e 8.

Ripetete la stessa operazione per tutte le eccezioni. Le eccezioni dalla 5 alla 8 sono nella pagina successiva (selezionabile con la freccia in basso).

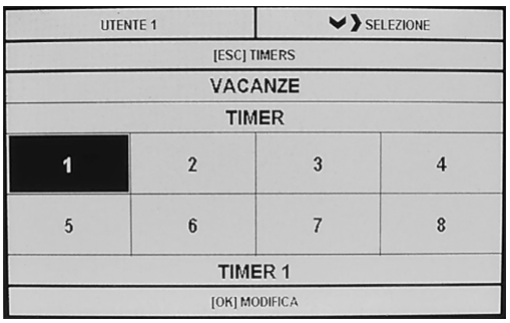
ATTENZIONE: qualora per errore sullo stesso giorno dell'anno siano state programmate due eccezioni prevarrà quella con il numero più basso.

VACANZE



Per ognuno degli 8 Timers a disposizione è possibile impostare 2 periodi di VACANZA ovvero stabilire che il timer mantenga lo stato impostato nel giorno precedente e riprenda a funzionare normalmente nel giorno successivo alla fine delle vacanze.

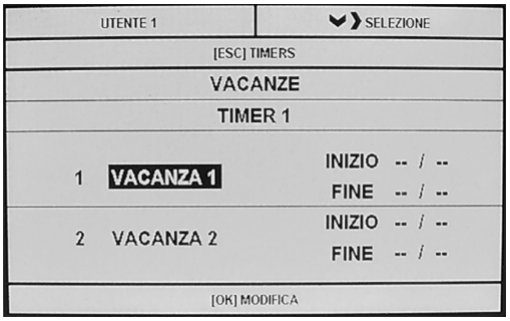
Si entra nella **programmazione** con il tasto OK ed appare la seguente videata:



NOTA

Selezionate con le frecce il timer per i quale intendete programmare le vacanze e digitate OK per entrare in programmazione.

Digitando OK sul **timer scelto** appare la seguente videata:



NOTA

Appena si entra viene automaticamente selezionata la prima vacanza. E' possibile digitare OK e fare apparire la tastiera virtuale per assegnare un nome di massimo 12 caratteri alla vacanza (es. PAUSA ESTIVA)

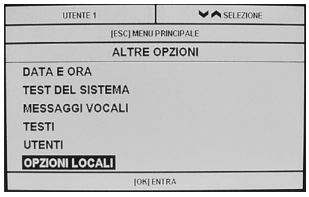
Dopo aver eventualmente personalizzato il testo posizionatevi con le frecce sul giorno nella quale la vacanza avrà inizio.

NOTA

Digitando **OK** appare la tastiera numerica virtuale ed è possibile inserire un valore compreso tra 1 e 31.

Ripetete la stessa cosa per il mese di inizio inserendo un valore tra 1 e 12. Agite nello stesso modo per programmare la fine.
Ripetete le stesse operazioni per il secondo periodo di vacanze e per tutti i timers che lo necessitano.

Opzioni locali



Attraverso questa funzione vengono determinati i comportamenti della consolle sulla quale si sta operando. Questo significa che se sull'impianto sono presenti più consolle occorre programmare le opzioni locali su ognuna di esse.

Si entra nella funzione attraverso il tasto OK ed appare la seguente videata:

AVVISI SONORI

A fronte di determinate operazioni svolte sull'impianto le consolle possono fornire degli avvisi sonori: o sotto forma di messaggi vocali veri e propri oppure come semplici "BEEP" del cicalino interno alla consolle.

Si entra nella funzione attraverso il tasto OK ed appare la seguente videata:

NOTA

Selezionate con le frecce la funzione che intendete modificare e attraverso il tasto OK passate da SI a NO e viceversa.

Eco vocale

La funzione ECO VOCALE permette all'utente che la ***Modalità di attivazione e disattivazione assistita*** di ascoltare un messaggio vocale riprodotto dalla Consolle sulla quale sta operando che gli fornisce la conferma audio dell'operazione da lui eseguita. Per una informazione completa sulla funzionalità di ***Eco vocale*** riferitevi alla sezione ***Attivazione e disattivazione da Consolle***. Portando a NO la funzione la consolle non riproduce i messaggi previsti a fronte delle operazioni di attivazione e disattivazione assistita.

Sonorizzazione dei tasti

Attraverso questa funzione è possibile fare in modo che la consolle emetta un breve "beep" a fronte della digitazione di un qualunque tasto: sia esso della tastiera fisica che della tastiera virtuale quando essa appare sul display. Il volume del beep non è regolabile ma attraverso questa funzione è possibile escluderlo.

Ritardo di ingresso

La funzione fa in modo che la consolle emetta una serie di "beep" continui durante il tempo di ritardo di una qualunque zona. Il suono emesso indica all'utente che deve provvedere a disattivare l'impianto. Il suono viene emesso anche durante tutto il ritardo di uscita programmato al fine di indicare che è necessario abbandonare i locali. Qualora per la Consolle sia stato programmato l'eco vocale il "beep" verrà interrotto durante la riproduzione dei messaggi.

Attivazione timers

Come spiegato nel relativo menu (vedi ***Menu Utenti e Timers***) il sistema dispone di 8 timers settimanali che possono essere utilizzati per l'attivazione automatica delle aree e dei gruppi. Ognuna delle Consolle sulle quali è stato attivata la presente funzione emetterà una serie di "beep" per un minuto prima della transizione ON. La segnalazione ha lo scopo di avvertire l'utente dell'imminente attivazione automatica e della conseguente necessità di abbandonare i locali.

Arrivo SMS

Se programmata la Consolle emetterà due serie da 3 “beep” in corrispondenza dell’arrivo di un SMS inviato alla centrale Miura.

VISUALIZZAZIONE IN STAND BY

Nella condizione di stand by il display della Consolle è in grado di fornire l’informazione completa sullo stato dell’impianto. Questa funzione permette di determinare quali informazioni si desidera che appaiano sulla consolle che si sta programmando nella ***Condizione di stand by*** (ovvero senza che si sia immesso un codice di accesso).

Si entra nella funzione attraverso il tasto OK ed appare la seguente videata:

NOTA

Selezionate con le frecce la funzione che intendete modificare e attraverso il tasto OK passate da SI a NO e viceversa.

NOTA

Continuando a digitare il tasto freccia in basso appare la seconda pagina con le restanti opzioni disponibili.

Area 1, 2, 3 e 4

Attraverso questa opzione è possibile non rendere visibile nella condizione di stand by lo stato delle aree poste a NO. Se un’area è posta a NO anche il LED corrispondente (Lucchetti da 1 a 4) non sarà visibile. Anche i gruppi da A a D che fanno parte dell’Area non visualizzata non saranno visibili.
ATTENZIONE: il fatto che si sia scelto di non rendere visibile lo stato dell’area non impedisce ai codici eventualmente abilitati ad operare su determinare consolle e per determinate zone di operare. Tuttavia una volta che il display fosse tornato nella condizione di stand by lo stato dell’area non sarà visibile.

Messaggi SMS ricevuti

Se questa opzione viene posta su NO la Consolle non visualizzerà la videata relativa ai **MESSAGGI SMS RICEVUTI**.

Automatismi

Se questa opzione viene posta su NO la Consolle non visualizzerà la videata relativa allo **AUTOMATISMI**.

Telecomandi

Se questa opzione viene posta su NO la Consolle non visualizzerà la videata relativa ai **TELECOMANDI**.

Attivazione automatica

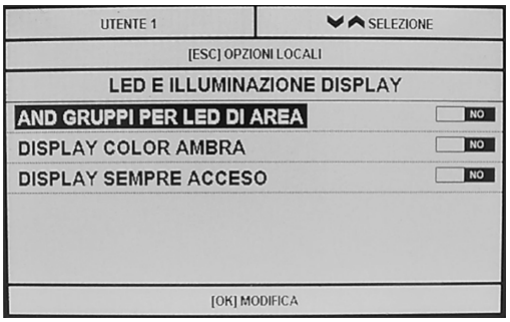
Se questa opzione viene posta su NO la Consolle non visualizzerà la videata relativa alla **ATTIVAZIONE AUTOMATICA**.

LED E ILLUMINAZIONE DISPLAY

Attraverso questa opzione è possibile determinare il comportamento delle 4 spie relative allo stato delle AREE e la modalità di illuminazione del display.

ATTENZIONE: Per quanto riguarda le indicazioni di area queste saranno presenti solo se nella opzione ***Visualizzazione in stand by*** l'area relativa è stata resa visibile sulla consolle stessa.

Si entra nella funzione attraverso il tasto OK ed appare la seguente videata:



NOTA

Selezionate con le frecce la funzione che intendete modificare e attraverso il tasto OK passate da SI a NO e viceversa.

AND gruppi per i led di AREA

Se la funzione viene posta a SI il led relativo alle AREE da 1 a 4 si accenderà solo se tutti i gruppi ce ne fanno parte sono stati attivati.
ATTENZIONE: affinché un gruppo faccia parte dell'area è necessario che vi appartenga almeno una zona.
Il led di area si spegnerà non appena anche un solo gruppo che ne fa parte verrà attivato. In pratica in questo caso il led si accende solo nel caso di attivazione totale dell'area.
Se diversamente l'opzione è posta a NO i led di AREA da 1 a 4 si accenderanno anche se uno solo dei gruppi che ne fanno parte sono stati attivati. Al contrario si spegnerà solo quando tutti i gruppi che fanno parte dell'AREA sono stati disattivati.

Display color ambra

Attraverso questa opzione è possibile modificare il colore dello sfondo del display da Azzurro a Ambra e viceversa.

Display sempre acceso

Il display della Consolle Miura è programmato per accendersi automaticamente nei seguenti casi:
- Viene toccato un tasto qualunque o viene toccato il display
- Viene letta una chiave sul lettore incorporato.
- Arriva un nuovo SMS.
- E stato avviata la temporizzazione per il ritardo di una zona.
- Entro 30 secondi entrerà in funzione un timer di attivazione automatica

Se non si ripresenta un'altra causa di accensione del display questo **rimarrà acceso per 30 secondi** tenendo conto che, qualora si acceda ad un menu il display **rimane acceso per tutto il tempo nel quale si opera all'interno del menu**.
Attraverso questa opzione è possibile fare in modo che il display rimanga invece sempre costantemente acceso.
ATTENZIONE: la scelta di lasciare sempre accesa la consolle aumenta considerevolmente il consumo di energia e riduce la vita utile della consolle.
IMPORTANTE: i 4 LED (lucchetti rossi) stato area se accesi, rimangono tali anche con display spento (non devo "accendere" la consolle per vedere lo stato dell'impianto)

BLOCCO IN STAND BY

Per talune installazioni risulta utile non rendere visibile nessuna informazione sullo stato dell'impianto nella condizione di stand by. Attraverso questa opzione è possibile "bloccare" il display per fare in modo che solo chi è in grado di "sbloccarlo" possa visualizzare le informazioni su di esso riportate.
Per conoscere le modalità operative di blocco automatico e sblocco del display riferirsi al manuale utente nella sezione ***Condizione di stand by***.
Ogni consolle installata può avere un segno di sblocco differente.
Si entra nella funzione attraverso il tasto OK ed appare la seguente videata:

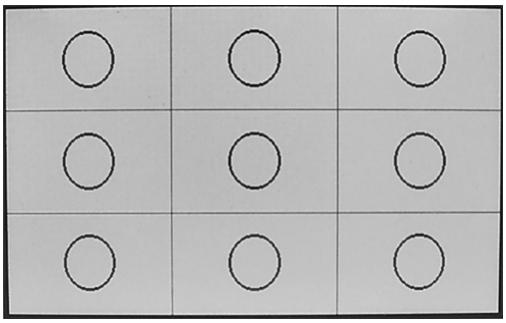
NOTA

Selezionate con le frecce la funzione **ATTIVO** e attraverso il tasto OK passate da NO a SI e viceversa.
ATTENZIONE: affinché il blocco del display abbia effetto occorre aver memorizzato il **SEGNO DI SBLOCCO**.
Posizionarsi con le frecce sull'opzione **SEGNO DI SBLOCCO** e digitate OK per entrare nella funzione.

Segno di sblocco

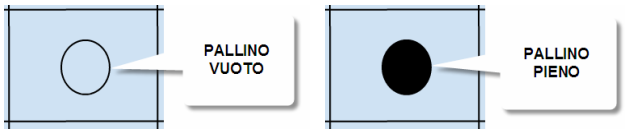
Questa programmazione consente di memorizzare il segno di sblocco utilizzato per rendere nuovamente visibili le informazioni del display.
ATTENZIONE: in condizione di display bloccato anche **i led relativi alle aree da 1 a 4 si spengono** a prescindere dallo stato delle aree stesse (si desidera non mostrare a nessuno lo stato delle aree). Occorre quindi sbloccare il display per renderle nuovamente visibili (accese o spente che siano).

Dopo essersi posizionati con le frecce sull'opzione **SEGNO DI SBLOCCO** digitando OK appare la seguente videata:

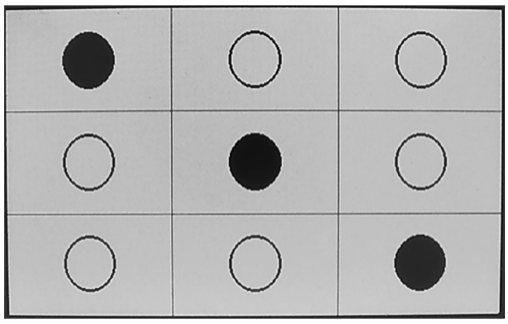


NOTA

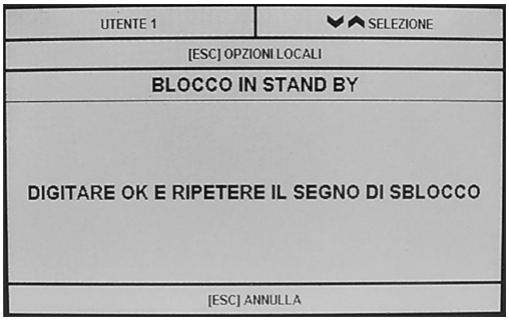
Toccate lo schermo in corrispondenza dei cerchi per farli passare alternativamente da vuoto a pieno.



ATTENZIONE: affinché un segno di sblocco sia considerato valido e venga memorizzato occorre che almeno un cerchio sia PIENO. La sequenza con la quale i vari pallini vengono riempiti non ha importanza. Se viene digitato OK su una videata senza pallini pieni il display torna alla videata precedente e nessun segno di sblocco viene memorizzato.
Qualora fosse già stato precedentemente memorizzato un segno di sblocco questo verrà visualizzato ed è possibile modificarlo.
Su ogni Consolle del sistema è possibile memorizzare un segno di sblocco differente.
Si consideri ad esempio di aver impostato il seguente segno di sblocco:

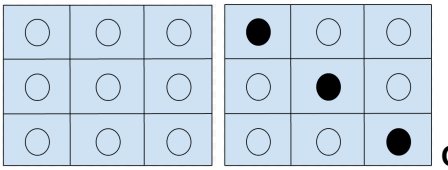


Digitando OK appare la seguente videata:



NOTA

Digitate OK e ripetete lo stesso segno di sblocco digitato in precedenza e date nuovamente OK. ESC per annullare.

OK  **OK**

Se il segno di sblocco **è identico** a quello fatto in precedenza appare la seguente videata:

NOTA

Digitate OK per terminare. Il display ritorna alla videata iniziale ed è operativo il nuovo segno di sblocco.

ATTENZIONE: Se il segno di sblocco ripetuto **è diverso** da quello fatto in precedenza il display visualizza subito la videata iniziale ed occorre ripetere la procedura dall'inizio. Se in precedenza fosse già stato memorizzato un segno di sblocco questo continuerebbe ad essere operativo.

SEGNO DI SBLOCCO DIMENTICATO
Qualora si fosse dimenticato un segno di sblocco è possibile inviare un SMS alla centrale per disattivare il segno di sblocco su tutte le consolle dell'impianto.

L'SMS da inviare alla centrale Miura è il seguente:

##[CODICE]#SBLOCCO##
Dove:
- Al posto di [CODICE] occorre inserire il codice Master di un Utente o il codice Installatore.

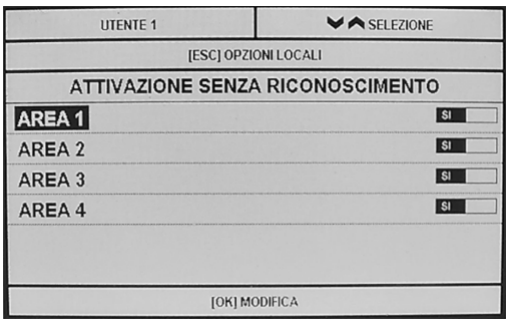
La centrale Miura invierà al mittente la seguente risposta:

DISPLAY SBLOCCATO

Nel momento stesso in cui il messaggio SMS viene ricevuto **TUTTI** i display delle consolle presenti sull'impianto verranno sbloccati e occorrerà ripetere la procedura per riattivare il segno di sblocco.

ATTIVAZIONE SENZA RICONOSCIMENTO

Questa funzione permette di ATTIVARE (NON permette di disattivare) le aree programmate per svolgerla senza la necessità di riconoscere l'Utente attraverso un codice o una chiave. Vedi la relativa sezione del presente ***Manuale Utente*** per la spiegazione completa su come attivare e disattivare le AREE.
L'attivazione avverrà attraverso i 4 tasti di AREA.
Si accede alla funzione con il tasto OK ed appare la seguente videata:

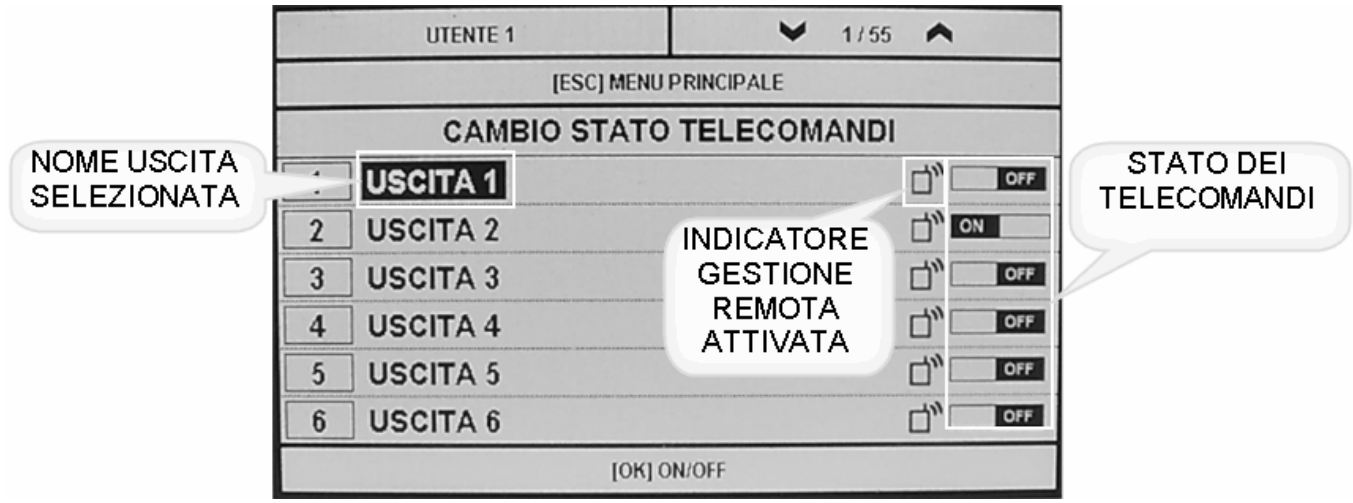


NOTA

Selezionate con le frecce la funzione che intendete modificare e attraverso il tasto OK passate da SI a NO e viceversa.

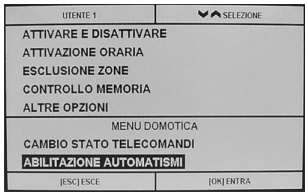
Cambio stato telecomandi

Questa opzione permette di modificare lo stato dei telecomandi ovvero di quelle particolari uscite che è possibile pilotare da remoto.
Digitando il tasto **OK** con l'opzione selezionata appare la seguente videata:



Selezionate attraverso i tasti freccia su e freccia giù il telecomando che che intendete modificare.
Una volta selezionato **premete il tasto OK per modificare** lo stato da **ON** (attivato) a **OFF** (disattivato) e viceversa.
Se è presente l'indicatore gestione remota attivata significa che i numeri abilitati possono modificare lo stato del telecomando chiamando la centrale Miura.

Abilitazione automatismi



Questa opzione permette di rendere disponibili nella videata **AUTOMATISMI,** della ***Condizione di Stand by***, le diverse uscite.

IMPORTANTE: la funzione ha lo scopo di rendere usabile o non usabile l'automatismo e NON quella di attivarlo e disattivarlo. Un automatismo escluso con questa funzione non è più disponibile nel menù (ad esempio non rendo disponibile l'irrigazione automatica nel periodo invernale).
Ad esempio partendo da questa situazione:

Se **tutti** gli AUTOMATISMI vengono disabilitati la videata relativa visibile nella ***Condizione di Stand by*** diventerà la seguente:

ATTENZIONE: nel momento in cui un automatismo viene disabilitato **viene anche automaticamente posto nella condizione di riposo** e con l'eventuale modalità automatica disattivata.
Entrando nella funzione **ABILITAZIONE AUTOMATISMI** appare la seguente videata:

Attraverso il tasto OK si abilita (ON) e disabilita (OFF) l'automatismo.
La presenza dell'indicatore della modalità automatica attiva indica che su quella automazione opera un timer.

Gestione completa da remoto tramite guida vocale

La centrale Miura permette di svolgere alcune operazioni da remoto semplicemente **chiamando il numero della SIM** inserita nella centrale stessa.
Le operazioni effettuate con questa modalità avvengono attraverso l'assistenza di una guida vocale e sono:
- Attivazione e disattivazione delle aree e dei gruppi
- Gestione delle uscite telecomandabili
- Esclusione delle zone

ATTENZIONE: In fase di programmazione potrebbero essere state impostate delle limitazioni per determinati Utenti i quali, una volta riconosciuti, non dispongono dell'autorizzazione a svolgere tutte le operazioni.

Riconoscimento dell'utente

L'Utente che effettua la chiamata verso la centrale Miura potrà essere riconosciuto il due modi:

- 1) Riconoscimento automatico (tramite il numero chiamante)
Affinché ciò avvenga è necessario che **l'Utente chiami dal numero di telefono che è stato memorizzato nell'anagrafica** dell'utente stesso e deve essere stata impostata la modalità di accesso diretto da parte dell'installatore per l'Utente chiamante.

- **2) Riconoscimento tramite codice**
In questo caso il numero chiamante non è riconosciuto e quindi la centrale risponde al quarto squillo e attraverso la guida vocale richiede l'inserimento del **codice Master** all'Utente:

Dopo questa fase l'Utente disporrà della seguente guida vocale:

Guida vocale da remoto

Nel caso in cui L'Utente non sia riconosciuto automaticamente la guida vocale recita:
GUIDA VOCALE:

"Benvenuto, inserire il codice di accesso, cancelletto per confermare, asterisco per uscire"

L'Utente dovrà inserire il proprio codice sulla tastiera del telefono aggiungendo il tasto # (cancelletto) alla fine per confermare.
Se viene invece premuto asterisco la guida recita "***Arrivederci***" e chiude la chiamata. Il tasto asterisco all'interno dei menu vocali fa ritornare al menu precedente e così via fino all'uscita (chiusura della chiamata).

ATTENZIONE: per avere accesso alle funzione a lui consentite l'Utente dovrà inserire il **codice Master**. Il sistema permette al massimo 5 tentativi di inserimento di un codice valido dopodichè **chiude la chiamata** e per due minuti **non risponde più alle chiamate in arrivo**.

Una volta che il riconoscimento è avvenuto oppure se per l'Utente chiamate è stato impostato il riconoscimento automatico la centrale propone il menu principale:
GUIDA VOCALE:

"Menu gestione, premere 1 per attivazione e disattivazione impianto, 2 per i telecomandi, 3 per esclusione zone, asterisco per uscire, zero per ripetere"

ATTENZIONE: se l'Utente riconosciuto non è stato abilitato alla funzione richiesta la guida vocale reciterà "***Operazione non valida***".

Attivazione e disattivazione aree e gruppi

Nelle operazioni di attivazione e disattivazione da remoto l'Utente disporrà delle stesse autorizzazioni che gli sono state assegnate per l'utilizzo dalla chiave e dalla tastiera locale pertanto egli potrà operare solo sui Gruppi di sua competenza e svolgere solo le operazioni assegnate (solo attivazione, solo disattivazione o entrambe).
Dopo aver selezionato 1 (attivazione e disattivazione aree e gruppi) la guida vocale recita:

GUIDA VOCALE:

"Menu attivazione e disattivazione impianto. Premere da 1 a 4 per selezionare l'area, asterisco per uscire, zero per ripetere"

Con i tasti da 1 a 4 si seleziona l'area nella quale si intende operare e la guida vocale recita:
Supponiamo di avere selezionato l'Area 1.

GUIDA VOCALE:

"Area 1 disattivata. Premere 1 per attivare tutti i gruppi, 2 per disattivare tutti i gruppi, 3 per selezionare i gruppi asterisco per uscire, zero per ripetere."

Dopo "***Area 1*"** la guida riporterà l'eventuale messaggio identificativo dell'area se è stato registrato.
Lo stato riportato potrà essere:
- **Disattivata**: nel caso in cui tutti i gruppi che ne fanno parte siano disattivati
- **Attivata**: nel caso in cui tutti i gruppi che ne fanno parte siano attivati
- **Parzialmente attivata**: qualora vi siano alcuni gruppi attivati e altri disattivati.

ATTENZIONE: l'indicazione "parzialmente attivata" potrebbe essere recitata dalla guida anche nel caso in cui si sia attivata tutta l'area ma il proprio codice non permetta di attivare o disattivare tutti i gruppi che ne fanno parte.

Attivazione di tutti i gruppi

Scegliendo questa opzione tutti i gruppi dell'area sui quali l'Utente ha competenza vengono attivati.
Qualora nessun gruppo dell'area sia di competenza dell'utente la guida reciterà "***Operazione non valida***".
In caso l'operazione andata a buon fine la guida recita:

GUIDA VOCALE:

"Area 1 attivata. Premere 1 per attivare tutti i gruppi, 2 per disattivare tutti i gruppi, 3 per selezionare i gruppi asterisco per uscire, zero per ripetere."

Non pronto all'inserimento per zone in allarme

Anche operando da remoto uno o più rivelatori appartenenti ai gruppi che fanno a loro volta parte dell'area che si sta attivando potrebbero trovarsi nella condizione di non pronto all'inserimento (ad esempio una finestra lasciata aperta).
In questo caso la guida recita:

GUIDA VOCALE:

"Area 1 non pronta per l'inserimento. Premere 1 per escludere le zone non pronte e attivare l'area, asterisco per uscire, zero per ripetere."

ATTENZIONE: la guida vocale non fornisce l'indicazione di quali zone sono state messe automaticamente fuori servizio per questa sessione di attivazione.
Qualora TUTTE le zone siano nello stato di non pronto all'inserimento l'area risulta non attivabile e la guida recita "***Operazione non valida***" e poi ripete il menu precedente.

Non pronto all'inserimento per presenza di manomissione

La presenza di una manomissione è anch'essa causa di non pronto all'inserimento. Se operando da remoto si tenta di attivare un'area mentre nell'impianto è presente una manomissione (a prescindere dal fatto che la manomissione provenga dall'area che si sta attivando) la guida vocale avverte l'Utente di questa condizione.
In questo caso la guida recita:

GUIDA VOCALE:

"Area 1 non pronta per l'inserimento: è presente una manomissione. Premere 1 per attivare comunque l'area, asterisco per uscire, zero per ripetere."

ATTENZIONE: Qualora siano presenti anche altre cause di non pronto all'inserimento (ad es. zone in allarme) al momento della attivazione queste verranno indicate dalla guida vocale (in successione vengono indicate tutte le cause).

Non pronto all'inserimento per presenza di guasto

La presenza di un guasto è anch'essa causa di non pronto all'inserimento. Se operando da remoto si tenta di attivare un'area mentre nell'impianto è presente un guasto la guida vocale avverte l'Utente di questa condizione.
In questo caso la guida recita:

GUIDA VOCALE:

"Area 1 non pronta per l'inserimento: è presente un guasto. Premere 1 per attivare comunque l'area, asterisco per uscire, zero per ripetere."

ATTENZIONE: Qualora siano presenti anche altre cause di non pronto all'inserimento (ad es. zone in allarme) al momento della attivazione queste verranno indicate dalla guida vocale (in successione vengono indicate tutte le cause).

Disattivazione di tutti i gruppi

In questo caso si dovrà partire da una condizione di attivato o parzialmente attivato.
Se il codice dispone delle autorizzazioni per disattivare tutti i gruppi la guida recita:

GUIDA VOCALE:

"Area 1 disattivata. Premere 1 per attivare tutti i gruppi, 2 per disattivare tutti i gruppi, 3 per selezionare i gruppi asterisco per uscire, zero per ripetere."

Se invece dispone delle autorizzazione per disattivare solo alcuni gruppi la guida reciterà "***parzialmente attivata***".

Selezione dei gruppi

L'opzione di selezione dei gruppi è da preferire qualora si disponga delle autorizzazioni per operare solo su determinati gruppi dell'area oppure, pur disponendo delle autorizzazioni necessarie, si voglia operare solo su parte dell'impianto.
Entrando nell'opzione la guida recita:

GUIDA VOCALE:

"Premere da 1 a 4 per selezionare i gruppi A, B, C e D, asterisco per uscire, zero per ripetere."

Premendo i tasti da 1 a 4 si seleziona il gruppo sul quale si desidera operare. Ipotizziamo ad esempio che si sia scelto il gruppo A attraverso il tasto 1. La guida recita:

GUIDA VOCALE:

"Gruppo A disattivato. Premere 1 per attivare, 2 per disattivare asterisco per uscire, zero per ripetere."

Dopo "***Gruppo A*"** la guida riporterà l'eventuale messaggio identificativo del gruppo se è stato registrato. Lo stato riportato potrà essere:
- **Disattivato**: nel caso di gruppo disattivato
- **Attivato**: nel caso di gruppo attivato

Attivazione di un gruppo

Dopo aver premuto 1 la guida recita:

GUIDA VOCALE:

"Gruppo A attivato. Premere 1 per attivare, 2 per disattivare asterisco per uscire, zero per ripetere."

Non pronto all'inserimento

Come nel caso visto sopra qualora una o più delle zone in servizio appartenenti al gruppo sul quale si sta operando potrebbero non essere pronte all'inserimento (ad esempio una finestra lasciata aperta). In questo caso la guida recita:

GUIDA VOCALE:

"Gruppo A non pronto per l'inserimento. Premere 1 per escludere le zone non pronte e attivare il gruppo, asterisco per uscire, zero per ripetere."

ATTENZIONE: la guida vocale non fornisce l'indicazione di quali zone sono state messe automaticamente fuori servizio per questa sessione di attivazione.
Qualora TUTTE le zone siano nello stato di non pronto all'inserimento il gruppo risulta non attivabile e la guida recita "***Operazione non valida***" e poi ripete il menu precedente.

Non pronto all'inserimento per presenza di manomissione

La presenza di una manomissione è anch'essa causa di non pronto all'inserimento. Se operando da remoto si tenta di attivare un gruppo mentre nell'impianto è presente una manomissione (a prescindere dal fatto che la manomissione provenga dal gruppo che si sta attivando) la guida vocale avverte l'utente di questa condizione.
In questo caso la guida recita:
GUIDA VOCALE:

"Gruppo A non pronto per l'inserimento: è presente una manomissione. Premere 1 per attivare comunque l'area, asterisco per uscire, zero per ripetere."

ATTENZIONE: Qualora siano presenti anche altre cause di non pronto all'inserimento (ad es. zone in allarme) al momento della attivazione queste verranno indicate dalla guida vocale (in successione vengono indicate tutte le cause).

Non pronto all'inserimento per presenza di guasto

La presenza di un guasto è anch'essa causa di non pronto all'inserimento. Se operando da remoto si tenta di attivare un gruppo mentre nell'impianto è presente una guasto la guida vocale avverte l'utente di questa condizione.
In questo caso la guida recita:

GUIDA VOCALE:

"Gruppo A non pronto per l'inserimento: è presente un guasto. Premere 1 per attivare comunque l'area, asterisco per uscire, zero per ripetere."

ATTENZIONE: Qualora siano presenti anche altre cause di non pronto all'inserimento (ad es. zone in allarme) al momento della attivazione queste verranno indicate dalla guida vocale (in successione vengono indicate tutte le cause).

Disattivazione di un gruppo

Dopo aver premuto 2 la guida recita:
GUIDA VOCALE:

"Gruppo A disattivato. Premere 1 per attivare, 2 per disattivare asterisco per uscire, zero per ripetere."

Gestione uscite telecomandabili

Affinché sia possibile modificare i telecomandi da remoto è necessario che la centrale sia stata adeguatamente predisposta dall'installatore.
Nel caso in cui a nessun telecomando sia stata data la possibilità di essere gestito da remoto oppure l'Utente riconosciuto non possiede le autorizzazioni necessarie entrando nell'opzione 2 la guida recita "***Operazione non valida***".
Diversamente la guida recita

GUIDA VOCALE:

"Menu telecomandi. Premere il numero del telecomando seguito dal tasto cancelletto. Asterisco per uscire, zero per ripetere."

Se il numero inserito non corrisponde ad un telecomando gestibile da remoto - esempio telecomando 10 - la guida recita "***Telecomando 10 non presente. Premere il numero del telecomando seguito dal tasto cancelletto. Asterisco per uscire. Zero per ripetere.***"
Nel caso di numero valido - ad esempio telecomando 1 - la guida recita:

GUIDA VOCALE:

"Telecomando 1 disattivato, cancelletto per cambiare stato, asterisco per uscire, zero per ripetere."

In seguito a "***Telecomando 1***" la guida recita il nome registrato relativo all'uscita per una sua immediata identificazione. Al posto di "***disattivato***" la guida reciterà "***attivato***" e il tasto cancelletto ne farà cambiare lo stato. Nel caso di telecomando impulsivo, ovvero che al termine della temporizzazione impostata torna a riposo, è possibile interrompere la temporizzazione durante tale tempo passando dallo stato di attivato a disattivato.

Esclusione zone

La possibilità di mettere fuori servizio una zona dell'impianto risulta particolarmente utile quando - ad esempio - un rivelatore si guasti e fornisca una serie di falsi allarmi. Va precisato che nella Centrale Miura è possibile programmare la ***funzione auto esclusione*** che permette di mettere automaticamente fuori servizio una zona una volta raggiunto il numero massimo di allarmi generati nel periodo di attivazione.
Se l'Utente riconosciuto è abilitato quando si entra nell'opzione la guida recita:

GUIDA VOCALE:

"Menu esclusione zone. Premere il numero della zona seguito dal tasto cancelletto. Asterisco per uscire, zero per ripetere."

Se il numero inserito corrisponde ad una zona non presente nell'impianto - ad esempio zona 20 - la guida recita "***Zona 20 non presente. Premere il numero della zona seguito dal tasto cancelletto. Asterisco per uscire. Zero per ripetere.***"
Nel caso di numero valido - ad esempio zona 1 - la guida recita:

GUIDA VOCALE:

"Zona 1 in servizio, cancelletto per cambiare stato, asterisco per uscire, zero per ripetere."

In seguito a "***Zona 1***" la guida recita il nome registrato relativo alla zona per una sua immediata identificazione. Al posto di "***in servizio***" la guida reciterà "***fuori servizio***" e il tasto cancelletto ne farà cambiare lo stato.

ATTENZIONE: nel caso in cui si cerchi di mettere fuori servizio una zona che fa parte di un Gruppo nello stato di attivazione, questa operazione sarà consentita solo se la zona sulla quale si interviene non è l'unica ancora in servizio.

Gestione solo telecomandi da remoto

IMPORTANTE: le prestazioni qui di seguito spiegate valgono solo per gli Utenti il cui numero di telefono è stato inserito nella lista “solo telecomandi”. Affinché sia possibile modificare i telecomandi da remoto è necessario che la centrale sia stata adeguatamente predisposta dall’installatore.

La centrale Miura riconosce il numero chiamante e quindi:
- al primo squillo cambia lo stato delle uscite associate a quell’Utente chiamante e che hanno la modalità squillo attiva. Se tutte le uscite hanno la modalità “squillo” attivata la chiamata viene chiusa da parte della centrale.
- se esistono uscite telecomandabili da remoto da parte dell’Utente riconosciuto che non hanno la funzione squillo attivata, queste potranno comunque essere attivate a costo zero se l’Utente chiamante chiude volontariamente la chiamata prima della risposta della centrale.
- al quarto squillo, solo se esistono per quell’Utente telecomandi con gestione remota attivata la centrale risponde.

Dopo la risposta della centrale sarà possibile interagire con il sistema, ovvero avere accesso ai telecomandi di propria pertinenza.

A risposta avvenuta la guida vocale recita
GUIDA VOCALE:

“Menu telecomandi. Premere il numero del telecomando seguito dal tasto cancelletto. Asterisco per uscire, zero per ripetere.”

Se il numero inserito non corrisponde ad un telecomando gestibile da remoto - esempio telecomando 10 - la guida recita “***Telecomando 10 non presente. Premere il numero del telecomando seguito dal tasto cancelletto. Asterisco per uscire. Zero per ripetere.***”
Nel caso di numero valido - ad esempio telecomando 1 - la guida recita:

GUIDA VOCALE:

“Telecomando 1 disattivato, cancelletto per cambiare stato, asterisco per uscire, zero per ripetere.”

In seguito a “***Telecomando 1***” la guida recita il nome registrato relativo all’uscita per una sua immediata identificazione. Al posto di “***disattivato***” la guida reciterà “***attivato***” e il tasto cancelletto ne farà cambiare lo stato. Nel caso di telecomando impulsivo, ovvero che al termine della temporizzazione impostata torna a riposo, è possibile interrompere la temporizzazione durante tale tempo passando dallo stato di attivato a disattivato.

Gestione da remoto tramite SMS

La centrale Miura permette svolgere una serie di operazioni tramite l'invio di SMS. In particolare è possibile:
- Attivare e disattivare Aree o Gruppi
- Gestire le uscite telecomandabili da remoto
- Mettere in servizio e fuori servizio le zone
- Consultare del file storico
- Verificare il credito residuo

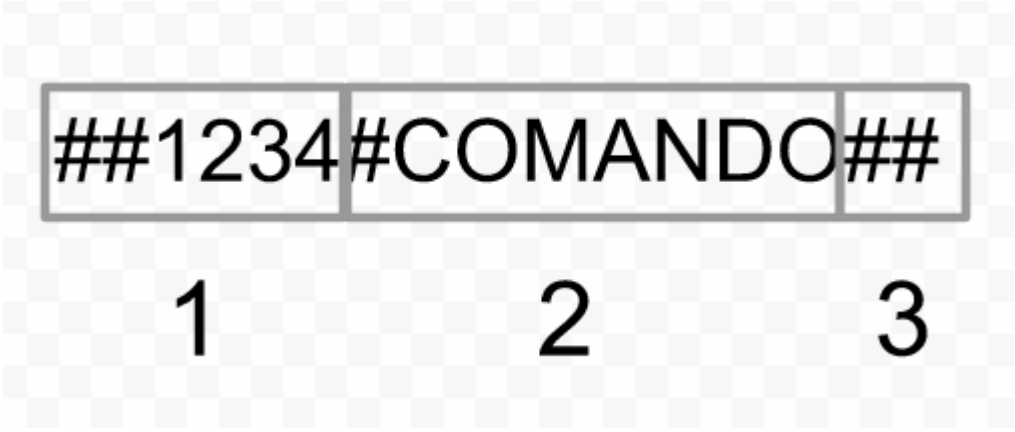
ATTENZIONE: per svolgere le operazioni di cui sopra è necessario che l'Utente che invia il messaggio sia riconosciuto dal sistema e che abbia le credenziali per eseguire l'operazione richiesta. Il riconoscimento avviene inserendo il **Codice Master** dell'Utente all'interno dell'SMS. Nel caso in cui l'operazione richiesta non fosse stata abilitata per l'Utente la centrale invierà un SMS con il testo "Operazione non valida".

ATTENZIONE: se gli SMS provengono da un Utente non abilitato alla gestione da remoto la centrale NON risponderà al messaggio. Allo stesso modo la centrale non risponde nel caso di codice sbagliato

Regole di composizione dei messaggi di gestione tramite SMS

I messaggi per essere presi in considerazione dalla centrale devono essere composti utilizzando le regole di seguito descritte. Questi **potranno essere scritti utilizzando indifferentemente le lettere maiuscole o minuscole**. La centrale Miura, a seconda del tipo di terminazione del messaggio potrà inviare o no l'SMS di risposta oppure inviarlo ad un numero differente da quello da cui lo ha ricevuto. Quest'ultima funzione è particolarmente utile quando gli SMS vengono inviati attraverso Internet.

Il messaggio SMS da inviare per svolgere le operazioni di seguito descritte si compone di tre parti:



Parte 1
Si compone del prefisso ## che consente alla centrale di comprendere che si tratta di un SMS destinato ad effettuare un comando o una interrogazione. Dopo il prefisso va indicato il **codice master dell'Utente** che intende effettuare l'operazione. **Negli esempi** che seguono verrà sempre utilizzato il codice 1234.

Parte 2
Dopo il codice va inserito il carattere di separazione # e di seguito il testo - dettagliato in seguito - relativo al comando. E' possibile inserire più comandi nello stesso SMS semplicemente inserendo nuovamente il carattere di separazione # e quindi il comando successivo. Ad esempio nel modo seguente: ##1234#COMANDO1#COMANDO2##.

Parte 3
La terza parte indica la chiusura dell'SMS di comando e potrà essere composta in modi differenti:
- ## = chiusura SMS di comando e richiesta di ricevere la risposta sullo stesso numero che lo ha inviato. Questa modalità è quella utilizzata negli esempi di seguito riportati.
- ##NUMERO PER LA RISPOSTA# = chiusura SMS e richiesta di ricevere la risposta sul numero indicato. Ad esempio ##1234#COMANDO#347123456# richiede di inviare la risposta al numero 347123456.
- ### = chiusura SMS di comando e richiesta di non ricevere la risposta. In questo caso la centrale non invia alcuna risposta.

ATTENZIONE: la lunghezza massima di un SMS che concateni più comandi potrà essere di 600 caratteri (se inviato con telefono che consente di inviare SMS lunghi).

Attivazione, disattivazione e interrogazione stato aree e gruppi

Attivazione
Questo comando permette di attivare, disattivare e interrogare lo stato delle aree e/o dei gruppi che fanno parte dell'impianto. Ogni interrogazione di stato, attivazione o disattivazione deve essere realizzata con un comando singolo per ogni Area o Gruppo.

Per attivare ad esempio l'Area 1 ovvero tutti i gruppi che ne fanno parte e che sono di competenza dell'utente inviare il comando "attiva1", senza lasciare spazi tra la parola "attiva" e il numero dell'area "1". L'SMS completo, immaginando di voler dare esclusivamente questo comando sarà il seguente: ##1234#attiva1##. Nel caso in cui si desideri attivare due aree, ad esempio la 1 e la 3 inviare l'SMS seguente: ##1234#attiva1#attiva3##.

Se si desidera attivare un singolo gruppo appartenente ad un area va inviato il comando "attiva1A" dove "1" è l'area e "A" e il solo gruppo che si vuole attivare. Per attivare, ad esempio, i gruppi A e B occorre inviare due comandi: ##1234#attiva1A#attiva1B##

ATTENZIONE: nel caso di attivazione tramite SMS non viene gestita la condizione di non pronto all'inserimento e l'area o il gruppo **vengono automaticamente attivate ponendo le zone non pronte fuori servizio**. Lo stesso comportamento avviene nel caso di attivazione con manomissione o guasto presente.

Il risposta del comando di attivazione la centrale Miura invia il seguente messaggio:
"(Nome dell'area) attivata". Il contenuto tra parentesi per default equivale a AREA 1.
Qualora l'area o il gruppo siano stati attivati in modo parziale a causa del non pronto all'inserimento l'SMS di risposta sarà il seguente:
"(Nome dell'area) attivata in modo forzato".
Nel caso di manomissione o guasto presente questo viene segnalato:
"(Nome dell'area) attivata con manomissione presente" oppure "(Nome dell'area) attivata con guasto presente". Nel caso di più cause contemporanee (manomissione, guasto, non pronto all'inserimento) verranno riportate tutte le cause.

Nel caso in cui venga inviato il comando di attivazione verso un gruppo senza zone associate la risposta sarà la seguente: "area 1/gruppo 1A senza zone associate" ad esempio.

ATTENZIONE: la condizione di attivazione che viene riportata si riferisce a tutti i gruppi o aree di pertinenza dell'Utente che ha inviato il comando. Nel caso in cui un Utente non abbia i diritti (non possa operare l'operazione richiesta) su uno o più gruppi o aree la risposta sarà, ad esempio, la seguente: "area1 non di pertinenza"

Disattivazione

Per ottenere la disattivazione dell'area o del gruppo e sufficiente procedere nello stesso modo visto al punto precedente sostituendo la parola "attiva" con "disattiva". Ad esempio per disattivare il gruppo B dell'area 1 inviare il seguente SMS: ##1234#disattiva1B##.

L'SMS di risposta è identico a quello precedente di attivazione ma con la scritta "disattivata" al posto di "attivata".

ATTENZIONE: nello stesso SMS è possibile fornire il comandi di attivazione di un'area e disattivazione di un'altra. Ad esempio ##1234#attiva1A#disattiva1B##. In questo caso la risposta comprenderà entrambi i testi: "(Nome del gruppo) attivato; (Nome del gruppo) disattivato".

Interrogazione

E' possibile inviare un SMS con il comando di interrogazione stato aree e gruppi. Per fare questo occorre inviare , ad esempio, il seguente SMS: ##1234#stato1B?##. In risposta si otterrà lo stato del Gruppo B dell'Area 1 ad esempio: "(Nome del gruppo) disattivato".
Al posto di 1B inserire nel comando:
1, 2, 3, 4 = interroga l'area 1, 2, 3, 4
1A, 1B, 1C, 1D = interroga i gruppi da A a D che fanno parte dell'area 1 (lo stesso per le altre aree da 1 a 4).
IMPORTANTE: Nel caso di interrogazioni multiple (di più aree e/o più gruppi) concatenate più interrogazioni nello stesso SMS come indicato sopra. Ad esempio ##1234#stato1A?#stato1B?##.

ATTENZIONE: Lo stato di attivato di un'area si presenta solo quando i gruppi programmati (ad esempio i gruppi 1A e 1B) che ne fanno parte sono tutti attivati. Ogni utente può ricevere risposta all'interrogazione di stato solo dei gruppi e delle aree di sua pertinenza.

Gestione uscite telecomandabili da remoto

Affinché una uscita sia telecomandabile da remoto tramite SMS occorre che:
- L'Utente che invia l'SMS sia stato autorizzato a farlo dall'installatore
- L'uscita sia stata predisposta dall'installatore per essere telecomandata da remoto.
Attraverso questi comandi è possibile attivare in modo impulsivo, ovvero per il tempo programmato, oppure bistabile una uscita.
Nel caso in cui il telecomando sia stato programmato come impulsivo questo tornerà automaticamente a riposo (stato OFF) al termine della temporizzazione.
Se diversamente il telecomando è stato programmato come bistabile sarà necessario inviare un altro SMS per farlo ritornare a riposo.

ATTENZIONE: qualora venga inviato un comando SMS verso una uscita non esistente nell'impianto la centrale risponderà con il testo "Uscita X inesistente". Se allo stesso modo viene inviato un comando verso una uscita non configurata dall'installatore per essere telecomandata la centrale invierà come risposta il testo "Uscita X non programmata". Va precisato che l'Utente che invia il comando deve avere pertinenza sull'uscita. Diversamente al comando di modifica o interrogazione riceverà la seguente risposta: "uscita 1 non di pertinenza"(1 come esempio).

Attivazione uscita

Il comando da inviare è il seguente (nell'esempio viene presa in considerazione l'uscita 1): "uscita1ON". L'SMS completo da inviare è pertanto il seguente: ##1234#uscita1ON##
In risposta la centrale invierà il seguente SMS: "Uscita 1 (Nome dell'uscita) ON"
Al posto di "nome dell'uscita" verrà riportato il testo personalizzato se presente.

ATTENZIONE: ON = Telecomando attivo; OFF = Telecomando disattivo

Disattivazione uscita

In comando è il seguente:
“uscita1OFF”. L’SMS completo da inviare è pertanto il seguente: ##1234#uscita1OFF##
In risposta la centrale invierà il seguente SMS: “Uscita 1 (Nome dell’uscita) OFF”
Al posto di “nome dell’uscita” verrà riportato il testo personalizzato se presente.

ATTENZIONE: Nel caso di uscita temporizzata (impulsiva) l’invio del comando di disattivazione interromperà da temporizzazione e riporterà l’uscita nello stato OFF (disattivata).

Interrogazione stato uscite telecomandabili

In comando è il seguente:
“uscita1?”. L’SMS completo da inviare è pertanto il seguente: ##1234#uscita1?##
In risposta la centrale invierà il seguente SMS: “Uscita 1 (Nome dell’uscita) OFF” oppure “Uscita 1 (Nome dell’uscita) ON”
Al posto di “nome dell’uscita” verrà riportato il testo personalizzato se presente.

Messa fuori servizio e in servizio delle zone

Il comando di esclusione zone permette di mettere fuori servizio determinate zone (rivelatori) dell’impianto. Le zone escluse non saranno più in grado di generare allarmi qualora il gruppo o l’area alla quale appartengono fosse attivata.
La condizione di esclusione zone è da considerare come una situazione di emergenza (ad esempio rivelatore che genera falsi allarmi) e vanno al più presto ripristinate le condizioni che permettono nuovamente la messa in servizio della zona stessa.

Messa fuori servizio (esclusione)

Il comando per la messa fuori servizio di una zona è il seguente (ad esempio la zona 1):
“fuori servizio1”. L’SMS completo da inviare è pertanto il seguente: ##1234# fuori servizio1##
In risposta la centrale invierà il seguente SMS: “Zona 1 (Nome della zona) fuori servizio”.
Al posto di “Zona 1” verrà riportato il testo personalizzato se presente.

Messa in servizio (inclusione)

Il comando per la messa in servizio di una zona è il seguente (ad esempio la zona 1):
“in servizio1”. L’SMS completo da inviare è pertanto il seguente: ##1234# in servizio1##
In risposta la centrale invierà il seguente SMS: “Zona 1 (Nome della zona) in servizio”.

Interrogazione stato zone

In comando è il seguente:
“zona1?”. L’SMS completo da inviare è pertanto il seguente: ##1234#zona1?##
In risposta la centrale invierà il seguente SMS: “Zona 1 (Nome della zona) in servizio” oppure “Zona 1 (Nome della zona) fuori servizio”.

Consultazione file storico

Attraverso questi comandi è possibile consultare gli **ultimi 5 eventi** relativi alle diverse categorie di eventi memorizzati nel file storico. In particolare è possibile interrogare le seguenti categorie di eventi:
- Allarmi
- Guasti, scadenza e credito sim
- Manomissioni
- Attivazioni e disattivazioni
- Accessi al sistema

Per una informazione completa consultate anche la sezione **Controllo Memoria** del ***Menu Utente***.

IMPORTANTE: Nel caso in cui venisse interrogato un evento non presente nella memoria della centrale (evento non ancora memorizzato ad esempio per centrale appena installata), la centrale risponderà con il testo “Evento richiesto non presente in memoria”.

IMPORTANTE: nel caso in cui il testo di risposta non potesse essere contenuto in un solo SMS questo verrà spezzato in più SMS inserendo nel precedente tutti i caratteri che è possibile inserire senza tagliare a metà una riga.
Il sistema consente anche di interrogare il valore del **credito residuo** memorizzato nella centrale.

Allarmi

Il comando per l’interrogazione degli allarmi in memoria è il seguente:
“allarme1?”. L’SMS completo da inviare è pertanto il seguente: ##1234#allarme1?##. Nel caso in cui si voglia interrogare il secondo allarme, ovvero il penultimo memorizzato, è necessario mettere il numero 2 e così via fino al numero 5.
ATTENZIONE: inserendo “allarme0?” vengono inviati tutti e 5 gli ultimi allarmi in memoria (se presenti).
In risposta al comando di interrogazione la centrale invierà il seguente SMS:
Data 10/01/12
Ora 14:21
Area1 (testo personalizzato Area)
GruppoA (testo personalizzato Gruppo)
Zona1 (testo personalizzato Zona)
Utente1 (testo personalizzato Utente) risposto
Utente2 (testo personalizzato Utente) risposto
Utente3 (testo personalizzato Utente) occupato
Utente4 (testo personalizzato Utente) bloccato

Oltre alla data e all’ora dell’evento registrate dall’orologio della centrale sono riportate l’area, il gruppo e la prima zona che ha fornito l’allarme. In seguito a queste informazioni viene riportato l’elenco degli eventuali Utenti che hanno ricevuto la chiamata vocale relativa a quell’allarme e il relativo esito della chiamata.
Gli esiti delle chiamate possono essere i seguenti:
RISPOSTO = l’UTENTE chiamato ha risposto
CONFERMATO = l’UTENTE chiamato ha risposto e ha fornito la conferma di ricezione
OCCUPATO = l’UTENTE chiamato occupato
NON RISPONDE = l’UTENTE chiamato non ha risposto alla chiamata
BLOCCATO = l’UTENTE chiamato ha interrotto il ciclo di chiamata (solo UTENTI abilitati).

Guasti, scadenza e credito sim

Il comando per l’interrogazione dei guasti in memoria è il seguente:
“guasto1?”. L’SMS completo da inviare è pertanto il seguente: ##1234#guasto1?##. Nel caso in cui si voglia interrogare il secondo guasto, ovvero il penultimo memorizzato, è necessario mettere il numero 2 e così via fino al numero 5.
In risposta al comando di interrogazione la centrale invierà il seguente SMS:
Data 10/01/12
Ora 14:21
Mancanza rete alimentazione 230 Volt
Al posto del testo “Mancanza rete alimentazione 230 Volt” verrà riportato il guasto memorizzato.

Manomissioni

Il comando per l’interrogazione delle manomissioni in memoria è il seguente:
“manomissione1?”. L’SMS completo da inviare è pertanto il seguente:
##1234#manomissione1?##. Nel caso in cui si voglia interrogare la seconda manomissione, ovvero la penultima memorizzata, è necessario mettere il numero 2 e così via fino al numero 5.
In risposta al comando di interrogazione la centrale invierà il seguente SMS:

Data 10/01/12
Ora 14:21
Manomissione contenitore centrale

Al posto del testo “Manomissione contenitore centrale” verrà riportato il testo relativo alla manomissione memorizzata.

Attivazioni e disattivazioni

Il comando permette di conoscere le ultime 5 operazioni di attivazione e disattivazione.

Il comando per l’interrogazione è il seguente:
“operazione1?”. L’SMS completo da inviare è pertanto il seguente: ##1234#operazione1?##. Nel caso in cui si voglia interrogare la seconda operazione, ovvero la penultima memorizzata, è necessario mettere il numero 2 e così via fino al numero 5.
In risposta al comando di interrogazione la centrale invierà, ad esempio, il seguente SMS:
Data 01/01/01 Ora 00:43
UTENTE 1
TRAMITE CONSOLLE 1
AREA 1: D (ON) - C (PARZ) - A,B (OFF)
AREA 2: A,B,C (ON) - D (OFF)
AREA 3: A (ON) - B,C,D (OFF)
AREA 4: D (ON) - A,B,C (OFF)

Dove:
- (ON) = gruppo attivato;
- (PARZ) = gruppo attivato con zone poste fuori servizio al momento dell’attivazione in quanto non pronte all’inserimento;
- (OFF) = gruppo disattivato

Al posto di UTENTE 1 verrà riportato il testo relativo al nome dell’utente che ha eseguito l’operazione.
Se l’operazione è stata svolta in modo diverso (non da un Utente riconosciuto riporterà):
- UTENTE NON AUTENTICATO ovvero i pulsanti di area in consolle con l’opzione di attivazione senza codice abilitata;
- CHIAVE MECCANICA ovvero, ad esempio, ponte radio della vigilanza;
- TIMER 1 ovvero il nome personalizzato del Timer di attivazione automatica;

Al posto di CONSOLLE 1 apparirà l’eventuale nome personalizzato della consolle oppure, se l’operazione non è stata eseguita dalla consolle, verrà riportato il messo utilizzato ovvero INSERITORE CHIAVE, GUIDA VOCALE, SMS, IP (Internet Protocol) oppure USB.

Accesso al sistema

Il comando permette di conoscere gli ultimi 5 accessi al sistema sia dalla che siano avvenuti tramite la consolle locale che da remoto tramite SMS, Guida vocale o IP (Internet Protocol).
Il comando di interrogazione è il seguente:
“accesso1?”. L’SMS completo da inviare è pertanto il seguente: ##1234#accesso1?##. Nel caso in cui si voglia interrogare il secondo accesso da remoto, ovvero il penultimo memorizzato, è necessario mettere il numero 2 e così via fino al numero 5.
In risposta al comando di interrogazione la centrale invierà il seguente SMS:
Data 10/01/12
Ora 14:21
Utente: 1 (Nome Utente)
Accesso tramite (di seguito è riportato il mezzo utilizzato per l’accesso al sistema)

Credito residuo

Il comando permette di conoscere il valore del credito residuo disponibile sulla SIM ricaricabile inserita nella centrale.
Il comando di interrogazione è il seguente:
“credito?”. L’SMS completo da inviare è pertanto il seguente: ##1234#credito?##.
In risposta al comando di interrogazione la centrale invierà il seguente SMS:
Data 10/01/12
Ora 14:21
Credito residuo uguale XX,xx Euro

IMPORTANTE: Il valore memorizzato è quello conosciuto in quel momento dal sistema (lo stesso che è visibile in Consolle) che non necessariamente è quello reale. Questo in quanto il valore del credito viene aggiornato ogni 24 ore oltre che dopo ogni chiamata vocale effettuata.

Attivazione e disattivazione da remoto tramite web browser

La centrale Miura integra al proprio interno un **web server** grazie al quale è possibile, da qualsiasi browser connesso ad Internet (come Internet Explorer, Firefox, Chrome, ecc..), accedere al sistema. Con l'accesso tramite web server non è necessario installare alcuna App sul proprio PC o Smartphone.
IMPORTANTE: Il collegamento, se effettuato tramite GPRS, non supporta lo standard SSL.

Affinché sia possibile il collegamento al web server della centrale Miura è necessario che Il servizio GPRS della Centrale deve essere attivo (Lettera **G** a destra del livello del segnale in Consolle) o, in alternativa, devono essere presenti le opzioni Ethernet o Wi-fi.
Inoltre il gestore della SIM deve consentire l'assegnazione di un indirizzo IP Pubblico (rivolgetevi al Vostro installatore per maggiori ragguagli).
Il Servizio GPRS della Centrale Miura potrà essere configurato dall'installatore per essere **sempre attivo** oppure andrà **attivato attraverso un SMS** da inviare alla centrale come spiegato in seguito.

IMPORTANTE: Per un più comodo accesso attivate, tramite il Vostro installatore, un servizio Dynamic DNS (DDNS) che permetta l'accesso alla Vostra apparecchiatura tramite un URL (tipo: casamia.ddns.com) che non si modifica nel tempo.

Una volta che è stato reso possibile l'accesso da remoto tramite browser l'Utente potrà collegarsi e svolgere **le operazioni di attivazione e disattivazione** volute solo se:
- Egli è stato abilitato per l'accesso da remoto dall'installatore.
- L'operazione che l'Utente desidera svolgere fa parte di quelle per le quali è autorizzato (ad esempio non può con il proprio codice operare su una certa Area o Gruppo).
- La fascia oraria nella quale si sta operando è tra quelle consentite all'Utente per operare.

Attivazione GPRS tramite SMS

Questa funzionalità è utile sia per abilitare la connessione GPRS, ovvero rendere possibili tutti i servizi che ne fanno uso, sia per conoscere l'Indirizzo IP assegnato alla Miura dal gestore . Non è necessario utilizzarla se il GPRS è sempre attivo e se il Vostro installatore vi ha messo a disposizione un servizio DDNS.

Per **attivare** il GPRS inviare il seguente SMS alla centrale Miura:
##[CODICE]#GPRSON[Minuti]##
Dove:
- Al posto di [CODICE] occorre inserire il codice Master di un Utente o il codice Installatore.
- Al posto di [Minuti] inserire un valore compreso tra 1 e 999 minuti. Il parametro dei minuti è opzionale e se non viene indicato il web server resterà attivo **fino alla disattivazione**.

La centrale Miura invierà al mittente la seguente risposta:

GPRS ATTIVATO

Per **interrogare** lo stato di attivazione del GPRS inviare il seguente SMS alla centrale Miura:
##[CODICE]#GPRS?##
Dove:
- Al posto di [CODICE] occorre inserire il codice Master di un Utente o il codice Installatore.

La centrale Miura invierà al mittente la seguente risposta:

GPRS ATTIVATO: IP [Indirizzo IP assegnato: porta utilizzata] Host Name: [Alias assegnato: porta utilizzata]
Dove:

- Al posto di [Indirizzo IP assegnato: porta assegnata] vene riportato l'indirizzo IP assegnato dal gestore alla centrale Miura in quel momento e la relativa porta.
- Al posto di [Alias assegnato] l'eventuale nome assegnato alla centrale Miura dal servizio di DNS dinamico e la relativa porta **se configurato dal Vostro installatore**.
ATTENZIONE: l'SMS con la richiesta di attivazione deve provenire da un Utente abilitato alla gestione da remoto.

Per **disattivare** il GPRS inviare il seguente SMS alla centrale Miura:
##[CODICE]#GPRSOFF##
Dove:
- Al posto di [CODICE] occorre inserire il codice Master di un Utente o il codice Installatore.

La centrale Miura invierà al mittente la seguente risposta:

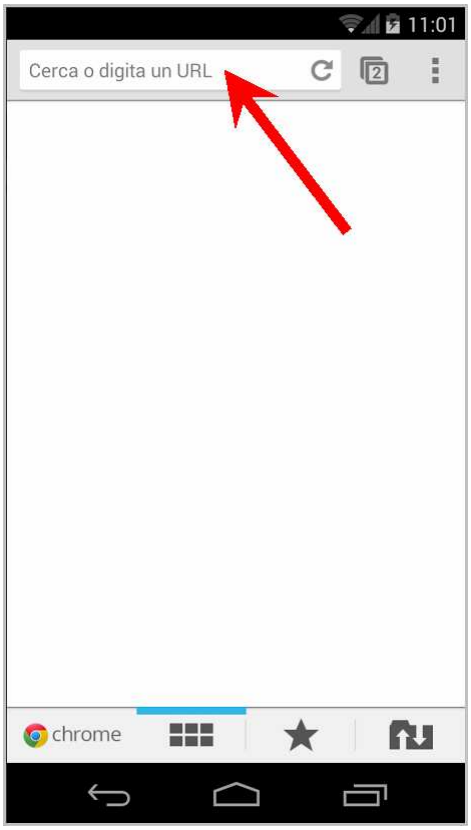
GPRS DISATTIVATO

Accesso al sistema

Dopo aver eventualmente attivato il GPRS per il tempo desiderato è possibile collegarsi al sistema utilizzando un normale browser internet. La visualizzazione della pagina è ottimizzata per l'uso con browser per Smartphone e Tablet.
E' possibile farlo nei modi seguenti:
- Inserendo nel browser l'indirizzo IP e la relativa porta appena ricevuti tramite SMS.
IMPORTANTE: molti smartphone riconoscono che il testo ricevuto via SMS è un indirizzo (URL) e toccandolo aprono direttamente il browser Internet.
- Inserendo nel browser il nome del dominio registrato presso un servizio di DNS dinamico configurato dal vostro installatore.

Accesso tramite indirizzo IP

Ipotizzando che l'indirizzo IP assegnato sia 86.232.11.56:5400 questo andrà inserito nella barra degli indirizzi come indicato in figura.



IMPORTANTE: Deve sempre essere specificata la porta di accesso oltre all'indirizzo. Se **ad esempio la porta di accesso è la 5400** l'indirizzo completo sarà:

86.232.11.56:5400

Dopo aver inserito l'indirizzo premete invio sul vostro dispositivo di accesso per raggiungere la **pagina di accesso** del web server della centrale Miura.

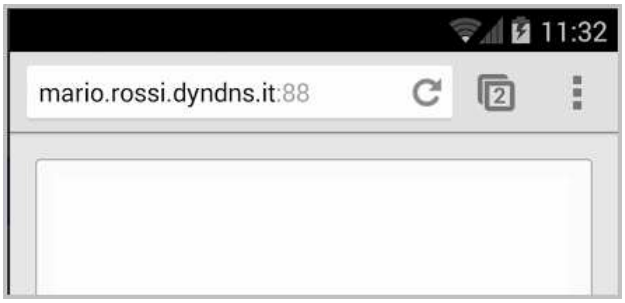
Accesso tramite nome di dominio

La centrale Miura può essere stata predisposta dall'installatore per utilizzare un servizio di DNS dinamico (DDNS). Questi servizi permettono di mantenere associato l'indirizzo IP assegnato di volta in volta alla centrale Miura con un nome di dominio fisso scelto dall'Utente. Se è stato richiesto l'indirizzo IP tramite SMS il dominio al quale collegarsi è riportato direttamente nel messaggio di risposta.

ATTENZIONE: al fine di semplificare al massimo le operazioni di accesso si consiglia di **salvare tra i preferiti il dominio assegnato** (dato che non cambia nel tempo) in modo che sia semplicissimo accedervi richiamando quest'ultimo.
Ipotizziamo che il nome di dominio assegnato sia, ad esempio, mario.rossi.dyndns.com (senza www davanti). Questo andrà inserito nella barra degli indirizzi del browser come indicato in figura.

IMPORTANTE: Deve **sempre** essere specificata la porta pertanto, oltre all'indirizzo indicate la porta di accesso impostata dall'installatore. Se **ad esempio la porta di accesso è la 5400** l'indirizzo completo sarà:

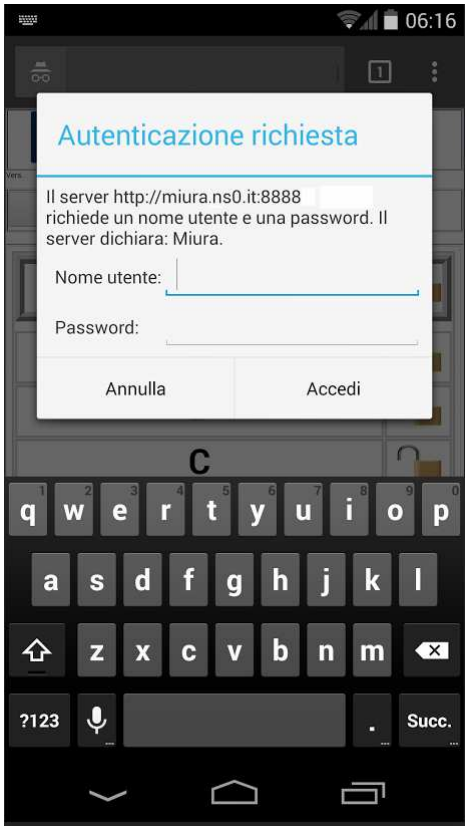
mario.rossi.dyndns.it:5400



Dopo aver inserito l'indirizzo il **browser richiede l'autenticazione** presso la centrale Miura. Tale pagina si presenta in modo differente a seconda del browser utilizzato. Gli esempi che seguono sui riferiscono all'utilizzo del browser Chrome su sistema Android.

IMPORTANTE: Per non lasciare dati nella memoria cache del Vostro browser si consiglia, se il Vostro browser lo consente, di accedere al sistema nella modalità "incognito".

La pagina di accesso si presenta nel modo seguente:



ATTENZIONE: Il codice master utilizzato deve appartenere ad un Utente abilitato alla gestione da remoto. E' possibile inserire il codice **indifferentemente nel campo "Nome utente" o "Password"**.

Una volta inserito il codice e premuto su "Accedi" sono possibili i seguenti casi:
- Codice errato: in questo caso il browser visualizza nuovamente la pagina di immissione codice. E' possibile fare un massimo di 5 tentativi prima che il sistema si blocchi e non consenta più alcun accesso per 2 minuti.
- Codice valido ma sessione già aperta da un altro utente: viene proposta nuovamente la pagina di autenticazione.
- Accesso negato all'utente: viene proposta nuovamente la pagina di autenticazione.

IMPORTANTE: Il codice da inserire è il **Codice Master** e non quello utilizzabile solo per l'attivazione e la disattivazione. L'accesso al sistema è possibile solo da un Utente alla volta a prescindere dal fatto che un Utente sia collegato in locale (dalla consolle) o da remoto.

Attivazione e disattivazione tramite web

Nel caso di accesso a buon fine si potrà disporre della funzione di attivazione e disattivazione tenendo conto che le limitazioni che valgono per l'operatività sulla consolle da parte di un determinato Utente valgono anche per l'accesso tramite web ed in particolare:
- Le Aree e i Gruppi sui quali l'Utente può operare
- La possibilità di operare solo in attivazione o disattivazione su determinati Gruppi.

Nel caso in cui l'Utente tenti di eseguire una operazione non consentita questa semplicemente non verrà realizzata.
La pagina di attivazione e disattivazione è la seguente:

Le diverse AREE 1, 2, 3 e 4 si raggiungono attraverso lo scrolling verticale della pagina.
In alto è riportato il nome, eventualmente personalizzato dell'Utente riconosciuto (UTENTE 1 nell'esempio).
Se i nomi delle AREE e dei Gruppi sono stati personalizzati questi verranno riportati.

Stato delle **AREE**
Il **colore Verde dell'area** (ad esempio AREA 1) significa che l'area è **completamente disattivata**. Tale condizione è riportata anche dal lucchetto aperto alla destra del nome dell'Area.

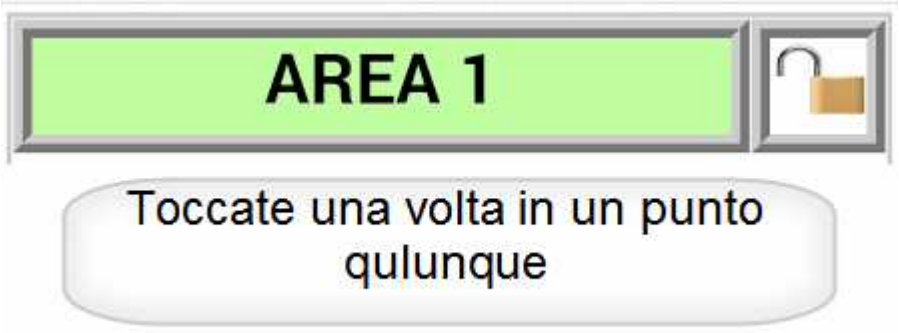
Il **colore Rosso dell'area** (ad esempio AREA 1) significa che l'area è **parzialmente o completamente attivata**. Tale condizione è riportata anche dal lucchetto chiuso alla destra del nome dell'Area.

Stato dei **Gruppi**
Il **colore verde del Gruppo** (Ad esempio Gruppo 1A) significa che il gruppo è **disattivato**. Tale condizione è riportata anche dal lucchetto aperto alla destra del nome del gruppo. Se è presente la **lettera P** tra parentesi dopo il nome del gruppo e all'interno del lucchetto relativo significa che una o più zone appartenenti a quel gruppo (ad esempio un rivelatore su una finestra) sono state messe fuori servizio.

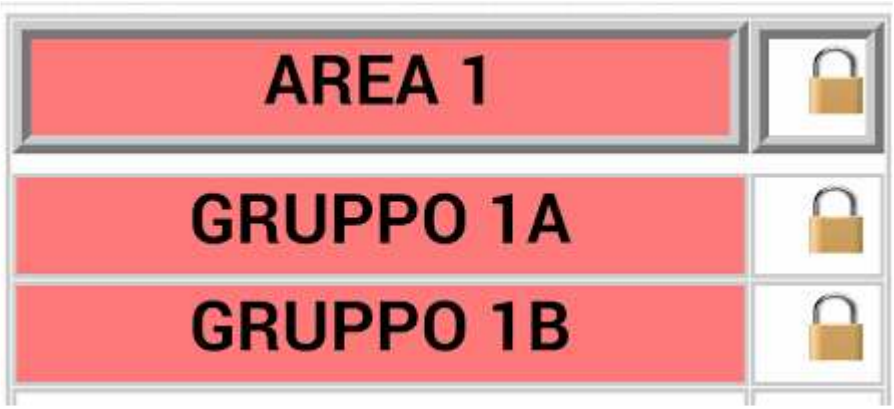
Il **colore rosso del Gruppo** (ad esempio Gruppo 1A) significa che il gruppo è **attivato**. Tale condizione è riportata anche dal lucchetto chiuso alla destra del nome del gruppo. Se è presente la **lettera P** tra parentesi dopo il nome del gruppo e all'interno del lucchetto relativo significa che una o più zone appartenenti a quel gruppo (ad esempio un rivelatore su una finestra) sono, per qualsiasi ragione, state messe fuori servizio.

Il sistema è disattivato e volete attivare

Se avete il diritto di operare sull'**AREA** potete toccare indifferentemente il lucchetto relativo all'area oppure tutto il quadrato dell'area.

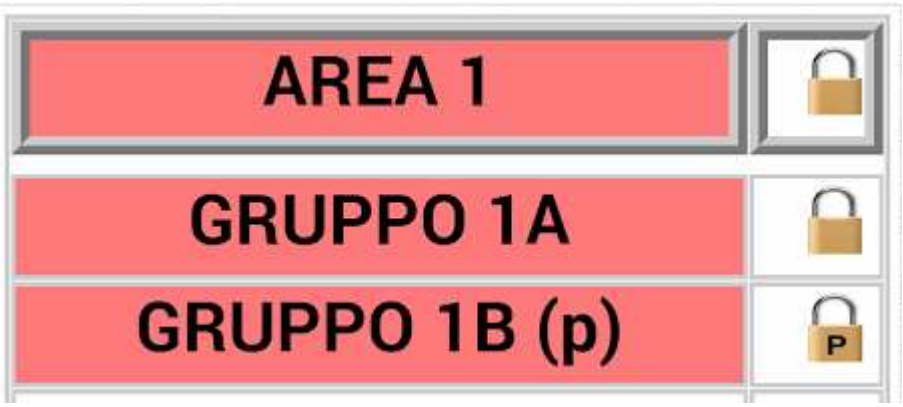


Dopo che avete toccato il alto nel display appare la scritta ATTENDERE (circa per 3 secondi)
Quando la scritta ATTENDERE scompare l'Area si attiva e:
- Tutta l'AREA diventa rossa
- Tutti i Gruppi che fanno parte dell'area e sui quali l'Utente ha i diritti di attivazione diventano rossi e si presentano nel modo seguente:



Nel caso in cui sia presente una condizione di **non pronto all'inserimento dovuta ad una zona aperta** (ad esempio una finestra lasciata aperta) il gruppo che contiene la zona non pronta **diventa giallo** e si presenta nel modo seguente:

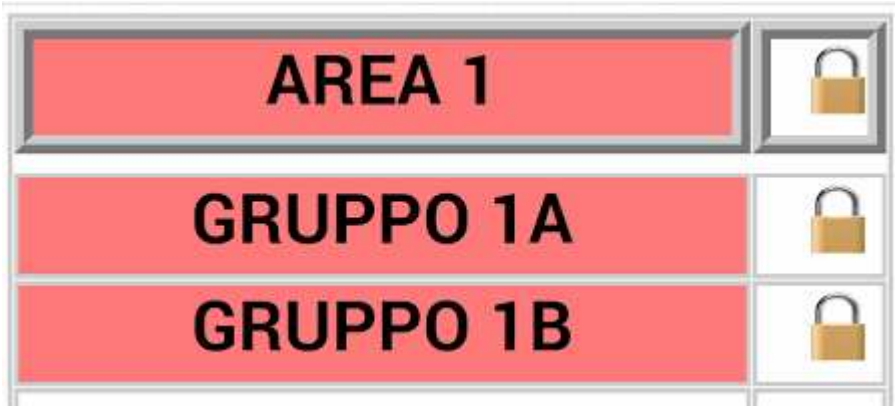
A questo punto toccate nuovamente l'area per **attivare l'impianto in modo parziale** - **lettera P**- ovvero con le zone non pronte messe momentaneamente fuori servizio



Qualora invece la condizione di non pronto all'inserimento fosse causata dalla **presenza di un guasto o di una manomissione** i Gruppi in fase di attivazione vengono evidenziati in giallo per poi, se confermata l'attivazione, essere attivati in modo totale (senza la dicitura P).

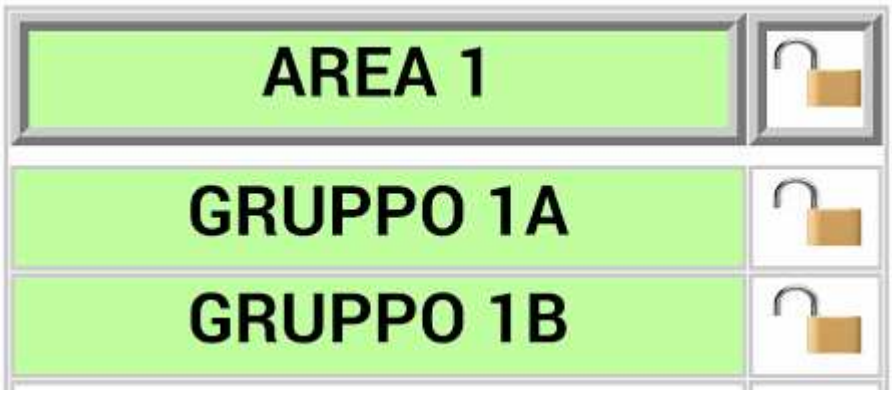
Il sistema è attivato e volete disattivare

Se il sistema è attivato (l'esempio si riferisce ad un impianto con due soli gruppi presenti) una volta avuto accesso al sistema appare la seguente videata:

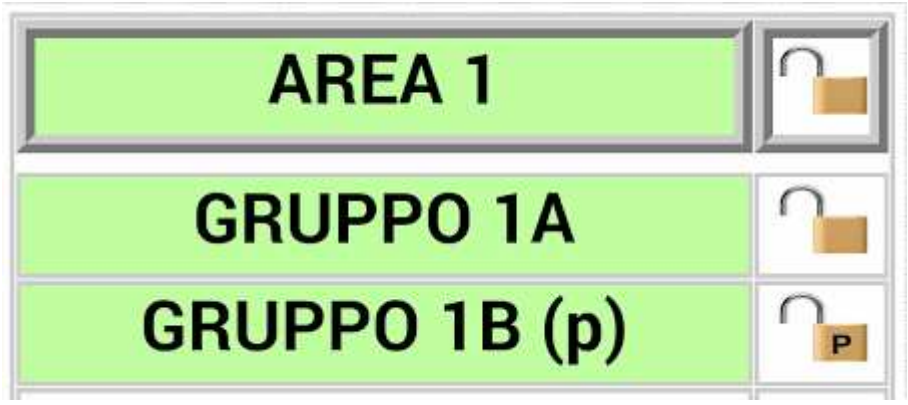


A questo punto potete:
- Toccare solo il gruppo che volete disattivare
- Toccare l'area se volete disattivarla tutta.

Una volta andata a buon fine l'operazione, sparisce la scritta ATTENDERE si presenta la seguente condizione:



Oppure la seguente se avete messo fuori servizio permanentemente delle zone attraverso l'apposito menu (non a fronte di un non pronto all'inserimento)



IMPORTANTE: Se il vostro impianto è composta da più aree e più gruppi agite nello stesso modo su tutte le aree e tutti i gruppi dell'impianto.

ATTENZIONE: determinati browser **memorizzano le credenziali di accesso** (il codice Utente) all'interno della memoria (sia standard che cache) e permettono l'accesso diretto senza l'inserimento del codice. Tale condizione potrebbe presentare dei rischi nella misura in cui una persona non autorizzata utilizza il vostro dispositivo di accesso. Si consiglia di adottare la navigazione in incognito del Vostro browser Internet.

Ricezione degli allarmi

La centrale Miura prevede varie modalità per la notifica degli allarmi agli Utenti:
- invio di chiamate vocali
- invio di messaggi SMS ed E-mail.

Oltre a questo esiste la possibilità di centralizzare gli eventi in digitale tramite il vettore TCP/IP. Rivolgetevi al Vostro installatore per realizzare sistemi di centralizzazione allarmi attraverso questo vettore.

Chiamate vocali

Un evento di allarme può prevedere l'invio di chiamate vocali verso gli Utenti predisposti per riceverle.
Si possono presentare due diversi tipi di eventi che scatenano tali chiamate:
- **eventi relativi ad una intrusione** in una Area o un Gruppo attivato
- **eventi relativi alle zone tecnologiche** che, per definizione, sono sempre attive quali ad esempio un rivelatore di fumo.

Il ciclo di chiamata, ovvero la sequenza delle chiamate effettuate, avviene nello stesso modo per le due tipologie di eventi e con la possibilità, per gli Utenti chiamati abilitati, di disporre al termine del messaggio trasmesso di un **menu vocale con opzioni differenti a seconda delle autorizzazioni concesse all'Utente stesso**.

La chiamata vocale viene inviata a tutti i numeri programmati e nell'ordine impostato. Tutti i numeri non raggiungibili, che non rispondono, che sono occupati o che dopo aver risposto non forniscono la conferma di ricezione del messaggio (vedi paragrafo ***Risposta del chiamato***) verranno chiamati per un massimo di **tre tentativi**.

Numero che non risponde, è occupato o non è raggiungibile: il ciclo di chiamata prosegue e vengono chiamati i numeri che seguono nella lista. I numeri non raggiungibili vengono rimessi in coda alla lista e saranno richiamati solo quando tutti gli altri numeri sono stati chiamati per il primo tentativo.
Numero che risponde ma che non fornisce la conferma di ricezione: il numero che non fornisce conferma di ricezione viene rimesso in coda alla lista e sarà richiamato solo quando tutti gli altri numeri sono stati chiamati per il primo tentativo.

Composizione del messaggio.

La centrale Miura compone i messaggi vocali unendo tra di loro vari messaggi registrati al fine di consentire all'Utente che riceve il messaggio di determinare con la massima precisione la provenienza dell'allarme. Il numero di volte che il messaggio viene riprodotto è programmabile dall'installatore.

Messaggio per evento di allarme

Il messaggio viene composto nel modo seguente

ALLARME	+
Messaggio di impianto	+
Messaggio di Area	+
Messaggio di gruppo	+
Messaggio della prima zona andata in allarme	=

Messaggio trasmesso per evento di allarme

IMPORTANTE: Il messaggio potrà essere trasmesso solo se almeno uno dei 4 messaggi (impianto, area, gruppo e zona) è presente.

Messaggio per evento tecnologico

Il messaggio viene composto nel modo seguente

Messaggio di impianto	+
Messaggio di zona tecnologica	=

Messaggio trasmesso per evento tecnologico

ATTENZIONE: Se predisposto dall'installatore è possibile ricevere due messaggi differenti nel caso in cui la zona tecnologica rilevi l'allarme e quando la stessa ritorna a riposo. Ad esempio "*Temperatura inferiore a zero gradi*" e "*Temperatura superiore a zero gradi*"

Risposta del chiamato

Una volta che il chiamato ha risposto **viene trasmesso il messaggio**. Al termine dello stesso la Centrale Miura **riproduce un menu vocale** che invita l'Utente chiamato a svolgere determinate operazioni.
La guida vocale riproduce un messaggio diverso a seconda delle autorizzazioni concesse all'Utente chiamato.

Utente standard senza autorizzazioni

La guida vocale riproduce:

GUIDA VOCALE:

"Premere asterisco per non essere richiamati."

Nel caso in cui **l'Utente chiamato prema il tasto asterisco** sulla tastiera del proprio telefono quel numero non sarà più richiamato ed il ciclo proseguirà verso gli altri eventuali numeri da chiamare. Diversamente se **non preme il tasto asterisco** il numero verrà messo in coda alla lista dei numeri da chiamare e sarà richiamato dopo che tutti i numeri sono stati chiamati la prima volta. Questa prestazione fa in modo che siano scongiurate risposte da parte di bambini o segreterie telefoniche.

Utente con l'autorizzazione alla conferma da remoto

La guida vocale riproduce:

GUIDA VOCALE:

"Premere asterisco per non essere richiamati, cancelletto per bloccare il ciclo."

Oltre alla possibilità vista sopra l'Utente avrà la possibilità, premendo il tasto **cancelletto**, di **bloccare definitivamente il ciclo di chiamata**: nessun altro utente verrà chiamato per questo evento.

Utente con l'autorizzazione ad accedere al menu gestione da remoto

La guida vocale riproduce:

GUIDA VOCALE:

"Premere asterisco per non essere richiamati, cancelletto per bloccare il ciclo di chiamata, zero per accedere al menu gestione."

Oltre alla possibilità vista sopra l'Utente potrà, premendo il tasto zero, accedere alla **guida vocale da remoto** (vedi capitolo ***Accesso da remoto tramite guida vocale***) e, eventualmente, se dispone delle necessarie autorizzazioni, disattivare l'area o il gruppo da cui proviene l'allarme o, nel caso di allarme per zona tecnologica, mettere fuori servizio la zona che ha generato l'allarme.

Invio messaggi SMS ed E-mail

Un evento di allarme può prevedere l'invio di messaggi SMS e/o e-mail verso gli Utenti predisposti dall'installatore per riceverli.
La centrale può essere impostata per inviare:
- Messaggi di allarme intrusione
- Messaggi di allarme tecnologico
- Messaggi relativi all'uso del sistema e tecnici

ATTENZIONE: affinché un messaggio SMS e/o e-mail venga regolarmente recapitato è necessario che nell'anagrafica dell'Utente sia stato impostato un numero valido per la ricezione degli stessi. Allo stesso modo deve essere impostato l'indirizzo e-mail del destinatario.

Invio SMS ed E-mail di allarme intrusione

Questa categoria di messaggi SMS viene inviata quando si verifica l'intrusione in un'Area o in un Gruppo nello stato di attivato. Un aspetto fondamentale relativo agli SMS e alle e-mail è che **il sistema invierà un messaggio con indicazione di tutte le zone (i singoli rivelatori) che sono stati violate**. In questo modo l'Utente è in grado di ricostruire puntualmente il percorso dell'intrusione e valutare con maggiore sicurezza se trattasi di falso allarme qualora l'intrusione si sia limitata ad un solo rivelatore.
Nella modalità di consegna degli SMS e delle e-mail la centrale Miura tratta in modo differente gli Utenti che ricevono solo gli SMS e/o e-mail rispetto a quelli che sono stati programmati per ricevere anche la chiamata vocale.
In particolare agli Utenti che **ricevono <u>solo</u> SMS e e-mail** questi gli verranno spediti **quando è il loro turno sulla base delle liste impostate** senza dover attendere che siano stati chiamati vocalmente.
Diversamente se un Utente è **inserito nella lista delle chiamate vocali** gli SMS e/o le e-mail gli verranno inviati **solo dal momento in cui ha risposto alla chiamata vocale a lui destinata**.

Il motivo di questa differenziazione sta nel fatto che un Utente chiamato vocalmente potrebbe interrompere il ciclo di allarme, avendone facoltà, e pertanto sarebbe inutile fornire informazioni (tramite SMS ed e-mail) ai restanti Utenti.

Si consideri - ad esempio - il caso seguente:
Gli Utenti 1, 2 e 3 sono, in quest'ordine, stati tutti e tre inseriti nella lista degli Utenti che ricevono il messaggio vocale di allarme nonché in quella per ricevere gli SMS e le e-mail.
Il sistema è attivato e viene rilevata l'intrusione attraverso la ZONA 1. In quel momento parte il ciclo vocale di allarme e l'Utente 1 (il primo della lista) viene chiamato.
A questo punto ipotizziamo che venga rilevata l'intrusione anche dalla ZONA 2: non appena terminata la chiamata vocale, vengono inviati l'SMS e la e-mail all'Utente 1, che già era stato informato vocalmente, contenenti il percorso dell'intrusione ovvero ZONA1 e ZONA2.

Il ciclo di chiamata prosegue verso l'Utente 2 il quale riceve la chiamata vocale e subito dopo la e-mail e l'SMS relativa all'intrusione sia nella ZONA 1 che nella ZONA 2. L'Utente 3 non è ancora stato avvisato.

Ipotizziamo che l'intrusione continui e anche la ZONA 3 venga violata. Siccome nessuno ha interrotto il ciclo di chiamata esso prosegue verso l'Utente 3 il quale riceverà la chiamata vocale e subito dopo la e-mail e l'SMS con l'informazione di tutte e tre le zone che sono state violate. A questo punto agli Utenti 1 e 2 viene inviato tramite e-mail e SMS la notifica dell'allarme relativo alla sola ZONA 3 che ancora non gli era stata comunicata.

CHIAMATA VOCALE IN CORSO VERSO QUESTO UTENTE
SMS E E-MAIL VERSO QUESTO UTENTE PER ZONA 1 ZONA 2 ZONA 3
UTENTE 3
SMS E E-MAIL VERSO QUESTO UTENTE PER ZONA 3
UTENTE 2
SMS E E-MAIL VERSO QUESTO UTENTE PER ZONA 3
UTENTE 1

IMPORTANTE: **l'effettiva ricezione** dei messaggi SMS ed e-mail è condizionata dai tempi di inoltro dei messaggi stessi da parte della rete ovvero dei servizi deputati all'invio degli SMS e delle e-mail.

Composizione del messaggio SMS ed e-mail di allarme

I messaggi SMS e le e-mail di allarme intrusione vengono generati automaticamente dal sistema unendo alla parola **ALLARME** i diversi testi memorizzati che ne identificano la provenienza.
Il messaggio SMS ed e-mail viene composto nel modo seguente

ALLARME +
Testo identificativo impianto +
Testo identificativo dell'area +
Testo identificativo del gruppo +
Testi identificativi delle zone violate fino a quel momento =

Messaggi SMS e E-mail trasmessi

Se i testi non sono stati personalizzati verranno utilizzati quelli di fabbrica (ad esempio: AREA 1, Gruppo 1A, ZONA 1)

Invio SMS ed E-mail di allarme tecnologico

Gli SMS e le e-mail relativi ai controlli tecnologici vengono inviati in qualsiasi momento a prescindere dallo stato di attivato. Per **interrompere l'invio occorre mettere fuori servizio** la ZONA TECNOLOGICA che li scatena.

Composizione dei messaggi tecnologici

Il testo trasmesso nei messaggi SMS ed e-mail relativi agli eventi tecnologici è quello memorizzato nella relativa funzione ***Testi*** alla voce **SMS TECNOLOGICI**.
ATTENZIONE: se il testo inviato non comprende l'indirizzo del mittente è buona norma memorizzare nella rubrica del telefono dell'Utente che riceve il messaggio il nome corretto dell'impianto al fine di avere una immediata identificazione della provenienza dei messaggi.

Invio altri messaggi SMS ed E-mail

La centrale Miura permette di trasmettere tutta una serie di altri messaggi SMS e e-mail **relativi all'uso del sistema e agli eventuali eventi tecnici** che riguardano l'impianto.
La programmazione degli Utenti che ricevono questi messaggi deve essere concordata con il Vostro installatore.
Questi eventi verranno trasmessi non appena di presentano le condizioni per la loro trasmissione ed in modo contemporaneo verso tutti i destinatari previsti.

Messaggi relativi all'uso del sistema

La centrale Miura è in grado di informare - attraverso l'invio di messaggi SMS e e-mail - gli Utenti responsabili in merito all'utilizzo dell'impianto da parte degli altri Utenti. In particolare è possibile determinare chi dovrà ricevere i messaggi SMS e-mail e a fronte di quali operazioni svolte da determinati Utenti.
E' possibile inviare SMS e email a fronte di:
- **Attivazione** di determinate aree e/o gruppi da parte di determinati Utenti.
- **Disattivazione** di determinate aree e/o gruppi da parte di determinati Utenti.
- **Coercizione**, viene inviato un SMS e una e-mail alla lettura di un codice valido al quale è stato aggiunto o sottratto 1 all'ultima cifra (es il codice 1234 ha come corrispondenti codici di coercizione 1233 e 1235)
- **Lettura chiavi e codici**, viene inviato un SMS e una e-mail a fronte della lettura di un codice o di una chiave. L'invio dell'SMS e della e-mail viene effettuato a prescindere che il codice o la chiave letta siano abilitate a svolgere funzioni di attivazione e disattivazione. Può essere utilizzato per avere la notifica dell'arrivo di una determinata persona in un luogo.
- **Esclusione** di determinate zone (esclusione della protezione) e successiva rimessa in servizio. Questa opzione consente di inviare un SMS e una e-mail preconfezionate quando un utente autorizzato mette fuori servizio permanentemente una certa zona (Vedi ***Esclusione Zone*** nel ***Menu Utente***). L'SMS e la e-mail verrà inviato anche nel caso in cui una certa zona sia messa temporaneamente fuori servizio a fronte di una attivazione forzata per sistema non pronto all'inserimento (ad esempio finestra lasciata aperta). Allo stesso modo l'SMS e la e-mail vengono inviati nel caso di auto esclusione (per raggiunto numero massimo di allarmi provocati da quella zona in una sessione di attivazione). Questa prestazione consente di mantenere uno stretto controllo su zone (rivelatori) particolarmente importanti quali quelli a protezione di una cassaforte.

Messaggi relativi ad eventi tecnici

Attraverso questa opzione è possibile informare - tramite l'invio di messaggi SMS e e-mail - gli Utenti su particolari eventi tecnici che hanno avuto luogo sull'impianto.
E' possibile ricevere i seguenti eventi:

- **Manomissione**

Tutto dove applicabile nell'SMS inviato viene inserito il testo personalizzato, se presente, per permettere la corretta identificazione della manomissione. Viene inviato solo l'SMS di presenza della manomissione ma non del relativo ripristino.

- **Scadenza SIM**

Il primo SMS e la prima e-mail verranno inviati 30 giorni prima della scadenza. Lo stesso sarà ripetuto 15, 7 giorni prima della scadenza e successivamente ogni giorno prima della scadenza.

Il testo dell'SMS e della e-mail inviati è il seguente: "ATTENZIONE: eseguire la ricarica, la validità della SIM scade tra "X" giorni"

- **Credito in esaurimento**
La prima informazione viene trasmessa quando il credito scende sotto la soglia dei 5 Euro di credito. Successivamente ogni giorno che il credito scende ulteriormente di un euro.

- **Assenza segnale GSM**
Il messaggio SMS e e-mail viene inviato non appena torna ad essere presente la rete GSM. Questo solo nel caso in cui la rete stessa sia mancata per un tempo maggiore a quello impostato. Il messaggio SMS e e-mail inviato è il seguente: "ATTENZIONE: è mancata la portante GSM per "X" secondi".

- **Reboot modulo GSM**
Il messaggio SMS e e-mail viene inviato ai destinatari nel caso in cui il sistema abbia avviato autonomamente la procedura di riavvio del modulo GSM al di fuori degli orari eventualmente stabiliti dalla programmazione di reboot periodico. Nel caso in cui riceviate frequentemente questo messaggio (ad esempio uno al giorno) informate il Vostro installatore.

- **Mancanza alimentazione di rete**
Il messaggio SMS e e-mail viene inviato dopo che la rete di alimentazione 230 Volt è mancata per un tempo superiore a quello impostato. Viene inviato anche il messaggio di ripristino non appena la rete è nuovamente presente per almeno il tempo impostato.
Gli SMS e e-mail inviati sono i seguenti.
Mancanza rete 230 Volt: "Mancanza alimentazione principale, il sistema sta funzionando a batteria"
Ritorno rete 230 Volt: "Ripristino alimentazione di rete"

- **Batteria scarica**
Durante l'assenza dell'alimentazione di rete la centrale verifica lo stato di carica della batteria contenuta nella centrale. In caso di scarica invia due messaggio differenti, uno quando la tensione della batteria scende sotto la prima soglia e uno al superamento della seconda.
I messaggi SMS e e-mail inviati sono i seguenti:
Prima soglia: "Manca l'alimentazione di rete ed il livello della batteria è basso"
Seconda soglia: "La batteria è esaurita e non è più garantito il funzionamento"

- **Ripristino codice di fabbrica**
Viene inviato un SMS e una e-mail nel caso di ripristino del codice installatore e del codice UTENTE 1.
L'SMS inviato è il seguente: "Codice installatore ripristinato a 9999, codice UTENTE 1 ripristinato a 0000".

- **Centralizzazione GPRS fallita**
Viene inviato un messaggio nel caso in cui i servers di centralizzazione non siano per qualche motivo raggiungibili. Nel caso in cui riceviate questo messaggio informate il Vostro installatore.

==========

DICHIARAZIONE DI CONFORMITA' CE

La Società Tervis S.r.l.
Zona Industriale - Terza Strada - Loc. Macchiareddu
09032 Assemini (CA)
Tel. 070/247275 fax

Dichiara, sotto la propria responsabilità, che i prodotti:

Codice Tervis: 057070 **Nome: Centrale Miura**

Codice Tervis 303060 **Nome: Consolle Miura**

Codice Tervis 103070 **Nome: Modulo espansione**

Ai quali questa dichiarazione si riferisce, sono conformi alle seguenti norme / documenti normative / specifiche
Norma EN 60950-1
Norma EN 50130-4
Norma EN 61000-6-3

E quindi rispondenti ai requisiti essenziali delle direttive
Direttiva bassa tensione e 73/23/CEE
Direttiva EMC 89/336/EEC

Assemini (CA), 07/01/2015
(luogo e data)

2105

_____
(anno di apposizione della marcatura)

Tervis S.r.l - Zona Industriale - 3a strada -
loc. Macchiareddu - 09032 ASSEMINI (CA) Italy
P.IVA 01242080925

Davide Crosetto

_____
(nome e firma della persona autorizzata)

QUESTO DOCUMENTO E' DI PROPRIETA' DELLA TERVIS S.r.l. CHE SE NE RISERVA TUTTI I DIRITTI

Caratteristiche tecniche

Gruppo di alimentazione della Centrale
Tensione di alimentazione: 230 VAC - 50 Hz
Tensione di uscita: 14,2 VCC
Corrente massima erogabile: 2,4 A
Protezione ingresso rete da sovratensioni e corto circuito tramite fusibile da 4Amp (230 VAC - 50 Hz)

Scheda elettronica della Centrale
Condizioni ambientali di funzionamento:
- Temperatura: -10 ÷ 55°C
- Umidità relativa 95% Max

Tensione nominale di alimentazione scheda: 14,2Vdc +/- 5%
Assorbimenti:
- in stand-by: 200 mA
- in funzionamento: 400 mA

Caratteristiche delle uscite:
Uscite di alimentazione
- N°1 Uscita 14,2 Volt protetta da PTC max 500 mA
- N°1 Uscita 13,6 Volt (VL) protetta da PTC max 14 0 mA
- N°4 Uscite 13,6 Volt protette da fusibile di tip o Extrarapido da 1,6A (FF1,6A) max 1,6 Amp.

N°1 Uscita di tipo a relè a scambio libero, 2A 30V dc/ac
N°9 Uscite (da U2 a U10) di tipo elettrico program mabili in polarità max 500 mA su ciascuna uscita, protette da cortocircuito e scariche ESD.
Attenzione: le correnti disponibili sulle uscite 13,6 e le uscite di tipo elettrico sono MAX 1,6A

Caratteristiche degli ingressi
N°6 Ingressi di zona programmabili
N°1 Ingresso attivazione/disattivazione da disposi tivi ON/OFF
N°1 Ingresso chiave elettronica
N°1 Ingresso guasto dispositivi esterni
N°1 Ingresso manomissione dispositivi esterni
N°1 Porta seriale 485

Dimensioni scheda 13,5 x 10,0 cm
Batteria allocabile di tipo ricaricabile sigillata al piombo:
Tensione nominale: 12V

Capacità nominale:	7Ah	dim. 151x98x65 mm	(NP7-12 YUASA o equivalente)
	18Ah	dim. 180x167x76 mm	(NP18-12 YUASA o equivalente)

Posizione di installazione della batteria: qualsiasi eccetto permanentemente capovolta
Tempo massimo di ricarica batteria: 20 ore
Protezione della batteria per la scarica profonda: intervento per tensione inferiore a 9,6V

ATTENZIONE: Pericolo di esplosione se viene utilizzata una batteria di tipo errato. Utilizzare solamente il tipo di batterie indicate. Non provocare corto circuiti sulla batteria.

Smaltimento batterie
Le batterie esauste devono essere conferite presso le isole ecologiche del Comune o presso il raccoglitore COBAT (Consorzio Nazionale Batterie Esauste) più vicino. Per maggiori informazioni contattate l'azienda che gestisce lo smaltimento dei rifiuti nella vostra zona-

Dimensione contenitore
33x33x9,5 cm (LxHxP)
Peso: 3Kg circa

Consolle Miura
Tensione nominale di alimentazione: 12Vd.c.
Tensione minima e massima di alimentazione: 6,00 ÷ 14,5Vd.c.

Assorbimenti:
In stand by con display spento: 55mA
Con display acceso: 90mA

In funzionamento **120mA** durante la recitazione della guida vocale
150mA in fase di lettura chiave elettronica

Grado di protezione dell'involucro: IP3X

Condizioni ambientali di funzionamento:
Temperatura: 5°÷ 40°
Umidità relativa: 95% MAX

Dimensioni: 152x167x35 mm
Peso: 380 gr. circa

Moduli di espansione
Tensione nominale di alimentazione 12 Vdc
Tensione minima e massima di alimentazione 5,00 ÷ 15 Vd.c.
Assorbimento:
- 25 mA
Condizioni ambientali di funzionamento:
- Temperatura 5°÷ 40°C
Umidità relativa 95% Max
Dimensioni: 65x22x25
Peso: 40 gr circa

La ditta costruttrice declina ogni responsabilità per eventuali errori di stampa contenuti nel presente libretto. Si riserva inoltre il diritto di apportare le modifiche che si riterranno utili ai propri prodotti senza comprometterne le caratteristiche essenziali.

CE

Prodotto da
TERVIS S.r.l. - Direzione e stabilimento
Zona Industriale - Terza Strada - 09032 Assemini (CA)
ITALY - Tel. 070 247275 - Fax 070 247002 - e-mail info@tervis.it - www.tervis.it

IS010028